



Mad Max

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Mad Max

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-256-4

Producent Avalanche Studios, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PC	5
XONE	9
PS4	12
Informacje o świecie	15
Interfejs	15
Podstawowe informacje	17
Burza	21
Wskazówki na start	23
Twierdze	25
Jak zdobywać Złom?	28
Walka	31
Na piechotę	31
W pojeździe	39
Ulepszenia	46
Max	46
Magnum Opus	49
Terytorium, którym włada Chumbucket - mapy	52
Zewnętrzne Grobowce	52
Terytorium, którym włada Jeet - mapy	55
Czarna Topiel	55
Równina Paleniska	59
Arterie	64
Suchy Zefir	68
Kolos	72
Terytorium, którym włada Krwistobrody - mapy	76
Piaskowe Kaniony	76
Spieczona Ziemia	80
Cuchnące Wzgórza	84
Cadavanaugh	89
Wapienie	93
Terytorium, którym włada Spojówka - mapy	99
Szwy	99
Wyjący Wicher	104
Rdza i Ropa	109
Wielkie Szczyty	114
Wyżyny	120
Terytorium, którym włada Smażyciel	126
Wysypisko	126
Region Wydm	129
Wydmy	129
Opis przejścia	132
Dzikus	132
Magnum Opus	135
Sprawiedliwa praca	139
Ku szaleństwu	144
Klasyka Pustkowi	147
Twardsza sztuka	149
Czarna magia	151
Kłęby dymu	153

Taniec ze śmiercią	156
Wypalona zawodowo	159
Nieśmiertelny wróg	164
Wielki Wódz	168
Ku Glorii	171
Wszystko stracone	174
Wymaluj moje imię ich krwią	176
Misje na Pustkowiach	179
Dinki - Di	179
Apetyt na proch	181
Z prochu w proch	183
Żelazna wiara	185
W siedlisku Szakali	187
Znak bogów	189
Duchy przeszłości	191
Zabawa z ogniem	192
Wiatr zmian	194
Chleba naszego	199
Exodus	201
W drobny mak	203
Oskubać Kruka	204
Strzał w ciemno	206
Nie ma dymu...	207
Kluczowa sprawa	208
Chrzest ogniowy	209
Aktywności	212
Posterunki obserwacyjne	212
Straszaki i snajperzy	215
Pola minowe	217
Konwoje	219
Spotkania	223
Wyścigi śmierci	226
Przejmowanie obozów	230
Przedmioty kolekcjonerskie	235
Strzępki historii - Terytorium, którym włada Chumbucket	235
Strzępki historii - Terytorium, którym włada Jeet	237
Strzępki historii - Terytorium, którym włada Krwistobrody	251
Strzępki historii - Terytorium, którym włada Spojówka	266
Strzępki historii - Terytorium, którym włada Smażyciel	281
Strzępki historii - Region Wydm	285
Ozdoby na maskę	289
Pojazdy i Archaniołowie	291
Wyzwania	295
Pustkowania	296
Walka wręcz	300
Walka w pojazdach	302
Mad Max - wymagania sprzętowe	306

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Mad Max* to rozbudowane kompendium, zawierające wszystkie istotne informacje dotyczące rozgrywki. W poradniku znajdziesz szczegółowy opis przejścia każdej z misji fabularnych oraz misji pobocznych, wraz z zaznaczeniem wymagań potrzebnych do ich odblokowania i wskazówkami pozwalającymi na bezproblemowe ukończenie. Dużą pomoc stanowią szczegółowe mapy, na których zaznaczono wszystkie istotne miejsca w każdym regionie. Pozwoli to na odszukiwanie każdego przedmiotu kolekcjonerskiego (te zostały szczegółowo opisane w dodatkowym rozdziale). W poradniku nie zabrakło także opisu umiejętności Maxa oraz dostępnych ulepszeń, zarówno dla niego samego jak i dla pojazdu Magnum Opus. Cenne porady znajdziesz również w rozdziale dotyczącym walki, gdzie opisane zostały jej aspekty oraz porady, pomagające w skutecznym radzeniu sobie z przeciwnikami. Całości dopełniają rozdziały opisujące mechanikę gry, osiągnięcia oraz porady ogólne. *Mad Max* to trzecioosobowa gra akcji, luźno osadzona w uniwersum kultowej serii filmów z Melmem Gibsonem w roli głównej. Gracz wcieli się w tytułowego Mad Maxa, a jego celem będzie skonstruowanie maszyny, dorównującej pojazdowi znanemu z wielkiego ekranu, a także odnalezienie legendarnej krainy Plains of Silence. Za produkcję odpowiada Avalanche Studios, znane z popularnej serii sandboxów *Just Cause*.

Poradnik do gry *Mad Max* zawiera:

- szczegółowy opis przejścia wszystkich misji fabularnych oraz misji dodatkowych,
- opis **Aktywności** czekających na gracza w każdym regionie Pustkowi,
- mapy z zaznaczoną lokalizacją wszystkich ważnych miejsc oraz **Miejsc poszukiwań**,
- rozdział zawierający porady na temat walki wręcz oraz potyczek prowadzonych z wnętrza pojazdu,
- opis ulepszeń Maxa i samochodu Magnum Opus,
- dokładny opis i lokalizacja przedmiotów kolekcjonerskich,
- rozdziały przedstawiające informacje o mechanice gry,
- porady ogólne dotyczące wszystkich aspektów gry, w tym **Osiągnięć**.

Norbert "Norek" Jędrzychowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

PC

Piesz

	W przód
	W tył
	W lewo
	W prawo
	Mapa
	Skok
	Interakcja (przytrzymaj)
	Anuluj
	Wejdź do pojazdu
	Wybierz inny pojazd
	Atak/Strzał
	Blok/Celuj (przytrzymaj)

	Sprint
	Unik
	Lornetka
	Wezwij Chuma
	Latarka
	Manierka
	Tankowanie
	Szybki strzał
	Zresetuj kamerę
	Informacje o miejscu
	Menu pauzy

W pojeździe

	Przyśpieszenie
	Hamulec/Wsteczny
	W lewo
	W prawo
	Mapa
	Naprawa pojazdu
	Wyjście z pojazdu
	Szybki strzał
	Celuj (przytrzymaj)
	Hamulec ręczny
	Dopalacz
	Snajperka (przytrzymaj)
	Wybierz Strzelbę
	Wybierz Harpun
	Wybierz Grzmot