



# Metal Gear Rising: Revengeance

PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Metal Gear Rising Revengeance**

**autor: Jakub Bugielski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent PlatinumGames, Wydawca Konami  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>4</b>
Xbox 360	4
PS3	7
PC	10
<b>Porady ogólne</b>	<b>12</b>
<b>Podstawowe mechanizmy rozgrywki</b>	<b>13</b>
<b>Kampania - opis przejścia</b>	<b>14</b>
R-00 Guard Duty	14
R-01 Coup d'Etat	20
R-02 Research Facility	33
R-03 Mile High	42
R-04 Hostile Takedown	54
R-05 Escape From Denver	63
R-06 Badlands Showdown	67
R-07 Assassination Attempt	69
DLC - Jetstream Sam - opis przejścia	79
DLC - Blade Wolf - opis przejścia	93
<b>Bossowie</b>	<b>108</b>
Metal Gear Ray	108
Blade Wolf	111
Mistral	113
GRAD	115
Monsoon	116
Sundowner	118
Metal Gear Excelsus	120
Armstrong, etap pierwszy	122
Armstrong, etap drugi - Uber Armstrong	123
<b>Znajdźki</b>	<b>125</b>
Nośniki danych	125
Lewe ręce	138
Komputery z misją VR	151
Zakładnicy	161
Endurance Plus	163
Cyborgi kryjące się w pudełkach	166
<b>Tytuły</b>	<b>169</b>
<b>Osiągnięcia</b>	<b>171</b>
Normalne	171
DLC	179
<b>Wymagania sprzętowe</b>	<b>181</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione  
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock  
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Metal Gear Rising Revengeance* zawiera szczegółowy opis przejścia wszystkich misji, składających się na kampanie dla pojedynczego gracza, a także dodatków DLC **Jetstream Sam** i **Blade Wolf**. W opisie każdej z misji znalazły się porady dotyczące eliminacji poszczególnych przeciwników i wykonywania zadań. Oprócz tego poradnik zawiera bogato ilustrowany opis wszystkich występujących w grze znajdziek: nośników danych, lewych rąk, komputerów z misjami VR, zakładników, Endurance Plus oraz cyborgów kryjących się w pudełkach. Lokalizację Gekko Mimic znajdziesz w opisie przejścia poszczególnych etapów, co ułatwi ci ich odnalezienie. W poradniku zawarto również listę przedstawiającą wszystkie osiągnięcia występujące w grze, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia, a także informacje na temat specjalnych tytułów.

## Zawartość poradnika:

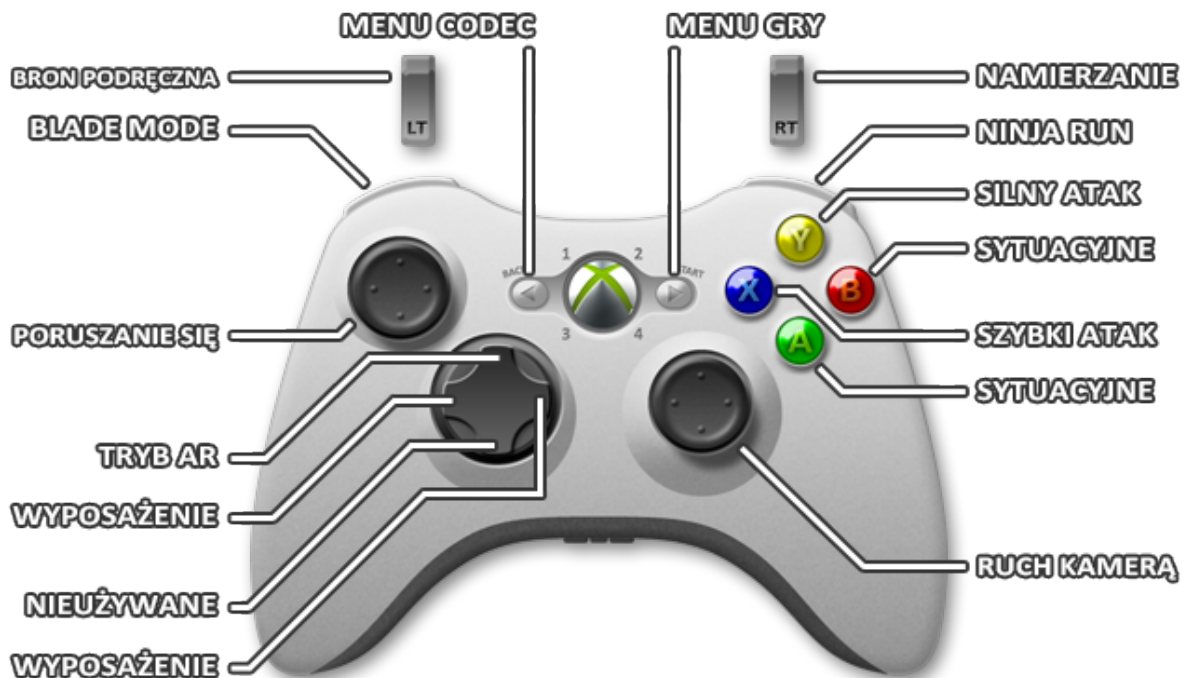
- szczegółowy opis przejścia wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza, a także dodatków DLC Jetstream Sam i Blade Wolf
- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki
- informacje wymagane do zdobycia wszystkich występujących w grze znajdziek, wraz z przedstawiającymi je ilustracjami
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć
- opis i porady dotyczące walki z występującymi w grze przeciwnikami i bossami







**Jakub Bugielski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))













# Sterowanie

X b o x 3 6 0






## Normalne



	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)

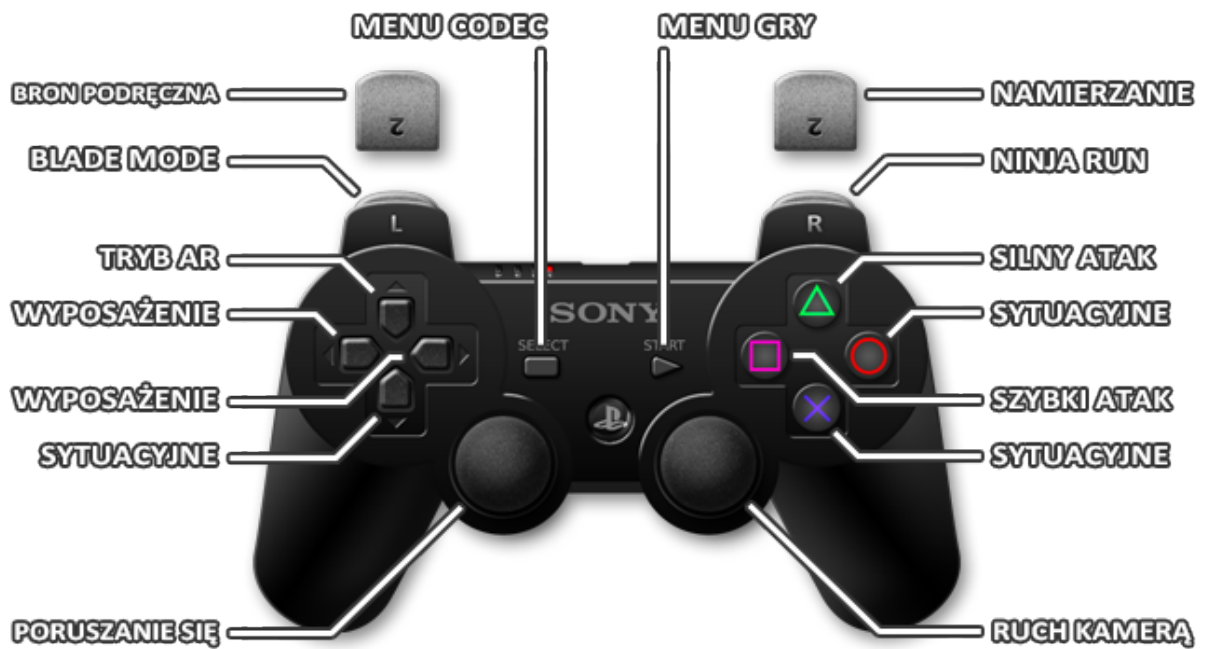
	Szybki atak (Light attack) / strzał z broni podręcznej
	Silny atak (Strong attack)
	Blade Mode
	Użycie broni podręcznej (Sub-weapon)
	Ninja Run
	Namierzanie
	Tryb AR
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Wyposażenie
	Wyposażenie
	Menu Codec
	Menu Gry









### Tryb Blade Mode

	Ruch kamerą
	Ręczne cięcie
	Zandatsu
	Poziome cięcie
	Pionowe cięcie

P S 3

Normalne



	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)
	Szybki atak (Light attack) / strzał z broni podręcznej
	Silny atak (Strong attack)