



**Might & Magic: Heroes Online**  
**w 10 prostych krokach**  
**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Might & Magic: Heroes Online w 10 prostych krokach**

**autor: Kuba "Zaan" Zgierski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Blue Byte Software, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>1. Interfejs rozgrywki</b>	<b>5</b>
<b>2. Kreacja postaci</b>	<b>9</b>
<b>3. Świat przedstawiony i jego eksploracja</b>	<b>14</b>
<b>4. Rozwój bohaterów</b>	<b>18</b>
<b>5. Rankingi i osiągnięcia</b>	<b>25</b>
<b>6. Zadania fabularne i dodatkowe</b>	<b>29</b>
<b>7. Prowadzenie batalii</b>	<b>30</b>
<b>8. Miasta i ich rozwój</b>	<b>39</b>
<b>9. Formy wspólnej gry</b>	<b>43</b>
<b>10. Mikropłatności</b>	<b>45</b>
<b>Might &amp; Magic - Heroes Online - wymagania sprzętowe</b>	<b>48</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry *Might & Magic: Heroes Online* to kompleksowa solucja wyjaśniająca wszelkie istotne aspekty rozgrywki w przystępnej formie **10 prostych kroków**. Znajdziesz w niej nie tylko niezbędne podstawy pokroju przejrzystego interfejsu czy też zbioru porad ogólnych, ale również szczegółowo opisaną mechanikę walki i tajniki zarządzania własnym królestwem fantasy. Dowiesz się jak rozbudowywać swoje miasto, prowadzić epickie bitwy czy rozwijać stworzonych wcześniej bohaterów. Poradnik zawiera również opis systemu mikrotransakcji występujących w grze, aktualne ceny pieczęci, a także wymagania sprzętowe gry. W tekście znajdziesz krótkie wyjaśnienie działania systemów rankingowych oraz opis korzyści płynących z wysokiej pozycji na serwerze. *Might & Magic: Heroes Online* produkcji studia Blue Byte jest bezpośrednią kontynuacją epickiej i bardzo dobrze wszystkim znanej serii gier strategicznych osadzonych w fantastycznej krainie **Ashan**, w której nieustannie zmagają się ze sobą siły dobra i zła. Najnowsze dzieło spod znaku M&M zostało zrealizowane w konwencji MMO, czyli innymi słowy umożliwia wielu użytkownikom z różnych zakątków świata wspólną grę w czasie rzeczywistym. Zgodnie z tradycją składa się z dwóch odrębnych warstw - **strategicznej** oraz **taktycznej**. Pierwsza z nich polega na eksploracji świata, rekrutowaniu wojsk oraz dbaniu o dobrobyt na swoich włościach, druga natomiast ogranicza się do turowych starć na specyficznych mapach o układzie heksagonalnym.

### **Krok 1: Interfejs rozgrywki**

Przejrzysty interfejs, który szczegółowo objaśnia wszystkie elementy znajdujące się na ekranie w czasie rozgrywki.

### **Krok 2: Kreacja postaci**

Solucja przedstawiająca krok po kroku sposób stworzenia od podstaw swojego własnego bohatera w świecie Ashan.

### **Krok 3: Świat przedstawiony i jego eksploracja**

Opis fantastycznej krainy, którą przyjdzie nam przemierzać w czasie rozgrywki oraz garść czysto technicznych informacji odnośnie poruszania się po mapie świata.

### **Krok 4: Rozwój bohaterów**

Kompleksowe zestawienie wszystkich parametrów i statystyk postaci oraz wyjaśnienie procesu awansowania na nowe poziomy doświadczenia.

### **Krok 5: Rankingi i osiągnięcia**

Mechanika funkcjonowania rankingów i opis profitów związanych z utrzymywaniem się w czołówce najlepszych graczy.

### **Krok 6: Zadania fabularne i dodatkowe**

Co nieco o trybie fabularnym oraz dodatkowych misjach o charakterze cyklicznym.

### **Krok 7: Prowadzenie batalii**

Istotne porady taktyczne, które niejednemu przydadzą się na polu bitwy w konfrontacji z potężną armią nieprzyjaciela.

### **Krok 8: Miasta i ich rozwój**

Praktyczny kurs z ekonomii i zarządzania własnym skrawkiem królestwa. Zastrzyż, jeżeli nie chcesz popaść w długi i zapaść gospodarczą.

### **Krok 9: Formy wspólnej gry**

Informacje odnośnie wszelkich możliwych form i trybów rozgrywki wieloosobowej oraz kooperacji ze znajomymi.

### **Krok 10: Mikropłatności**

Przewodnik po sklepie z mikropłatnościami, a do tego aktualny przelicznik wirtualnej waluty.





**Kuba "Zaan" Zgierski (www.gry-online.pl)**

# 1. Interfejs rozgrywki

## Interface - Might & Magic: Heroes Online



## Opis Interface - Might & Magic: Heroes Online

	<b>Bohater</b> - Postać, którą sterujemy w świecie gry.
	<b>NPC</b> - Przyjazna jednostka sterowana przez komputer (sztuczna inteligencja).
	<b>Użytkownik</b> - Postać sterowana przez innego gracza.
	<b>Przeciwnik</b> - Wrogo nastawiona do nas jednostka.
<b>1</b>	<b>Portret i imię bohatera</b> - Podobizna naszej postaci wraz z nickiem oraz aktualnym stanem punktów doświadczenia i punktów akcji (po nakierowaniu).
<b>2</b>	<b>Tworzenie drużyny</b> - Opcja zapraszania graczy do swojej drużyny.
<b>3</b>	<p><b>Dodatkowy panel</b> - Kilka przydatnych zakładek.</p> <p><b>Ranking</b> - statystyki graczy w kilku odrębnych konkurencjach.</p> <p><b>Status</b> - zmiana aktualnego statusu konta (dostępny, zajęty bądź niedostępny).</p> <p><b>Osiągnięcia</b> - spis zdobytych przez nas achievementów.</p> <p><b>Lista znajomych</b> - nasze aktualne kontakty.</p> <p><b>Gildia</b> - panel tworzenia klanów i zarządzania nimi.</p> <p><b>Skrzynka pocztowa</b> - odbieranie i adresowanie prywatnych wiadomości.</p> <p><b>Opcje chatu</b> - przewijanie i ukrywanie okna rozmów.</p>
<b>4</b>	<p><b>Chat</b> - Okno rozmów z filtrem dobierania odpowiedniej grubo odbiorców.</p> <p><b>Czat globalny</b> - rozmowa ze wszystkimi dostępnymi graczami.</p> <p><b>Czat pomocy</b> - rozmowy dla użytkowników szukających pomocy i cennych porad.</p> <p><b>Czat zespołowy</b> - rozmowy między członkami drużyny.</p> <p><b>Czat gildii</b> - rozmowy między członkami gildii.</p> <p><b>Czat bitewny</b> - rozmowy między uczestnikami bitwy w grze wieloosobowej.</p>

5	<b>Profil bohatera</b> - Profil postaci ukazujący statystyki herosa oraz jego aktualny ekwipunek.
6	<p><b>Armia</b> - Sloty ukazujące aktualną ilość jednostek przynależących do naszej armii.</p> <p><b>Pierwsza liczba</b> - posiadana liczba wojaków w jednym oddziale (gdy zielony pasek jest pełen mamy na dany moment ich maksymalną ilość).</p> <p><b>Druga liczba</b> - rezerwowi, którzy automatycznie zajmą miejsca zabitych z pierwszej grupy.</p>
7	<b>Zdolności bohatera</b> - Wykaz zdobytych umiejętności osobistych herosa.
8	<b>Aktualna misja</b> - Zadanie, które wykonujemy w danym momencie.
9	<p><b>Mapa prowincji, teleport miejski oraz dziennik zadań</b> - Trzy przydatne ikonki interfejsu.</p> <p><b>Mapa prowincji</b> - mapa aktualnej lokacji, w której się znajdujemy.</p> <p><b>Natychmiastowy portal miejski</b> - szybkie przeniesienie się do swojego miasta bądź ewentualnie miejsca, w którym pojawił się nasz bohater przy wkroczeniu na teren prowincji.</p> <p><b>Misje</b> - spis aktualnych zadań fabularnych i dodatkowych.</p>
10	<p><b>Opcje gry</b> - Trzy ikonki związane z opcjami rozgrywki.</p> <p><b>Dźwięk</b> - włączenie bądź wyłączenie dźwięku.</p> <p><b>Pełny ekran</b> - włączenie bądź wyłączenie opcji pełnego ekranu.</p> <p><b>Menu główne</b> - główne opcje gry.</p>