



Lords of the Fallen
Zadania, mapy i sekrety
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Lords of the Fallen

Zadania, mapy i sekrety

autor: Norbert „Norek” Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent CI Games, Wydawca Bandai Namco Games, Wydawca PL CI Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
O poradniku	5
Mapy lokacji	6
M1 Cytadela Keystone - Początek	6
M2 Keystone	10
M3 Opuszczona świątynia	17
M4 Katakumby	23
M5 Cytadela Keystone	29
M6 Komnata Kłamstw	35
Szybkie przejście gry	40
Cytadela Keystone	42
Znajdź klucz dla Kaslo	42
Pokonaj Pierwszego Strażnika	45
Odszukaj Kaslo	46
Keystone	49
Odszukaj Kaslo	49
Walka z Dowódcą	56
Odszukaj Kaslo - ciąg dalszy	58
Otwórz wrota	64
Świątynia	65
Zniszcz Bramę Lordów prowadzącą do Keystone	65
Walka z Infiltratorem	75
Odszukaj Antanasa i Kaslo w Cytadeli Klasztornej	76
Katakumby	80
Odszukaj Antanasa i Kaslo w Cytadeli Klasztornej	80
Walka z Czempionem	90
Cytadela Keystone - kolejna wizyta	92
Przedostań się na szczyt Cytadeli	92
Dotrzyj do Planetarium	97
Odszukaj Komnatę Kłamstw	99
Dalsza eksploracja	102
Świątynia - kolejna wizyta	107
Odszukaj Komnatę Kłamstw	107
Walka z Protektorem	108
Wejście z Yetką	110
Komnata Kłamstw	113
Pokonaj Niszczyciela, ostatniego z Rhogarskich Lordów	113
Walka z Niszczycielem	122
Spotkanie z Adyrem	123
Cytadela Keystone - ostatnie starcie	124
Staw czoło Antanasowi w Cytadeli	124
Ostatnie starcie - Sędzia	129
Zakończenia	131
Bossowie	132
Ukryte wyzwania bossów	132
Pierwszy Strażnik - Cytadela Keystone	134
Dowódca - Keystone	137
Wyznawca - Keystone	141
Infiltrator - Świątynia	144
Czempion - Katakumby	147
Bestia - Keystone	150
Protektor - Świątynia	153
Niszczyciel - Komnata Kłamstw	156
Zaginieni Bracia - Cytadela Keystone	159
Sędzia - Cytadela Keystone	162

Portale	165
Zadania poboczne	181
Keystone - Sztylet Yetki	181
Keystone - Posiłki	184
Keystone - Grób Kyle'a	186
Keystone - Ranny Mnich	187
Świątynia - Starożytne tabliczki	189
Świątynia - Sfora ogarów	190
Świątynia - Dezerterzy	191
Świątynia - Okaleczony Rhogar	194
Katakumby - Zarażony mnich	196
Katakumby - Młot Svena (Dziedzictwo)	197
Katakumby - Uwięzieni mnisi	198
Cytadela Keystone - Zatroškany Mnich	199
Cytadela Keystone - Trujący potwór	200
Cytadela Keystone - Element Planetarium	202
Komnata Kłamstw - kostur Jedność	203
Znajdźki, sekrety, przedmioty	206
Notatki - Cytadela Keystone	206
Notatki - Keystone	211
Notatki - Świątynia	217
Notatki - Katakumby	221
Notatki - Cytadela Keystone (po wizycie w Katakumbach)	229
Notatki - Komnata Kłamstw	237
Notatki - Cytadela Keystone (ostatnia wizyta)	243
Starożytne tabliczki	246
Serca Tyranów	249
Ludzkie czaszki - Cytadela Keystone	255
Ludzkie czaszki - Keystone	257
Ludzkie czaszki - Katakumby	260
Hieroglify (tajemnicze napisy)	271
Statuetki Rhogarów	274
Nadkruszone ściany	277

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik *Zadania i sekrety* do gry *Lords of the Fallen*, to szczegółowa solucja zawierająca opis wszystkich misji oraz znajdziek występujących w tej produkcji. W poradniku znajdziesz przede wszystkim szczegółowe mapy lokacji, na których zaznaczono wszelkie sekrety, zagadki, przeciwników czy istotne dla zadań przedmioty. Ułatwią ci one korzystanie z bogato ilustrowanego opisu przejścia, który również znalazł się w tekście. Z pomocą solucji bez problemu pokonasz wszystkich napotkanych przeciwników i unikniesz niebezpiecznych pułapek. Poradnik zawiera również osobny rozdział poświęcony walce z bossami. Znajdziesz w nim listę ataków każdego z Lordów oraz taktykę jak pokonać generałów upadłego boga. Swoich działań doczekały się również poukrywane wszędzie zwoje, portale wyzwań czy zadania poboczne. Szczególnie te ostatnie wymagają czasami sporo kombinowania, ale dzięki opisom z poradnika bez problemu ukończysz każdą z misji. Zwoje zostały dodatkowo posegregowane według lokacji, w których występują, żeby ułatwić ci ich odnalezienie. *Lords of the Fallen* to osadzona w realiach fantasy gra z gatunku RPG akcji. Fabuła gry toczy się w świecie, w którym niegdyś ludzkość zbuntowała się przeciw tyranii okrutnego boga i zdołała uwięzić go w paśmie gór. Tysiące lat później zło ponownie rośnie w siłę, a przeciwstawić może mu się jedynie bohater, który sam nie stroni od występku. Kontrolowana przez gracza postać może należeć do jednej z trzech klas i podążać ścieżką magii lub oręża.

Poradnik *Zadania, mapy i sekrety* do gry *Lords of the Fallen* zawiera:

- szczegółowo opisane mapy wszystkich lokacji w grze, wraz z oznaczeniami skrzyń z przedmiotami, bohaterów, przeciwników oraz znajdziek i ukrytych pomieszczeń
- dokładny, bogato ilustrowany i prowadzący gracza krok po kroku opis przejścia, prowadzący gracza "za rączkę" i niepozwalający mu się zgubić lub opuścić jakiegokolwiek ważniejszego miejsca
- rozdział opisujący dokładne położenie wszystki dostępny w grze znajdziek, które dla ułatwienia zostały posegregowane lokacjami występowania i dodatkowo zaznaczone na mapach
- informacje oraz szczegółowe porady dotyczące walk z wszystkimi bossami, taktyki pozwalające na ich sprawne pokonanie, opis wszystkich ataków (ze szczegółowymi wskazówkami, jak ich unikać), a także warunki potrzebne na zdobycie lepszego rodzaju uzbrojenia
- opis wszystkich portali, z uwzględnieniem ich lokalizacji, warunków odblokowania, a także przedmiotów, jakie można w nich znaleźć
- listę wszystkich zadań pobocznych, a także sekretów związanych z przedmiotami, wraz z dokładną deksyprcją warunków wypełnienie danego zadania i otrzymywanych za nie nagród

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

O poradniku



Piękny i Bestia - prawie jak w bajce.

Poradnik do gry **Lords of the Fallen** został przygotowany w oparciu o podstawową wersję gry. Opis dotyczy także pierwszego ukończenia przygody - w momencie kontynuowania rozgrywki (Nowa gra+, a dalej Nowa gra++) w grze mogą pojawić się nowe, niemożliwe do zdobycia wcześniej przedmioty. Główna oś fabuły, lokalizacja przedmiotów fabularnych oraz zadań pobocznych nie ulega jednak zmianie. Niektóre **notatki** natomiast można znaleźć tylko podczas kontynuowania rozgrywki już po jej zakończeniu. W skrzyniach możesz także znaleźć nieco inne przedmioty (różnice te będą dotyczyły głównie **Okruchów**), zależnie od poziomu cechy **Szczęście**. Podobnie jednak, położenie znajdujących zbroi oraz broni nie ulega zmianom (w kilku przypadkach możesz jednak zdobyć inną zbroję, zależnie od wybranej początkowo klasy).

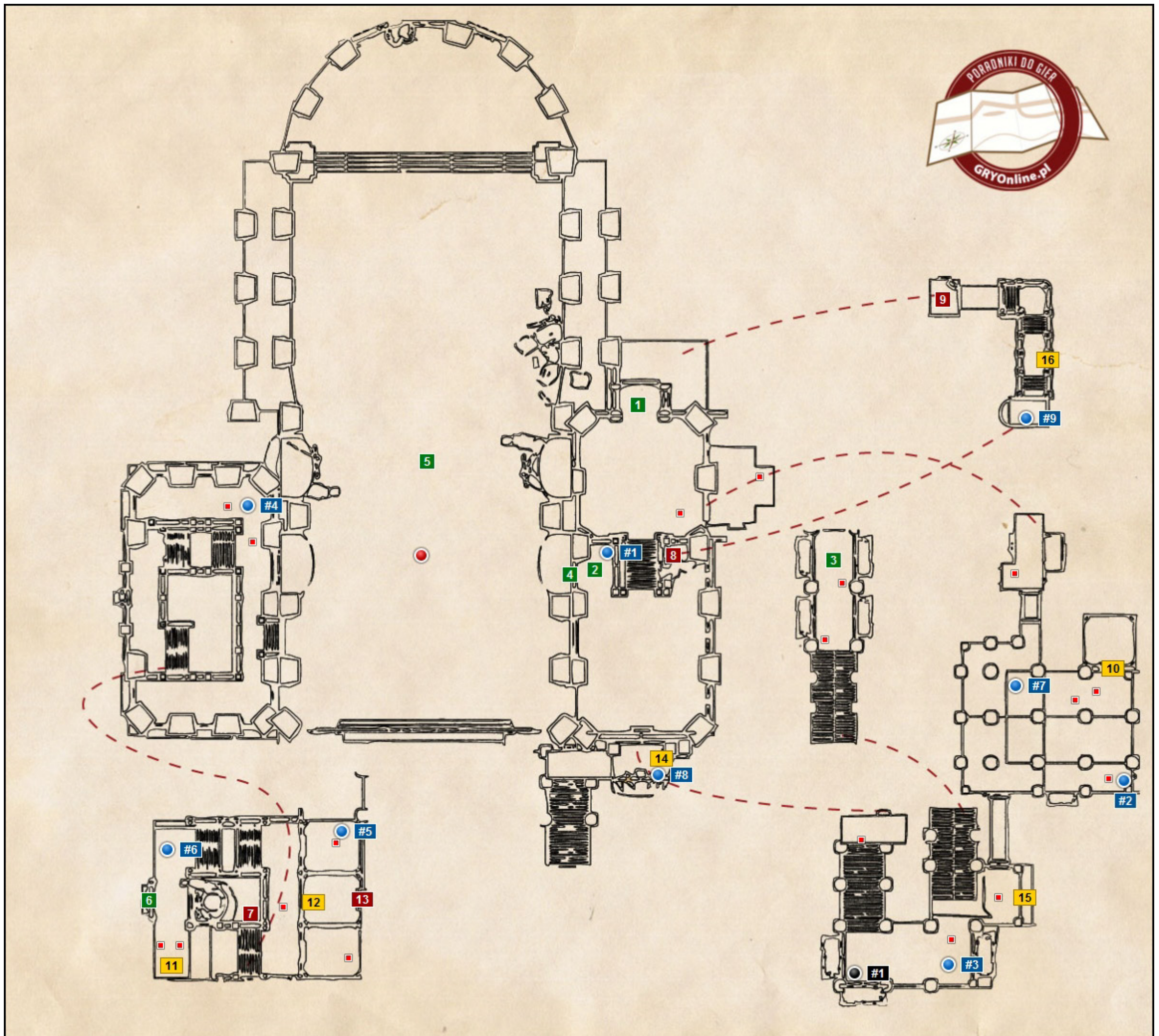
Dla ułatwienia w poradniku zastosowano podane oznaczenia:

- **kolor pomarańczowy** - zaznaczone nim zostały postacie oraz bohaterowie niebędący przeciwnikami, którzy zwykle związani są z jakimś zadaniem
- **kolor zielony** - zarezerwowany dla przedmiotów, a także znajdziek
- **kolor brązowy** - oznacza przeciwników oraz bossów
- **pogrubienie + kursywa** - nazwy pomniejszych lokacji, zawartych w obrębie jednej dużej
- **pogrubienie** - ważniejsze miejsca (checkpoint, portal, nazwy głównych lokacji)
- **[M1,1]** - odniesienia do map

Mapy lokacji

M1 Cytadela Keystone - Początek

Lords of the Fallen - M1 Cytadela Keystone - Początek



Opis Lords of the Fallen - M1 Cytadela Keystone - Początek

	1 - Miejsce rozpoczęcia gry.
	2 - Kaslo.
	3 - Ogromny Klucz - dzięki niemu otworzysz drzwi [4] prowadzące do komnaty z Pierwszym Strażnikiem [5] .
	4 - Wejście do Sali Inicjacji. Otworzysz je kluczem znalezionym w piwnicach Cytadeli [3] .
	5 - Pierwszy Strażnik - lord
	6 - Wyjście z Cytadeli do Keystone.
	7 - Klucz do drzwi w północnym skrzydle klasztoru.
	8 - Balkonik umożliwiający przejście do ukrytych drzwi.
	9 - Zamknięte drzwi (otworzysz je znalezionym na schodach kluczem [7]). W środku znajdziesz Okruch bohaterów .
	10 - Skrzynia: Pusta butelka (zwiększenie maksymalnej ilości mikstur zdrowia).
	11 - Zestaw zbroi - Kapłan/Wojownik/Łotrzyk . Zależy od wybranej początkowo klasy.
	12 - Skrzynia: Kostur Mnicha
	13 - Wejście do sekretnego pomieszczenia.