



# Might & Magic: Heroes VII

## przewodnik do gry

### PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Might & Magic: Heroes VII (przewodnik do gry)**

**autor: Patryk Greniuk**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-262-5

Producent Limbic Entertainment, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>5</b>
O Poradniku	6
<b>Interface</b>	<b>7</b>
Mapa świata	7
Bitwa	10
<b>Surowce</b>	<b>13</b>
Jak zdobywać surowce?	13
<b>Bohaterowie</b>	<b>16</b>
Rekrutacja i zarządzanie	16
Statystyki	18
<b>Eksploracja</b>	<b>20</b>
<b>Budynki na mapie świata</b>	<b>22</b>
Surowce	22
Specjalne	24
<b>Miasta</b>	<b>29</b>
Miasta, forty i siedliska	29
Rozwój miasta	31
<b>Rekrutacja jednostek</b>	<b>33</b>
<b>Bitwy</b>	<b>35</b>
Bitwy w polu	35
Oblężenia	37
<b>Księga Czarów</b>	<b>38</b>
Magia Ciemności	40
Magia Ognia	42
Magia Pierwotna	44
Magia Powietrza	46
Magia Światła	48
Magia Wody	50
Magia Ziemi	52
Okrzyki Bojowe	54
<b>Umiejętności</b>	<b>55</b>
Całun Malassy	55
Dyplomacja	58
Ekonomia	61
Krwawy Szał	64
Magia Ciemności	67
Magia Ognia	70
Magia Pierwotna	73
Magia Światła	76
Magia Wody	79
Magia Powietrza	82
Magia Ziemi	85
Metamagia	88
Nekromancja	91
Obrona	94
Ofensywa	97
Okrzyki Bojowe	100
Eksploracja	103
Prawość	106
Przeznaczenie	109
Przywództwo	112
Sztuka Wojenna	115
Wcielenie Cnót	118
Zemsta Natury	121

<b>Artefakty</b>	<b>124</b>
Głowa	124
Ramiona	129
Tors	133
Prawa Ręka	137
Lewa Ręka	142
Stopy	147
Dłonie	150
Szyja	153
Zestawy	157
<b>Przystań - Bohaterowie i specjalizacje</b>	<b>164</b>
<b>Przystań - Rozwój miasta</b>	<b>167</b>
<b>Przystań - Budynki</b>	<b>169</b>
Poziom 1	169
Poziom 3	171
Poziom 6	173
Poziom 9	176
Poziom 12	178
Poziom 15	179
<b>Przystań - Jednostki</b>	<b>182</b>
<b>Sylvan - Bohaterowie i specjalizacje</b>	<b>191</b>
<b>Sylvan - Rozwój miasta</b>	<b>194</b>
<b>Sylvan - Budynki</b>	<b>196</b>
Poziom 1	196
Poziom 3	198
Poziom 6	201
Poziom 9	203
Poziom 12	206
Poziom 15	207
<b>Sylvan - Jednostki</b>	<b>209</b>
<b>Akademia - Bohaterowie i specjalizacje</b>	<b>219</b>
<b>Akademia - Rozwój miasta</b>	<b>222</b>
<b>Akademia - Budynki</b>	<b>224</b>
Poziom 1	224
Poziom 3	226
Poziom 6	229
Poziom 9	232
Poziom 12	234
Poziom 15	236
Akademia - Budynki specjalne	239
<b>Akademia - Jednostki</b>	<b>240</b>
<b>Nekropolia - Bohaterowie i specjalizacje</b>	<b>253</b>
<b>Nekropolia - Rozwój miasta</b>	<b>256</b>
<b>Nekropolia - Budynki</b>	<b>258</b>
Poziom 1	258
Poziom 3	260
Poziom 6	263
Poziom 9	265
Poziom 12	267
Poziom 15	269
Nekropolia - Budynki specjalne	272
<b>Nekropolia - Jednostki</b>	<b>273</b>
<b>Twierdza - Bohaterowie i specjalizacje</b>	<b>284</b>
<b>Twierdza - Rozwój miasta</b>	<b>287</b>
<b>Twierdza - Budynki</b>	<b>289</b>
Poziom 1	289
Poziom 3	291
Poziom 6	294
Poziom 9	296
Poziom 12	298
Poziom 15	300
<b>Twierdza - Jednostki</b>	<b>302</b>

<b>Loch - Bohaterowie i specjalizacje</b>	<b>313</b>
<b>Lochy - Rozwój miasta</b>	<b>316</b>
<b>Loch - Budynki</b>	<b>318</b>
<b>Poziom 1</b>	318
<b>Poziom 3</b>	320
<b>Poziom 6</b>	323
<b>Poziom 9</b>	325
<b>Poziom 12</b>	328
<b>Poziom 15</b>	330
<b>Lochy - Budynki specjalne</b>	333
<b>Loch - Jednostki</b>	<b>334</b>
<b>Might &amp; Magic: Heroes VII - wymagania sprzętowe</b>	<b>344</b>
<b>Might &amp; Magic: Heroes VII wymagania sprzętowe PC</b>	344

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do *Might & Magic: Heroes VII* zawiera komplet informacji potrzebnych do efektywnej oraz przyjemnej rozgrywki. Gra ta jest kolejną odsłoną niezwykle popularnej serii strategii turowych w klimatach fantasy. Opowiada ona historię wojny o tron Imperium, a kampania skupia się wokół losów młodego księcia, Ivana. Za produkcję odpowiada studio Limbic Entertainment, odpowiedzialne za stworzenie poprzedniej części serii. W poradniku przedstawione zostały wszystkie podstawowe informacje dotyczące **poruszania się po mapie świata i eksploracji, rozbudowy miast, rekrutacji jednostek i wykorzystania ich na polu bitwy oraz zdobywania surowców**. Poza ogólnym omówieniem każdej z kwestii, poradnik zawiera także szereg praktycznych porad odnoszących się do poruszanych zagadnień. Ważną część poradnika zajmują także kompleksowe **opisy wszystkich dostępnych w grze umiejętności, czarów, jednostek i budynków**. W przypadku każdej z 6 dostępnych frakcji: Przystani, Nekropolii, Lochów, Sylvan, Twierdzy oraz Akademii, przedstawione zostaną praktyczne porady odnoszące się do **sugerowanego rozwoju bohaterów mocy i magii, kolejności rozbudowy miast, a także zastosowania odpowiedniej taktyki podczas walki**.

**Poradnik do gry *Might & Magic: Heroes VII* zawiera:**

- Omówienie interface'u gry, zarówno mapy świata, jak i pola bitwy;
- Przedstawienie systemu rozwoju miast, wraz z ogólnymi poradami i wskazówkami;
- System rekrutacji jednostek i wykorzystywania ich w bitwach;
- Proces zdobywania oraz efektywnego wykorzystywania wszystkich dostępnych surowców;
- Podstawowe zasady toczenia bitew;
- Omówienie i prezentację wszystkich dostępnych w grze czarów, umiejętności, jednostek i budynków;
- Spis wszystkich dostępnych artefaktów, wraz z podziałem na zestawy i otrzymywane premie;
- Optymalny początkowy rozwój miast wszystkich 6 frakcji;

Dokładny opis wszystkich misji kampanii, wraz z podziałem na poszczególne frakcje, uzupełnione kompleksowymi mapami znajduje się w osobnym poradniku.

**Patryk Greniuk** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# O Poradniku

Poradnik do gry *Might & Magic: Heroes VII* składa się z dwóch głównych części. W pierwszej omówione zostały podstawy rozgrywki, zarówno ogólne, jak i odnoszące się do poszczególnych dostępnych frakcji.

Pierwsza część, ogólna, przedstawia takie kwestie jak Interface mapy świata oraz pola bitwy, omawia proces rozbudowy miasta, rekrutacji jednostek i wykorzystania ich w bitwie, a także odpowiada na pytanie jak zdobywać surowce. Jeden rozdział poświęcony został także bitwom, prowadzonym zarówno w polu, jak i oblężeniom. Przy każdym z tych rozdziałów, oprócz omówienie zagadnienia podane zostały praktyczne porady do wykorzystania podczas gry.

W części ogólnej znajdują się również spisy wszystkich czarów i umiejętności bohaterów, wraz z podziałem na szkoły magii lub poszczególne "drzewka". W każdym przypadku rozdziały te opatrzone dodatkowymi komentarzami na temat przydatności danego czaru na polu bitwy czy skuteczności poszczególnych zdolności herosów.

Wydzieloną część poradnika mają także wszystkie dostępne w grze frakcje: Akademia, Nekropolia, Przystań, Lochy, Twierdza i Sylvan. W rozdziałach tych znajdują się spisy wszystkich dostępnych dla danej nacji budynków, wraz z informacją na temat kosztów i wymagań budowy oraz opisem działania. W tej także części znajdują się wszystkie jednostki możliwe do rekrutacji, wraz z podanymi statystykami i zdolnościami specjalnymi.

Dokładny opis wszystkich misji kampanii, z podziałem na poszczególne frakcje i uzupełniony szczegółowymi mapami zamieszczony został w drugiej części poradnika do *Might & Magic: Heroes VII*.

Oznaczenia kolorystyczne użyte w poradniku:

**Kolor zielony** - jednostki i bohaterowie

**Kolor pomarańczowy** - nazwy miejsc i lokacji

**Kolor niebieski** - czary i umiejętności

**Kolor brązowy** - budynki

**Kursywa** - inne ważne pojęcia wymagające oznaczenia

# Interface

## Mapa świata



Większość czasu podczas gry w *Might & Magic: Heroes VII* spędzisz na ekranie mapy świata, po której będziesz się poruszał, szukał surowców oraz rozpoczynał walkę z przeciwnikami. Poniżej przedstawione zostaną najważniejsze elementy interfejsu, wraz z opisem za co odpowiadają i jak możemy je wykorzystać.



Na samej górze okna gry znajduje się pasek z liczbą wszystkich dostępnych surowców. W grze jest ich 7: złoto, drewno, ruda, kryształy smoczej krwi, gwiazdne srebro, smocza stal oraz cieniostal. Większość z nich otrzymujemy ze specjalnych budynków rozmieszczonych na mapie, a dodawane są automatycznie każdego nowego dnia.