

Minecraft: Story Mode

The Last Place You Look

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Minecraft: Story Mode

The Last Place You Look

autor: Jacek „Ramzes” Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-308-0

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Ważne wybory	4
Rozdział 1	8
Rozdział 2	12
Rozdział 3	15
Rozdział 4	18
Rozdział 5	21
Rozdział 6	24

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Minecraft: Story Mode - The Last Place You Look to trzeci już odcinek nowej przygodówki od studia *Telltale Games*. Niniejszy poradnik pomoże ci przebrnąć przez główną historię zawartą w grze. Trzeci epizod zawiera pełen opis przejścia wraz z wyszczególnionymi ważnymi wyborami oraz rozwiązaniem zagadek logicznych. W pierwszym rozdziale poradnika znajdziesz część główną czyli szczegółowy opis przejścia. Rozdział ten zawiera także tłumaczenie części dialogów na język polski, w taki sposób, byś mógł zrozumieć przedstawiany ci obraz danej sytuacji. Kolejny rozdział zawiera ważne wybory. Znajdziesz tu ich dokładne omówienie oraz wyszczególnione ewentualne konsekwencje i różnice między nimi, które mogą mieć duże znaczenie w przyszłych przygodach. W trzecim epizodzie *Minecrafta: Story Mode* gra skupi się na dalszym budowaniu fabuły i zostanie w nim rozwiązana część ważnych wyborów z pierwszego epizodu.

Poradnik do *Minecraft: Story Mode - The Last Place You Look* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia wraz z tłumaczeniem części dialogów na język polski;
- Rozwiązanie ewentualnych zagadek logicznych;
- Omówienie ważnych wyborów oraz ich ewentualnych konsekwencji.

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Ważne wybory

Ważny wybór #1



Pierwszy ważny wybór znajdziesz w pierwszym rozdziale epizodu. Do Ciebie należeć będzie decyzja czy rzucisz się uratować amulet czy swoich sojuszników.

- **Save Amulet** - decydujesz się na uratowanie amuletu, zostawiając sojuszników w rękach Lukasa.
- **Help Reuben and Axel** - Decydujesz się na ratowanie sojuszników. Los amuletu powierzasz Lukasowi.

Niezależnie od wyboru, historia potoczy się tak samo. Nikt nie zginie, a amulet zostanie uratowany. Różnicą w wyborze jest wyraźny brak aprobaty ze strony Petry/Gabriela jeżeli wybrałeś opcję ratowania amuletu.

Ważny wybór #2



Drugim ważnym wyborem jest decyzja, którą podejmujesz na Krańcu. Możesz powierzyć Lukasowi zadanie poprowadzenia drużyny do wyjścia lub samemu przejąć inicjatywę.

- **We'll follow Lukas** - Powierzasz zadanie przeprowadzenia drużyny Lukasowi.
- **Follow me!** - Odrzucasz propozycję Lukasa i samemu prowadzisz drużynę do wyjścia.

Decyzja ma wpływ na zachowanie Lukasa. Dając mu się wykazać historia potoczy się tak samo jak w momencie kiedy ty przejmujesz inicjatywę. Różnica jest w późniejszej rozmowie z Lukasem, który będzie wyraźnie niezadowolony z tego, że nie dałeś mu się wykazać.

Ważny wybór #3



Trzeci ważny wybór dotyczy przybicia piątki Reubenowi. W momencie, w którym szukasz trzech dźwigni, musisz podejść do Reubena i wybrać opcję "High Five".

Brak konsekwencji wyboru.

Ważny wybór #4



Czwarty ważny wybór dotyczy sekretu Petry/Gabriela. Podczas rozmowy z Lukaszem, zapyta cię on czy wszystko w porządku z Petrą/Gabrielem. W tym momencie możesz mu odpowiedzieć, że wszystko w porządku lub wyjawić sekret Petry/Gabriela. Różnica jest w momencie, w którym po raz drugi rozmawiasz z Gabrielem/Petrą.

Brak konsekwencji wyboru w tym epizodzie.

Ważny wybór #5



Ostatni ważny wybór dotyczy sytuacji przedstawionej w szóstym rozdziale tego epizodu. Do Ciebie należy decyzja, którą zbroję chcesz zabrać do walki z witherstormem.

- **Take Ellegaard's Armor** - Zabierasz zbroję Ellegaard. Tym samym skazujesz ją na śmierć w walce z Witherstormem.
- **Take Magnus' Armor** - Zabierasz zbroję Magnusa. Tym samym skazujesz go na śmierć w walce z Witherstormem.

Jeżeli zabierzesz zbroję Magnusa, umrze Magnus. Jeżeli zabierzesz zbroję Ellegaard, umrze Ellegaard. Brak konsekwencji wyboru w tym epizodzie.