

# Medal of Honor: Allied Assault - Breakthrough

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Medal of Honor Breakthrough**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Solucja</b>	<b>4</b>
<b>MISJA 1 Tunisia - Battle Of Kasserine Pass I</b>	<b>4</b>
<b>MISJA 2 Tunisia - Battle Of Kasserine Pass II</b>	<b>14</b>
<b>MISJA 3 Tunisia - Bizerte Canal</b>	<b>20</b>
<b>MISJA 4 Tunisia - Bizerte Harbor</b>	<b>26</b>
<b>MISJA 5 Sicily - Glider Landing</b>	<b>36</b>
<b>MISJA 6 Sicily - The Airfield At Caltagirone</b>	<b>42</b>
<b>MISJA 7 Sicily - Gela</b>	<b>49</b>
<b>MISJA 8 Italy - Monte Cassino I</b>	<b>55</b>
<b>MISJA 9 Italy - Monte Cassino II</b>	<b>61</b>
<b>MISJA 10 Italy - Anzio</b>	<b>68</b>
<b>MISJA 11 Italy - Monte Battaglia</b>	<b>73</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



### Wprowadzenie

Na początek tradycyjnie już kilka uwag ogólnych. Osoby, które grały w „Medal of Honor” bądź też dodatek do niego („Spearhead”) mogą od razu skierować się do właściwej solucji ponieważ nic odkrywczego tu raczej nie znajdą.

- pamiętaj o tym, że jest to gra zręcznościowa - nie musisz się cziąć za każdym rogiem i ostrożnie przygotowywać do kolejnych walk; ustawiając nawet najwyższy poziom trudności bez problemów będzie można przebijać się przez zastępy wrogich żołnierzy
- nie zatrzymuj się na dłużej w jednym miejscu a to dlatego, że możesz zostać zaatakowany przez nowych wojaków, którzy właśnie pojawili się na mapie
- przeszukuj zdobywane tereny a w szczególności zamknięte pomieszczenia, znajdziesz w nich wiele apteczek, nieużywanych broni czy amunicji; miejsc tych jest na tyle dużo, że specjalnie ich wszystkich nie podawałem; ograniczyłem się tylko do wyjątkowych lokacji, np. składów z bronią
- pamiętaj o tym, że M1 Garanda nie można przeładowywać; w niektórych sytuacjach (np. przed wbiegnięciem do pomieszczenia, w którym roi się od wrogich żołnierzy) dobrze się jest pozbyć 1-2 naboji; jeśli masz więcej a nie chcesz zbytnio ryzykować wybierz inną giwerę; bardzo skuteczne są też granaty
- niektórzy przeciwnicy pozostawiają po sobie apteczki lub amunicję; nie zawsze od razu to widać (szczególnie jeśli jest noc a zginęli w jakimś nieoświetlonym miejscu); dla pewności możesz przejść po ich ciałach; jeśli będzie się dało coś podnieść to gra automatycznie zrobi to za Ciebie
- jeśli masz możliwość skorzystania z pojazdu opancerzonego czy działa to nie zawahaj się go użyć
- korzystaj z pomocy innych alianckich żołnierzy, oczywiście nie zawsze jest to możliwe; jeśli tylko dana misja nakierowana jest na współpracę w grupie to staraj się trzymać tego schematu; w teamie zawsze raźniej; pamiętaj, że nic złego się nie stanie jeśli koledzy polegną na polu bitwy; śmiało się więc za nimi ukrywaj (wyjątkiem są etapy, w których trzeba na przykład ratować wyznaczone osoby)
- w solucji zawarłem oryginalne angielskie podpisy celów misji, w nawiasach są natomiast bardzo luźne tłumaczenia
- save'uj grę i to często; pamiętaj, że same szybkie zapisy to za mało; niektóre cele należy wykonać w pewnym limicie czasowym czy na przykład chronić wskazany obiekt, wtedy w razie porażki dobrze jest skorzystać z normalnego save'a niż odwoływać się do automatycznych co wiąże się z niepotrzebnym przechodzeniem sporego kawałka misji

Solucja

**M I S J A 1**  
**T u n i s i a - B a t t l e O f K a s s e r i n e P a s s I**



Grę rozpoczynasz jadąc jeepem. Jeśli chcesz możesz słuchać informacji podawanych przez dowódcę (zajmuje miejsce pasażera). Nie jest to jednak absolutnie konieczne. Równie dobrze możesz się rozglądać, w obozie dzieje się dużo ciekawych rzeczy :-)



Po kilku chwilach (około minucie) wyjedziecie z obozu. Kierowca skieruje Was w stronę pola bitwy. Przygotuj się, bo za chwilę wyskoczysz z jepea. Na szczęście nie musisz naciskać żadnych przycisków. Odbędzie się to automatycznie.



Nowy cel: Fight through enemy lines (Przebij się przez linie wroga)

Nowy cel: Locate and seize enemy artillery (Odnajdź i przejmij wrogą artylerię)



Przede wszystkim pamiętaj o tym, aby możliwie jak najczęściej zerkać na podręczny kompas. Dwie widoczne na nim kulki wskazują Ci, w którym kierunku powinieneś się udać (musisz iść tak, aby strzałka kierunku ruchu wskazywała obszar pomiędzy nimi, oczywiście w przypadku wąskich korytarzy nie zawsze jest to możliwe). Ruszaj w wyznaczonym kierunku. Po kilku chwilach wpadniesz na pierwszych wrogów. Uważaj, aby nie postrzelić sojusznicznych żołnierzy. Na szczęście nic im nie zrobisz, ale lepiej nie wpadać w zły nawyk :-)



Biegnij cały czas prosto. Po chwili w oddali zauważysz czołg. Nie martw się jednak nim. Zostanie zniszczony. Dobrze by było jednak do tego momentu się do niego nie zbliżać. Wpadniesz tu na pierwsze apteczki. Pamiętaj, aby przechodzić po ciałach zabitych wrogów.



Dojdiesz w końcu do miejsca, w którym dalszą drogę blokują zasieki. Skieruj się w lewo. Znajdziesz się w okopach. Biegnij prosto. Wpadniesz na co najmniej pięciu wrogów. Zabijaj ich i zabieraj ekwipunek, który po sobie pozostawiają.



Kieruj się cały czas prosto. Po prawej stronie mają znajdować się zasieki. W końcu dotrzesz do niewielkiej góry. Z pewnością zauważysz, że w tym miejscu zasieki się kończą. Omiń je i ruszaj dalej (zerkaj na kompas!).



Z prawej strony nadbiegną żołnierze. W sumie wpadniesz na około dziesięciu wrogów nastawionych wojsaków. Musisz ich wszystkich pozabijać (pamiętaj o zabieraniu apteczek). Biegnij prosto. Wybierz drogę pomiędzy czołgiem a ciężarówką.



Biegnij dalej. Dotrzesz do kolejnych zasieków. Omiń czołg, który je częściowo zniszczył. Będziesz go musiał obejść z prawej strony. Podejdź do sprawnego czołgu. Naciśnij klawisz używania (domyślnie jest to e), aby do niego wsiąść. Czołgiem steruje się niezwykle prosto. Kursory służą do poruszania się a myszką namierzasz kolejne cele. Jeśli chcesz skorzystać z wbudowanego ckm-u musisz wcisnąć prawy przycisk myszy.



Ruszaj prosto. Po chwili wpadniesz na dwie wrogie jednostki. Koniecznie zajmij się wrogim czołgiem, który nadjedzie z lewej strony. Zniszcz też ciężarówkę. Jeśli zdążą z niej wyskoczyć wrogi żołnierze to załatw ich przy użyciu ckm-u lub po prostu przejedź.



Po dotarciu do widocznego na screenie mostu zatrzymaj się i zestrzel znajdujących się na górze snajperów. Jeśli chcesz możesz dodatkowo strzelić w środek mostu, aby go zniszczyć. Na koniec zabij żołnierzy, którzy nadbiegną w Twoim kierunku. Uważaj ponieważ wśród nich jest gość z bazooką (po prawej).



Dojedziesz do wrogiego bunkra. Kiedy tylko w oddali pojawi się wrogi czołg (ukazany na screenie) wystrzel, aby go zniszczyć. Jeśli się pośpieszysz to nie zdąży nawet zareagować.



Zanim jeszcze wysiądziesz skieruj lufę czołgu w prawo i załatw dwóch gośćków skrywających się w bunkrze. Stoją oni przy stanowiskach maszynowych. Strzelając w miejsca, które okupują zniszczysz ściany bunkra. Na koniec odwróć jeszcze lufę czołgu, aby zbadać ścieżkę, po której przyjechałeś. Zabij żołnierzy, którzy za chwilę się tu pojawią.