

Minecraft: Story Mode

The Order of the Stone

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Minecraft: Story Mode

The Order of the Stone

autor: Jacek „Ramzes” Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-290-8

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Ważne wybory	4
Rozdział 1	9
Rozdział 2	14
Rozdział 3	17
Rozdział 4	24
Rozdział 5	27
Rozdział 6	29
Minecraft Story Mode - wymagania sprzętowe	32

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Minecraft: Story Mode - The Order of the Stone to pierwszy odcinek nowej przygodówki od studia *Telltale Games*. Niniejszy poradnik pomoże ci przebrnąć przez główną historię zawartą w grze. Pierwszy epizod zawiera pełen opis przejścia wraz z wyszczególnionymi ważnymi wyborami oraz rozwiązaniem zagadek logicznych. W pierwszym rozdziale poradnika znajdziesz część główną czyli szczegółowy opis przejścia. Rozdział ten zawiera także tłumaczenie części dialogów na język polski, w taki sposób, byś mógł zrozumieć przedstawiany ci obraz danej sytuacji. Kolejny rozdział zawiera ważne wybory. Znajdziesz tu ich dokładne omówienie oraz wyszczególnione ewentualne konsekwencje i różnice między nimi, które mogą mieć duże znaczenie w przyszłych przygodach.

Poradnik do *Minecraft: Story Mode - The Order of the Stone* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia wraz z tłumaczeniem części dialogów na język polski
- Rozwiązanie ewentualnych zagadek logicznych
- Omówienie ważnych wyborów oraz ich ewentualnych konsekwencji

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Ważne wybory

Ważny wybór #1



Pierwszy ważny wybór znajdziesz w drugim rozdziale gry. Do Ciebie należy decyzja czy uratujesz swoją świnie przed podbitym okiem czy nie.

- ***Run! I'll distract them!*** - Uciekaj! Ja ich odciągnę! - Opcja ta umożliwi ucieczkę Reubenowi, który wychodzi ze spotkania ze stworami bez szwanku.
- ***Stay close, I'll protect you!*** - Trzymaj się blisko, obronię cię! - Opcja ta powoduje, że Reubena zaatakuje stwór podbijając mu tym samym oko.

Ważny wybór #2



Drugi ważny wybór odnosi się do sytuacji przedstawionej w rozdziale trzecim. Do Ciebie należy decyzja czy chcesz wrócić i uratować Lukasa czy ostrzec Gabriela.

- ***I'm going after Lukas myself*** - Wracasz po Lukasa i ratujesz go przed golemem.
- ***Let's get Gabriel together*** - Decydujesz się na ostrzeżenie Gabriela przed nadchodzącym niebezpieczeństwem.

Wybór nie ma żadnego znaczenia ponieważ nawet jak nie wrócisz po Lukasa, spotkasz go w czasie ucieczki przed Witherem.

Ważny wybór #3



Trzeci ważny wybór znajdziesz w czwartym rozdziale gry. Do Ciebie należy decyzja kogo uratować z uścisku Wither'a.

- **Help Petra** - Ratujesz Petrę
- **Help Gabriel** - Ratujesz Gabriela

Brak konsekwencji wyboru w tym epizodzie.

Ważny wybór #4



Kolejny ważny wybór odnosi się do sytuacji przedstawionej w rozdziale piątym. Możesz przekonać Lukasa do tego by został w waszym schronieniu lub powiedzieć mu, że lepiej będzie jeśli odejdzie.

- ***That's probably best*** - Odpowiedź powoduje, że Lukas odchodzi z obozu
- ***You're staying with us*** - Odpowiedź powoduje, że Lukas zostaje z wami

Niezależnie od decyzji Lukas będzie wam towarzyszył do końca epizodu. Nawet jeśli powiecie mu, że ma odejść, wróci następnego ranka z jedzeniem.