

# Loki

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# Loki

**autor: Bartosz „bartek” Sidzina**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>4</b>
<b>Świat Nordycki</b>	4
<b>Świat Egipski</b>	24
<b>Świat Aztecki</b>	38
<b>Świat Grecki</b>	49
<b>W poszukiwaniu Setha</b>	<b>60</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wstęp

Witam w poradniku do *Loki'ego*. Znajdziecie tu opis wszystkich czterech scenariuszy dostępnych w grze. W *Lokim* wcielamy się w rolę jednego z czterech bohaterów – greckiego lub nordyckiego wojownika, potężnego egipskiego czarnoksiężnika i południowoamerykańskiego szamana, który opanował sekrety świata duchów. Każdy z nich dysponuje zróżnicowanymi umiejętnościami, odmiennym stylem walki, a także możliwością skorzystania z pomocy wyznawanych przez siebie bóstw. Głównym przeciwnikiem gracza jest tutaj egipski bóg ciemności i zła o imieniu Seth, który powrócił na ziemię z krainy umarłych. Aby pokonać największego wroga, musisz odbyć pełną niebezpieczeństw podróż przez różne epoki, gdzie stawisz czoła nie tylko licznym potworom (jest ich w sumie ponad setka), ale również mniejszym bogom.

Z pozoru wydaje się, że każda z postaci ma odrębny scenariusz – to tylko złudzenie, poza 5-minutowym wstępem, wszystkie questy się powtarzają. Występują one tylko w zmienionej kolejności, np. walcząc barbarzyńcą najpierw kończymy świat nordycki, a potem dopiero mamy wolny wybór następnego epizodu.

W każdej z wiosek, znajdziecie Kowala. Jeśli podczas rozgrywki znaleźliście runy, surowce oraz zarobiliście nieco pieniędzy, możecie swoją ulubioną broń nieco podrasować. Zmienić stop, z jakiego jest zrobiona lub połączyć z mocą wybranej runy.

Przed Wami naprawdę dłuuuuuuga przygoda. Miłej zabawy.

**Bartosz „bartek” Sidzina**



# Opis przejścia

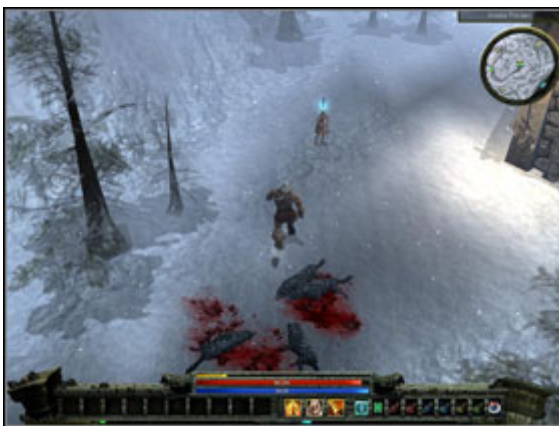
## Świat Nordycki

### Ruina Thordainu

Zleceniodawca: Arngrim



Porozmawiaj ze swym ojcem, Arngrimem. Twoim pierwszym zadaniem będzie odwiedzenie tutejszego lekarza i wzięcie od niego napoju uzdrawiającego.



Znajdziesz go na końcu ścieżki odchodzącej od wioski. Gdy wrócisz do ojca, zastaniesz go na wpół martwego.



Wioska została zaatakowana! Porozmawiaj z ojcem i przejdź przez wioskę, eliminując wszystkich najeźdźców (możesz też zniszczyć portale, z których wychodzą). Po skończonej akcji wróć do ojca, a zostanie Ci przydzielone zadanie odszukania Odyna i poinformowania go o napaści.

## W poszukiwaniu Odyna

Zleceniodawca: Arngrim



Umierający ojciec każe Ci odszukać Odyna. Misja ta kończy się po odbyciu rozmowy z Tyrem, którego znajdziesz Głęboko w Lesie Myrkwood. Musisz mu pomóc w pokonaniu niejakiego Fenrira.

## Jedzenie dla Thordainu

Zleceniodawca: Nordycki Wódz

Nagroda: 1400 złota



Wódz wioski poprosi cię, byś przyniósł mu solidną sztukę wilczego mięsa. Przerośniętego wilka znajdziesz w Lesie Myrkwod (przejście na północ).



## Magiczna pułapka

Zleceniodawca: Tyr



Tyr każe Ci odnaleźć pewnego rzemieślnika, który będzie w stanie sporządzić pułapkę na syna Lokiego. Znajdziesz go w Mrocznym Lesie (przejście na Północ). Pomoże Ci on, jeśli przyniesiesz mu 4 przedmioty: ślinę wilka, królewski pierścień gnomów, narzędzia kowala oraz pióro feniksa.



Uf! W pierwszej kolejności skieruj się do zaznaczonych na mapie Moczar Blutwasser. W środkowej ich części zobaczysz oszalałego wilka. Jest on nieco twardszy, niż standardowi przeciwnicy. Z jego martwego ciała wydobędziesz ślinę.

UWAGA: Jeśli chcesz zarobić nieco doświadczenia, w północno-zachodniej części Blutwasser Marshes znajdziesz jeszcze jednego przerośniętego wilka.