

Mass Effect: Andromeda

Opis przejścia

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Mass Effect: Andromeda – Opis przejścia

autor: Jacek "Stranger" Hałas & Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-384-6

Producent Bioware Corporation, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Opis przejścia	6
Operacje priorytetowe	7
Prolog Hyperion (Prologue Hyperion)	7
Na planecie (Planetside) Operacje priorytetowe	10
Rendez-vous z Nexusem (Nexus Reunion)	18
Pierwsze uderzenie (First Strike)	20
Lepsze początki (A Better Beginning)	22
Uruchomienie pierwszego monolitu Porzuconych	26
Bonusy odblokowane za PZA (AVP Cryo Deployment Perks)	39
Ścieżka nadziei (A Trail of Hope)	40
Pomoc naukowcom z Havarł (Helping Havarł's Scientists) Operacje priorytetowe	54
Poznaj ruch oporu (Meet the Resistance)	57
Oczy przy ziemi (Eyes on the Ground)	59
Na ratunek (Stage a Rescue)	61
Polowanie na Archonta (Hunting the Archon) Operacje priorytetowe	63
Infiltracja okrętu flagowego kettów	70
Elaaden/H-047c: Nowy świat	78
Elaaden: Nowy świat (Elaaden: A New World)	78
H-047c: Nowy świat (H-047c: A New World)	79
Podróż do Meridianu Operacje priorytetowe	80
Uruchomienie dwóch wież	82
Meridian: Droga do domu	94
Epilog	110
Epilog: W domu i z dala od niego (Epilogue: Home and Away)	110
Świat czeka (The World is Waiting)	112
Walki z bossami	113
Jak pokonać Architekta Porzuconych na Eosie?	113
Jak pokonać Architekta Porzuconych na Voeld?	118
Jak pokonać Architekta Porzuconych na Elaaden?	124
Jak pokonać Kardynała kettów na Voeld?	129
Jak pokonać Calota na statku kettów?	133
Jak pokonać behemota na okręcie flagowym kettów?	136
Jak pokonać Architekta Porzuconych na Kadarze?	138
Jak pokonać Szablę Archonta w Meridianie?	142
Jak pokonać finałowego bossa gry w sercu Meridianu?	146
Sojusznicy i związki (Allies and Relationships)	153
Tajemnice rodziny Ryderów	153
Zaginione arki	171
Gil Brodie: Partia pokera / Przyjaciółka	172
Znaj swojego wroga	175
Lexi T'Perro: Na dnie butelki	178
Liczą się drobiazgi Sojusznicy i związki	179
Rozłam w szeregach Sojusznicy i związki	183
Prawdy i naruszenia	190
Mniejsze zadania	199
Cora Harper	201
Cora Harper: Arka asari	201
Cora Harper: Na granicy służby	204
Cora Harper: Fundament	214
Jaal Ama Darav	216
Jaal Ama Darav: Przyjaciele czy wrogowie	216
Jaal Ama Darav: Nie ma jak rodzina	223
Jaal Ama Darav: Z krwi i kości	225

Liam Kosta	231
Liam Kosta: Pancerna dyplomacja	231
Liam Kosta: Światy na placówki	232
Liam Kosta: Światy na placówki	233
Liam Kosta: Wycieczka po Ai	234
Liam Kosta: Stawka większa niż życie	236
Liam Kosta: Społeczność	248
Nakmor Drack	250
Nakmor Drack: Zdrada krogan	250
Nakmor Drack: Przyszłość naszego ludu	256
Nakmor Drack: Rozróżba, Jak zgrywać twardego i Ogniste miazdżypaszcze	262
Peebee	266
Peebee: Tajny projekt	266
Peebee: Skaner Porzuconych	269
Peebee: Wycieczka do muzeum	274
Peebee: Tesk z odzysku	276
Peebee: Tajemniczy sygnał Porzuconych	278
Turiańska arka	288
Turiańska arka: Jeszcze nie zginęła	288
Turiańska arka: Zaginiona, ale nie zapomniana	290
Vetra Nyx	296
Vetra Nyx: Cele i środki Sojusznicy i związki	296
Vetra Nyx: Chwila na planecie	306
Zadania w Helejosie (Heleus Assignments)	308
Nexus	308
Pierwszy morderca	308
Sabotaż na stacji Nexus Zadania w Helejosie	312
Strażacy Nexus Zadania w Helejosie	315
Drzemiące smoki Nexus Zadania w Helejosie	325
Zaraza Nexus Zadania w Helejosie	326
Finałowa konfrontacja	332
Życie na pograniczu Nexus Zadania w Helejosie	335
Zapracuj na odznakę Nexus Zadania w Helejosie	339
Zadania dodatkowe Nexus	344
Poznanie Nexusa (Getting to Know Nexus)	344
Zaginieni naukowcy (Missing Scientists)	345
Relatywnie obce (Comparatively Alien)	346
Spacer po skałach w imię nauki (Hitting Rocks For Science)	347
Utracony brat (Lost Brother)	348
Ścieżka bohatera (Path of a Hero)	349
Programowanie Pioniera (Programming a Pathfinder)	352
Uszkodzona instalacja (Broken Wires)	353
By warzyło się lepiej (Better Crafting)	354
Wzmacnianie sygnału (Boosting the Signal)	356
Atak na bandytów (An Exile Raid)	361
Defraudacja - dochodzenie (Investigating Embezzlement)	362
Wyprawa po piwo (Beer Run)	363
Zdrajca czy ofiara? (Traitor of Victim?)	365
Eos	366
Terapia wstrząsowa Eos Zadania w Helejosie	366
Tajemniczy projekt Eos Zadania w Helejosie	368
Sprawa personalna Eos Zadania w Helejosie	370
Zrobić wrażenie Eos Zadania w Helejosie	372
Jak Bain z kettem Eos Zadania w Helejosie	378
Pokonać kettów Eos Zadania w Helejosie	380
Zadania dodatkowe Eos Zadania w Helejosie	386
Aya	395
W poszukiwaniu przeszłości Aya Zadania w Helejosie	395
Ręka rękę myje Aya Zadania w Helejosie	397
Bezpiecznej podróży Aya Zadania w Helejosie	399
Vesaal Aya Zadania w Helejosie	402
Zadania dodatkowe Aya Zadania w Helejosie	405

Tempest	416
Gość (Visitor) Tempest Zadania w Helejosie	416
Nadbagaż Tempest Zadania w Helejosie	419
Wieczorek filmowy Tempest Zadania w Helejosie	421
Havarl	431
Zapomniane gwiazdy Havarl Zadania w Helejosie	431
Umierająca planeta Havarl Zadania w Helejosie	434
Zaginiona siostra Havarl Zadania w Helejosie	446
Przerośnięte bestie Havarl Zadania w Helejosie	448
Zadania dodatkowe Havarl Zadania w Helejosie	453
Voeld	457
Kolonizując Voeld Voeld Zadania w Helejosie	457
Częstotliwość Voeld Zadania w Helejosie	458
Oświecenie Voeld Zadania w Helejosie	461
Utracona pieśń Voeld Zadania w Helejosie	463
Zaginiony zwiadowca Voeld Zadania w Helejosie	466
Odtwarzanie świata Voeld Zadania w Helejosie	468
Zaginiony zespół badawczy Voeld Zadania w Helejosie	475
Prawda czy fałsz Voeld Zadania w Helejosie	482
Wyrwij serce Voeld Zadania w Helejosie	485
Tajemnice z przeszłości Voeld Zadania w Helejosie	493
Reformacja (Reformation) Voeld Zadania w Helejosie	496
Pozostałe zadania Voeld Zadania w Helejosie	498
Kadara	510
Liczenie włók Kadara Zadania w Helejosie	510
Z deszczu Kadara Zadania w Helejosie	513
Współczesna medycyna Kadara Zadania w Helejosie	516
Morderstwo w porcie Kadara Kadara Zadania w Helejosie	519
Lud podzielony Kadara Zadania w Helejosie	521
Coś w wodzie Kadara Zadania w Helejosie	524
Gry psychologiczne Kadara Zadania w Helejosie	528
Kolonizacja Kadary Kadara Zadania w Helejosie	530
Uleczyć serce Kadary Kadara Zadania w Helejosie	534
Drogocenny ładunek Kadara Zadania w Helejosie	544
Za liniami wroga Kadara Zadania w Helejosie	548
Noc na mieście Kadara Zadania w Helejosie	551
W samo południe Kadara Zadania w Helejosie	553
Pokonaj Architekta Kadara Kadara Zadania w Helejosie	557
Pozostałe zadania Kadara Zadania w Helejosie	563
Gorączka barytu (The Baryte Rush)	563
Przeminęło z wiatrem (Gone With the Wind)	565
Umowa łączona (A Packaged Deal)	569
Sygnal SOS (Emergency S.O.S.)	571
Rozbita rodzina	572
Baza Kolektywu (The Collective Base)	574
Szarlatan szarlatana (The Charlatan's Charlatan)	576

Elaaden	578
Negocjuj z kroganinami Elaaden Zadania w Helejosie	578
Zbadaj wrak Porzuconych Elaaden Zadania w Helejosie	583
Poszukaj skradzionego rdzenia napędu Elaaden Zadania w Helejosie	592
Aspiracje Elaaden Zadania w Helejosie	597
Noclegownia Elaaden Zadania w Helejosie	601
Źródło wody Elaaden Zadania w Helejosie	608
Rozmontowanie Elaaden Zadania w Helejosie	614
Pech Elaaden Zadania w Helejosie	618
Urajtuj wyniki krogąńskich badań Doktora Okeera Elaaden Zadania w Helejosie	621
Poszukaj Liety Elaaden Zadania w Helejosie	625
Rosnące napięcie Elaaden Zadania w Helejosie	629
Oswajanie pustyni Elaaden Zadania w Helejosie	635
Kolonizacja Elaaden Elaaden Zadania w Helejosie	655
Architekt na Elaaden Elaaden Zadania w Helejosie	657
Szare komórki Elaaden Zadania w Helejosie	663
Reakcja kryzysowa Elaaden Zadania w Helejosie	666
Bez paliwa (Out of Gas) Elaaden Zadania w Helejosie	669
Pozostałe zadania na Elaaden Elaaden Zadania w Helejosie	672
H-047c	678
Z pyłu H-047c Zadania na Helejosie	678
Kultywator Porzuconych H-047c Zadania na Helejosie	684

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Opis przejścia

Opis przejścia do gry *Mass Effect: Andromeda* zawiera informacje na temat **wszystkich głównych i pobocznych questów**. Mowa tu o **operacjach priorytetowych** (przejdzie ich jest wymagane do zaliczenia gry), **misjach towarzyszy i głównego bohatera**, **opcjonalnych zadaniach** odblokowywanych w Helejosie oraz **drobnych zleceniach**, na które można natrafić podczas podróżowania po świecie gry. Każdy quest zawiera informacje o **sposobach odblokowania**, dokładne omówienie jego przebiegu (wraz z **decyzjami i ich konsekwencjami**) oraz zestawienie ewentualnych **nagród** przewidzianych a jego zaliczenie (punkty doświadczenia lub zdatności, artefakty itp.).

Opis przejścia wzbogacony jest **licznymi obrazkami**, na których pokazywane są ważne elementy takie jak miejsca odnajdywania zleceniodawców questów, słabe punkty na ciałach atakowanych wrogów, sposoby rozwiązywania zagadek czy lokalizacje skrzyń z wartościowymi przedmiotami. Swoją własną rozdział otrzymały również **walki z bossami**. Rozdział ten zawiera omówienia wszystkich najtrudniejszych potyczek jakie można rozegrać podczas przechodzenia gry.

Mass Effect: Andromeda to czwarta część niezwykle popularnej serii RPG-ów akcji. Fabuła tej gry rozgrywa się wiele lat po wydarzeniach z oryginalnej trylogii i nie jest bezpośrednio powiązana z historią o Żniwiarzach z trylogii o przygodach komandora Sheparda. W nowej produkcji przenosimy się do tytułowej galaktyki Andromeda gdzie czekają na nas zupełnie nowe rzeczy do odkrycia i gdzie napotykamy nieznanne wcześniej zagrożenia, którym musimy stawić czoła.

Jacek "Stranger" Hałas & Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Operacje priorytetowe

Prolog Hyperion (Prologue Hyperion)

Na stronie znajduje się opis przejścia zadania **Prolog: Hyperion**. Jest to pierwsza operacja priorytetowa (zadanie głównego wątku fabularnego) gry *Mass Effect Andromeda*. Quest ten stanowi niemal w całości samouczek mający zapoznać gracza z wybranymi elementami mechaniki gry. Rozgrywa się on na pokładzie tytułowej **arki Hyperion** i jest przygotowaniem przed misją zwiadowczą na planecie Habitat 7.

- Rozpoczęcie gry
- Opcjonalnie: Zajrzyj do swojej siostry / Zajrzyj do swojego brata
- Zbadaj awarię
- Uruchom kolejkę
- Zgłoś się do hangaru

Rozpoczęcie gry



Możesz zapamiętać znaczenie ikon symbolizujących różne tony lub przypominać je sobie w razie potrzeby otwierając menu samouczka

Po uruchomieniu gry możesz wybrać z menu głównego opcję dostosowania wyglądu głównej postaci, ale jest to opcjonalny krok (możesz pozostać też przy domyślnym wyglądzie). O wiele ważniejszy wybór to ustalenie płci głównego bohatera. W zależności od tego czy wybierzesz Scotta Rydera (mężczyznę) czy Sarę Ryder (kobietę) możesz liczyć na inne opcje romansów z postaciami niezależnymi, a także na niewielkie zmiany w rozmowach z pozostałymi NPC'ami i w przebiegu pobocznych zadań. Na koniec musisz wybrać poziom trudności. Gra domyślnie sugeruje normalny poziom trudności i jest to najlepsze ustawienie na potrzeby ukończenia kampanii po raz pierwszy.

Podczas spotkania z **Lexi** poznasz znaczenie wyboru tonu, decyzji fabularnych i możliwości zadawania opcjonalnych pytań.