

Men of Valor: Vietnam

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Men of Valor: Vietnam

autor: Adam „Speed” Włodarczak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Witaj w piekle!	3
Kilka wskazówek	4
Trening	5
Da Nag	7
Body Count	7
Clearing the Hamlet	10
Night Trip	14
Operation Starlight	16
Iron Triangle	20
Jungle Ambush	20
Eagle Flight	25
Khe Sahn Hill Fights	28
Contact	28
Night Fight on Hill 881N	31
Tet Offensive	35
MACV Base Defense, Night	35
Southside House-to-house Combat	37
Recapture the Citadel	41
Back to Khe Sanh	52

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Witaj w piekle!

Men of Valor, nowa gra wojenna studia 2015 (twórców Medal of Honor) bez wątpienia jest grą trudną. W niektórych miejscach można odnieść wrażenie, że autorzy zapomnieli o graczach mniej zaawansowanych, gdyż nawet na najprostszym poziomie trudności niektóre z misji zawartych w grze można powtórzyć po kilka razy.

Poradnik zawiera kompletny opis przejścia wszystkich operacji na normalnym (Normal) poziomie trudności. Całość powstała w oparciu o angielską wersję programu z zainstalowaną łatką 1.3.

Kilka wskazówek

Na dobry początek kilka wskazówek, jak grać i w jaki sposób należy korzystać poradnika:

- Men of Valor, w założeniu twórców, jest grą zespołową. Oznacza to, że w trakcie gry przez cały czas towarzyszy Ci grupa walecznych Marines. Jednak w odróżnieniu od niektórych gier, w których dbać musimy również o stan zdrowia pozostałych członków załogi, tutaj nie ma to większego znaczenia. Twoi współpartnerzy czasem po prostu zginąć muszą, a czasem – nawet gdy wróg się bardzo stara – nie zginą. Możesz być więc egoistą. :)
- Nie ma zapisu gry... Co tu dużo mówić – chyba największa wada całego programu. Programiści postanowili, że to gra sama dokonywać będzie opcji zapisu w ważnych momentach. Niestety, w niektórych misjach sprawdza się to wręcz fatalnie – wystarczy jeden mały błąd by cały, długi etap rozpoczynać na nowo. Graj więc rozsądnie, a przede wszystkim ostrożnie.
- W związku z powyższym, dostępne poziomy trudności – łatwy, średni i trudny, nie do końca oddają to, co dzieje się w grze. Śmiało można nazwać poziom normalny trudnym, a trudny – bardzo trudnym. Brak możliwości zapisywania gry przyczynia się do powtarzania niektórych misji kilka, a nawet kilkanaście razy (co niejednego może mocno zirytować).
- Na nic zdadzą się szaleńcze wypadki – jeżeli chcesz wyskoczyć na środek i zabić wszystko, co się rusza, to niestety pomyliłeś tytuł. Każda taka akcja skończy się prędzej czy później śmiercią (czyli powtórzeniem etapu od pewnego, ustalonego przez komputer miejsca).
- Naucz się wykorzystywać naturalne warunki krajobrazu. Nie tylko wróg może zaciąć się w krzewach i dżungli – rób dokładnie to samo. Każdy kamień, głaz, ściana, ruiny murów, czy też drzewo bądź krzew (nawet najmniejszy) może uratować Ci życie.
- Przeważnie zasoby amunicji są wystarczające, nie musisz martwić się o brak naboju pod koniec misji. W wyjątkowych sytuacjach uwzględnione to zostało w dalszej części solucji.
- Misje rozgrywane nocą są względnie trudne, toteż nie bój się rozjaśnić obrazu klawiszami **F10** oraz **F11** (bądź z poziomu Opcji – zakładka Video)
- Przeciwnicy zazwyczaj nie grzeszą inteligencją, nieraz sami pchają się na linię ognia. Zdarzają się miłe wyjątki, gdy np. w zarośniętej dżungli bojówkarze Vietcongu biegną co sił w nogach w Twoją stronę i strzelają prosto w głowę.
- Gra jest liniowa do bólu, musisz podążać cały czas ścieżką wyznaczoną przez autorów. Wygląda to w ten sposób, że nie możesz nawet przeskoczyć malutkiego konaru drzewa czy innej niewielkiej przeszkody – musisz po prostu obejść dany przedmiot dokładnie tak, jak zażyczyli sobie tego autorzy. Na nic więc własna inwencja i pomysłowość – staraj się dokładnie czytać rozkazy i realizować je w najbardziej oczywisty sposób.

Życzę bezproblemowej eksterminacji kmiotków i innych Wietnamczyków! :)

Trening

Na dobry początek musisz przejść przez krótki i nieskomplikowany kurs szkoleniowy.



[01]



[02]

Dojeżdżając dziupem do obozu możesz obserwować otoczenie (#01). Zeskocz z samochodu i przykucając (domyślny klawisz: C) przejdź do punktu wskazywanego przez strzałkę. Idź korytarzem dalej, czołgając się (V) kieruj się w stronę grupki ćwiczących żołnierzy (#02). Zatrzymaj się przy stoliku z apteczką – dowiesz się tutaj jak bandażować rany (przytrzymaj F).



[03]



[04]

Następnie, naciskając spację wejdź na wieżyczkę (#03), zabierz leżący na stoliku karabin M14 i strzel do wszystkich tarcz (#04). Gdy zestrzelisz już je wszystkie, obok pojawią się granaty – zabierz je i rzuć do dwóch tuneli. Zejdź z drabinki i pędź do bunkra. Znajdziesz tam działko, którym musisz zestrzelić kolejne dziesięć tarcz. Radzę podejść do tego zadania poważnie, gdyż w kilku następnych misjach umiejętność ta okaże się wręcz zbawienna.

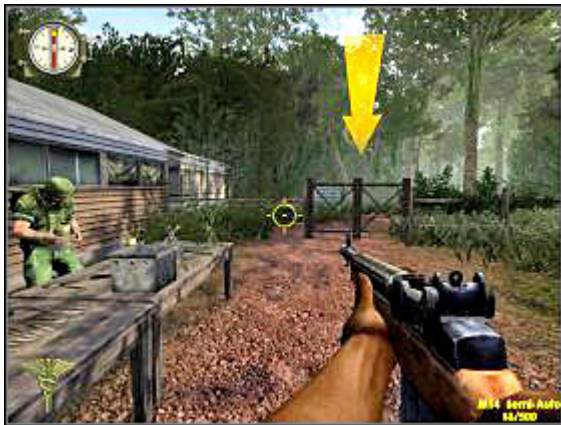


[05]



[06]

W następnym punkcie (**#05**) znajdziesz granatnik **M79**. Zniszcz nim najpierw dwa okoliczne wozy, a następnie zmieniając amunicję na **Buckshot** (**ALT**) strzel do tarczy, która pojawi się tuż przed Tobą. Kolejnym ćwiczeniem jest wychylanie się za ściany. Podejź do punktu **#06**, zabierz leżący na ziemi **M14** i wychylając się (trzymając **prawy klawisz myszy** naciśnij **A** lub **D** – lewo bądź prawo) zestrzel oba „naparżające” w Ciebie działka. Uważaj, gdyż mogą Cię zabić!



[07]



[08]

Pozostaje już tylko podejść do żołnierza (**#07**) i opuścić teren obozu szkoleniowego. Biegając na prawo (według kompasu) dojdiesz do bunkra strzelającego w Twoim kierunku. Oznacz go **granatem dymnym** (podchodząc na odpowiednią odległość pojawi się komunikat, by naciśnąć **spację**) i czekaj, aż zaprzyjaźnione jednostki powietrzne zrobią z nieprzyjacielem porządek (**#08**).

Da Nag

B o d y C o u n t

Początek pierwszej misji na poważnie, to tak naprawdę wprowadzenie fabularne, choć już w dalszym etapie poznasz smak prawdziwego, wietnamskiego piekła.

Poziom trudności: 3/10.



[09]



[10]

Podejdź do Smootha – poprosi Cię, byś podał mu futbolówkę, która wpadła pod samochód (#09). Idź po nią i zgodnie z życzeniem oddaj koleżce po fachu. Poczekaj chwilę (#10), aż bazę zaatakuje wróg, a następnie wysłuchaj rozkazów szefa.



[11]



[12]

Po ataku okolicznych wieśniaków jesteś rany, więc szybko zabandażuj ranę (F) i przeszukaj leżącego obok martwego żołnierza (#11). Gdy załoga ruszy do ataku, podbiegnij do najbliższej szopki (#12) i używając trybu zbliżenia (PPM) wystrzel wszystkich nadbiegających Wietnamczyków.