

# Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Monkey Island 2 Special Edition: LeChuck's Revenge**

**autor: Przemek „g40st” Zamecki**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent LucasArts, Wydawca LucasArts,  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

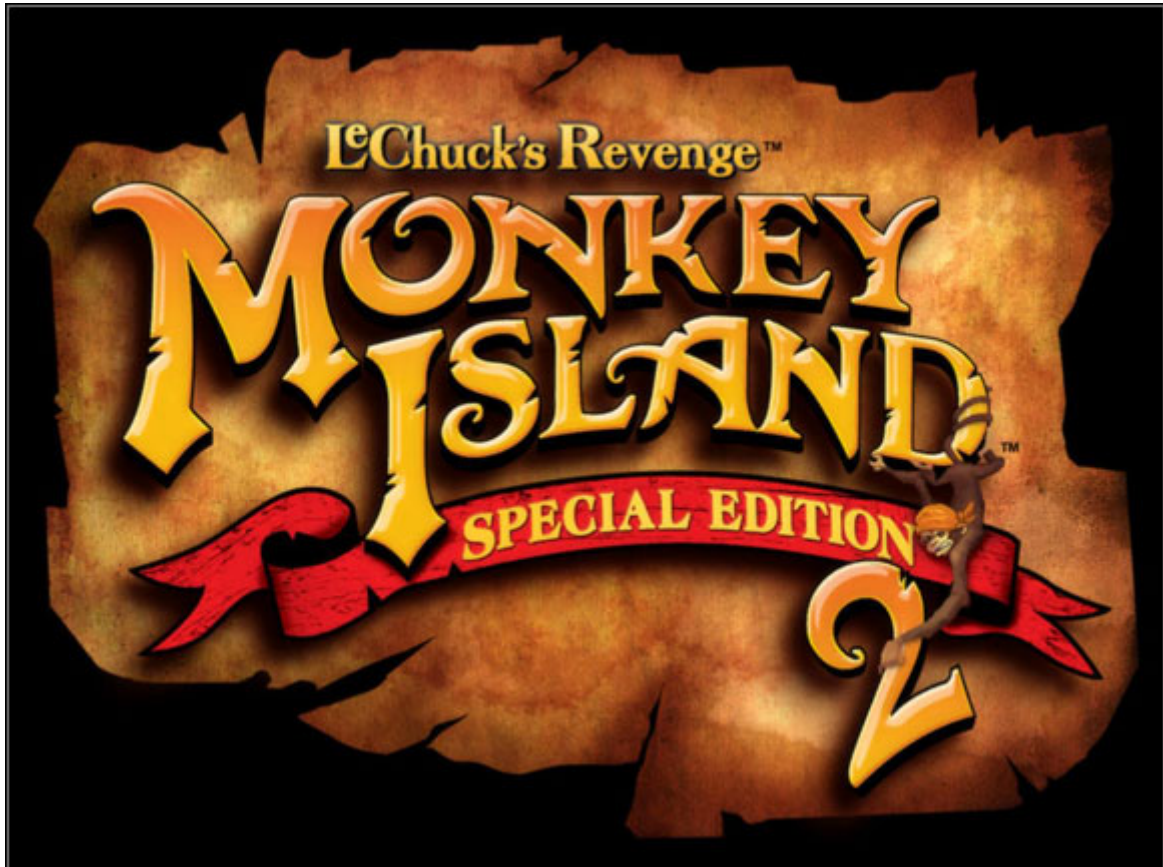
<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Interfejs</b>	<b>4</b>
<b>Mapa 1: Scabb Island</b>	<b>6</b>
<b>Mapa 2: Booty Island</b>	<b>7</b>
<b>Mapa 3: Phatt Island</b>	<b>8</b>
<b>Część 1: The Largo Embargo</b>	<b>9</b>
<b>Część 2: Four Map Pieces</b>	<b>16</b>
<b>Część 3: LeChuck's Fortress</b>	<b>31</b>
<b>Część 4: Dinky Island</b>	<b>34</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

W poradniku znajdziesz pełną solucję wraz z ilustracjami i mapami do drugiej części przygód Guybrusha Threepwooda, głównego bohatera jednej z najlepszych serii gier przygodowych w historii. Aby ułatwić czytanie tekstu wszystkie przedmioty, które powinny znaleźć się w inwentarzu postaci zaznaczono na kolor **ciemnoczerwony**. Odnośniki do miejsc na mapie są **pomarańczowe**.

Przemek „g40st” Zamecki ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Interfejs

Interfejs w specjalnej, odświeżonej edycji *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge* został znacznie usprawniony w stosunku do części pierwszej i przypomina teraz ten stosowany w grach przygodowych LucasArts w drugiej połowie lat dziewięćdziesiątych ubiegłego wieku. Na większości przedmiotów można dokonać kilku podstawowych czynności, przy czym to gra sama ustawia, co konkretnego możemy zrobić. Menu wywołujemy prawym przyciskiem myszy.



Zamknij	Obejrzyj	Pchnij
Otwórz	Weź	Rozmawiaj
Daj	Ciągnij	Użyj

W każdej chwili możemy płynnie przełączyć się pomiędzy klasyczną a odświeżoną wersją *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge* poprzez wciśnięcie na klawiaturze klawisza F1.



# Mapa 1: Scabb Island



Legenda:

1. Woodtick
2. Plaża (Beach)
3. Bagna (Swamp)
4. Cmentarz (Cemetery)
5. Półwysep (Peninsula)

## Mapa 2: Booty Island



Legenda:

1. Ville de la Booty
2. Stróżówka (Guard Kiosk)
3. Posiadłość gubernator (Governor's Mansion)
4. Klif (Cliff)
5. Wielkie Drzewo (Big Tree)