



# **Marvel's Spider-Man**

## **PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Marvel's Spider-Man

autor: Grzegorz Misztal

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-445-2

Producent Insomniac Games, Wydawca Sony Interactive Entertainment, wydawca PL Sony Interactive Entertainment Polska.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>5</b>
<b>Podstawy</b>	<b>6</b>
Porady na start	6
Rozwój postaci	11
Ruchy, walka, combosy	14
Testy	20
Sterowanie	23
Trofea i osiągnięcia	25
<b>Kostiumy i modyfikacje</b>	<b>46</b>
Wszystkie kostiumy	46
Modyfikacje kostiumu	73
Gadżety	77
<b>FAQ</b>	<b>85</b>
Jak ukończyć grę na 100%?	85
Jak odsłaniać mapę?	87
Jak ulepszać gadżety i strój pająka?	89
Jak robić zdjęcia?	90
Jak zdobywać żetony przestępstw?	91
Czy istnieje system szybkiej podróży?	93
Czy można grać po ukończeniu gry?	94
W jaki sposób regenerują się gadżety?	95
Jak wrócić do mieszkania Parkera?	96
Czy da się przyspieszyć upływ czasu?	97
Jak odkryć grób Wujka Bena?	98
Które umiejętności są najlepsze?	99
Jak odnaleźć wieżowiec Avengers?	101
<b>Zagadki i minigry</b>	<b>102</b>
Badanie substancji i regulacja mocy - zagadka	102
Jak ustawić statwę w muzeum? - zagadka	104
Ukryty mechanizm w gabinecie Martina Li - zagadka	106
Rozbrojenie bomby - zagadka	107
Oddech Diabła - zagadka	108
<b>Sekrety, znajdzki, aktywności poboczne</b>	<b>109</b>
Plecaki	109
Kultowe miejsca	111
Bazy wrogów	112
Zagadki Black Cat	115
Gołębie	117
Wyzwania Taskmastera	119
Przestępstwa	120
<b>Walka</b>	<b>122</b>
Jak walczyć?	122
Jak się leczyć?	125
Jak zdobywać koncentrację?	126
Rodzaje wrogów	127

<b>Bossowie</b>	<b>130</b>
Wilson Fisk - The Kingpin	130
Shocker	133
Tombstone	136
Vulture i Electro	138
Scorpion i Rhino	141
Mister Negative	143
Doktor Octopus	146
<b>Opis przejścia</b>	<b>149</b>
<b>Stacje badawcze</b>	<b>149</b>
Stacje badawcze w Midtown	149
Stacje badawcze w Upper West Side	153
Stacje badawcze w Upper East Side	155
Stacje badawcze w Harlem - Marvel's Spider-Man	156
Stacje badawcze w Greenwich	159
Stacje badawcze w Hell's Kitchen	160
Stacje badawcze w Chinatown	161
Stacje badawcze w Dzielnicy finansowej	163
<b>Misje główne</b>	<b>165</b>
Oczyszczenie drogi	165
Wydarzenie wieczoru	167
Moja inna praca	173
Utrzymywanie pokoju	176
Coś starego, coś nowego	179
Kryjówka Fiska	181
Szukając kultowych miejsc	184
Niech żyje, żyje nam...	186
Nie dotykać eksponatów	188
Szukający powrót	193
Maska, Pamiętny Dzień	195
Projekt Harry'ego	198
Szok finansowy	200
Zawiła sprawa	203
Nie ma to jak w domu	207
Zagadka, Na Sofce	210
Kropla, która przelała czarę	213
Nagrodę otrzymuje...	217
Dwa w jednym	220
Ukryte zamiary	224
Nowy Początek	226
Randka	228
Z deszczu pod rynnę...	232
Co jest w pudełku?	236
Powrót do szkoły	238
Spider-Haker	241
Nieproszony gość	244
Silne powiązania	250
Pierwszy dzień	253
Kurs kolizyjny	257
Ten, który uciekł	260
Przełom, Rozważania	267
Z deszczu...	270
Pod rynnę	274
Podążanie za śladem	277
Walka z Vulturem i Electro	279
Zatrute ulice	282
Dostawa zapasów	286
Siłacz	293
Wstąp w me progi...	295
Sedno sprawy	304
Wojna i pokój	308

---

<b>Misje poboczne</b>	<b>311</b>
Pomoc Howardowi	311
Awaria sieci	313
Spider-Man. Prywatny Detektyw	315
Szturm na zamek	318
Fejm w sieci	321
Spider-Manów dwóch	324
Tombstone: W drodze	326
Tombstone: Co on buduje...	328
Tombstone: Pojedynek	330
Kocia kołyska	332
Polowanie na snajperów	334
Kumple ze szkoły	336
Tik-tak	338
<b>W głowie się nie mieści</b>	<b>340</b>
Kwestia dyskusyjna	342
Przewaga gospodarzy	344
<b>Błąd: Nie znaleziono pliku</b>	<b>346</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Marvel's Spider-Man* na PS4 przygotowuje was na oczyszczenie Nowego Jorku z wszystkich przestępców. **Nasz poradnik to potężne kompendium wiedzy**, w którym każdy gracz odnajdzie odpowiedzi na pytania i porady ułatwiające początek gry. Poradnik porusza najistotniejsze kwestie, takie jak **opis aktywności pobocznych w grze, opis systemu walki, czy solucja wszystkich misji badawczych w grze**. Całość wieńczy bardzo rozbudowany opis przejścia wątku fabularnego, wraz z opisem zadań pobocznych. W naszej solucji znajdziesz również opis walk z wszystkimi bossami w grze - Fisk, Tombstone, Scorpion i reszta złoczyńców nie ma najmniejszych szans.

**Poradnik otwierają porady na start i dział podstaw**, w którym zebraliśmy wszelkie konieczne tipsy potrzebne do rozpoczęcia *Marvel's Spider-Man* na PS4. Dowiedzie się z tej sekcji poradnika m.in. **jak wygląda system sterowania w grze, jak wykonywać testy w grze, czy przeczytasz informację o rozwoju postaci i liście dostępnych ruchów**. Kolejnym rozbudowanym działem jest walka - znajdziesz tam omówienie, jak radzić sobie w potyczkach wrogach, dowiesz się jak leczyć się, odnawiać koncentrację i przeczytasz spis wrogów, wraz z taktykami jak sobie z nimi radzić.

Oczywiście w przewodniku nie mogą zabraknąć rozbudowanego działu FAQ, który odpowiada na wszelkie nurtujące pytania świeżo upieczonych superbohaterów. To właśnie w nim odpowiadamy m.in. na to, **jak ukończyć grę w 100%, czy w grze istnieje fast travel, jakie umiejętności są najlepsze w grze, jak odsłaniać mapę, czy jak zdobywać żetony przestępstw**.

**Rdzeniem naszego poradnika jest bardzo obszerna solucja wszystkich misji głównego wątku fabularnego**. Dokładnie opisaliśmy wszystkie zadania w grze, oprócz kampanii, przeczytasz jak opis przejścia wszystkich misji pobocznych i opcjonalnych zadań, takich jak zadania w stacjach badawczych Harrego Osborna. Odkrywamy sekrety takich dzielnic Nowego Jorku, jak Harlem, Greenwich, Chinatown, czy Midtown - z naszym poradnikiem ukończysz grę na 100%.

Wiele miejsca poświęciliśmy również na **opis wszystkich gadżetów, kostiumów i wszelkich ulepszeń Spider-Mana**. Fani serii będą mieli prawdziwą gratkę - w grze możesz odblokować ikoniczne stroje, które pojawiły się na łamach komiksów. Wyszczególnimy również najtrudniejsze zagadki i łamigłówki w grze, które zostały przedstawione w przejrzysty sposób - łatwo namierzysz potencjalnie trudny moment rozgrywki i odnajdziesz rozwiązanie.

*Marvel's Spider-Man* (PS4) to trzecioosobowa gra akcji, którą najłatwiej porównać do serii Batman: Arkham, zwłaszcza jeżeli chodzi o płynną i efektowną walkę. Starcia są jedną z głównych atrakcji produkcji. Bohater wykorzystuje pięści, nogi, pajęczynę oraz elementy otoczenia. Może więc np. chwycić pajęczyną znajdujący się niedaleko worek z piaskiem i cisnąć nim w oponenta czy też wyrzucić wroga w powietrze i przykleić go do pobliskiej ściany. Da się także strzelać i zastawiać pułapki, które przydają się np. podczas sekwencji skradankowych, w trakcie których zamiast wdawać się w bezpośredni konflikt, po cichu przemieszczamy się po ścianach, eliminując po drodze kolejnych bandziorów.

Akcja rozgrywa się w Nowym Jorku, więc w grze Spider-Man nie brakuje eksploracji. Człowiek-Pająk potrafi bez problemu chodzić, a nawet biegać po pionowych ścianach, używać pajęczyny do kołysania się i szybszego przemieszczania się na większe odległości itd. Tytuł jest bardzo widowiskowy, nie tylko ze względu na akrobatyczne zdolności Spider-Mana, ale także przez sekwencje QTE. W trakcie tego typu wyreżyserowanych scen oglądamy najbardziej szalone akcje, na które wpływamy wciskając odpowiednie przyciski w wybranych momentach.

**Grzegorz "Alban" Misztal** (www.gry-online.pl)

# Podstawy

## Porady na start

Ten rozdział poradnika do gry Marvel's Spider-Man zawiera zbiór porad i informacji, które pomogą ci ukończyć grę.



## Pajęczy zmysł i uniki

Będąc w walce, Peter będzie przeczuwał nadchodzące zagrożenie - koło jego głowy pojawi się jasna otoczka. Wystarczy, że naciśniesz wtedy kółko, a Spiderman zrobi unik i uniknie obrażeń. Po awansie na wyższy poziom, będziesz mógł odblokować umiejętność **idealny unik** - na moment przed atakiem wroga, otoczka stanie się niebieska. Jeśli w porę naciśniesz unik, twoja postać odzyska sporo koncentracji i wykona specjalną akcję - strzeli siecią w twarz wroga.

## Szybkie ruchy Spidermana

Kontrolując Petera możesz wcisnąć R2, żeby poruszać się szybciej. Dodatkowo, przytrzymując R2 będziesz mógł chwytać się siecią okolicznych budynków i rozpoczniesz huśtanie.



## Przestępstwa

Jeśli myślisz o wymaksowaniu gry, zwracaj uwagę na przestępstwa dokonywane na ulicach miasta (są oznaczone czerwonym trójkątem z wykrzyknikiem) i staraj się je systematycznie zaliczać. Jest ich tak dużo, że po ukończeniu fabuły namierzanie kolejnych może być bardzo czasochłonne. Pojawieniu się każdego przestępstwa towarzyszy komunikat policyjny lub inny przekaz radiowy. Najlepiej otworzyć wówczas mapę, odnaleźć marker i skierować się na miejsce.

## Problem z odszukaniem znajdzki

Jeśli masz problem z odnalezieniem np. plecaka we wskazanym na mapie miejscu, oddal się i oznacz własnym znacznikiem przedmiot. Wówczas gra pokaże Ci jego dokładną lokalizację na budynku. Podobnie działa pajęczy zmysł (uruchamiany wciśnięciem prawej gałki analogowej), który natychmiast podświetla znajdzki w najbliższej okolicy.

## Poziom trudności

Gdy rozpoczniesz rozgrywkę, będziesz mógł wybrać jeden z czterech poziomów trudności. Domyślny poziom oferuje całkiem przyzwoity poziom wyzwania - pamiętaj również, że w każdym momencie rozgrywki możesz zmienić trudność, gdy będziesz miał z czymś kłopoty.