

LEGO The Lord of the Rings:
Władca Pierścieni
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO

The Lord of the Rings

Władca Pierścieni

autor: Sławomir „Asmodeusz” Michniewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady ogólne	5
Sterowanie	8
PC	8
Xbox 360	10
Opis przejścia – Akt I	11
Prolog	11
Śródziemie: Hobbiton	18
Czarny Jeździec	20
Śródziemie: Bree	27
Wichrowy Czub	30
Śródziemie: Rivendell	38
Przełęcz Caradhras	40
Śródziemie: Wrota Morii	51
Moria	52
Śródziemie: Lothlorien	59
Amon Hen	60
Opis przejścia – Akt II	67
Śródziemie: Eryn Muil	67
Obłaskawienie Golluma	68
Droga na Martwe Bagna (Śródziemie)	74
Martwe Bagna	75
Śródziemie: Droga do Osgiliath	83
Tropem Hobbitów	84
Śródziemie: Droga do Edoras	89
Atak Wargów	90
Śródziemie: Helmowy Jar	92
Helmowy Jar	93
Śródziemie: Rohan i Droga do Osgiliath	97
Osgiliath	98
Opis przejścia – Akt III	105
Śródziemie: Droga do Osgiliath	105
Tajne Schody	106
Śródziemie: Rohan i Dunharrow	112
Ścieżki Umarłych	113
Śródziemie: Jaskinia Szeloby	117
Cirith Ungol	118
Śródziemie: Droga do Minas Tirith	123
Bitwa na polach Pelennoru	124
Śródziemie: Droga do Czarnej Bramy	127
Czarna Brama	129
Śródziemie: Mordor	132
Góra Przeznaczenia	133

Znajdźki	139
Prolog	141
Czarny jeździec	150
Wichrowy Czub	160
Przełęcz Caradhras	169
Moria	181
Amon Hen	192
Obłąskawienie Golluma	207
Martwe Bagna	218
Tropem Hobbitów	228
Atak Wargów	237
Helmowy Jar	246
Osgiliath	255
Tajne Schody	264
Ścieżki umarłych	274
Cirith Ungol	285
Bitwa na polach Pelennoru	297
Czarna Brama	306
Góra Przeznaczenia	315
Śródziemie	323
Hobbiton	324
Bree	328
Wichrowy Czub	332
Rivendell	336
Przełęcz Caradhras	340
Lothlorien	343
Amon Hen	346
Eryn Muil	349
Martwe Bagna	350
Edoras	353
Helmowy Jar	358
Isengard	361
Minas Tirith	364
Minas Morgul	367
Cirith Ungol	371
Czarna Brama	374
Bonusowy poziom	378
Ukończenie gry w 100%	381

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *LEGO: The Lord of the Rings – Władca Pierścieni* zawiera kompletną solucję, bogato ilustrowaną obrazkami, a także szczegółowe informacje, pozwalające odnaleźć wszystkie ukryte przedmioty i ukończyć grę na 100%.

Niniejszy poradnik zawiera:

- **Dokładny, ilustrowany opis przejścia misji fabularnych;**
- **Lokalizację wszystkich mini zestawów**, na jakie możemy się natknąć podczas rozgrywki;
- **Mapy wszystkich lokacji** wraz z zaznaczonym położeniem postaci oraz mithrilowych i czerwonych klocków;
- **Opis misji pobocznych**, które możemy wykonywać w Śródziemiu;
- **Omówienie postaci oraz skarbów** występujących w grze.

Sławomir „Asmodeusz” Michniewski (www.gry-online.pl)

Porady ogólne

Na wstępie **polecam ukończyć główny ciąg misji fabularnych** dostępnych w grze – dzięki temu odblokujemy postacie oraz część ekwipunku niezbędnego przy dalszej eksploracji Śródziemia. Jako, że do każdej misji będziemy mogli (a jeśli chcemy osiągnąć 100% to nawet musieli) powrócić później nie trzeba martwić się, że pominęliśmy jakiś przedmiot.

Niszcz wszystkie klocki, drzewka, krzaczki, skały, przedmioty jakie napotkasz na swojej drodze. W nagrodę otrzymasz monety (ćwieki), które będą potrzebne przy zakupie czerwonych klocków LEGO. Dodatkowo zebranie odpowiednio dużej ilości monet podczas misji zaowocuje uzyskaniem statusu **prawdziwego podróżnika**, dzięki czemu dostaniemy **mithrilowy klocek LEGO**.



Czerwone klocki LEGO odblokują nam różne dodatki (dostępne z poziomu menu ESC)

Sprawdzaj wszystkie zakamarki, zagłądaj za kolumny i wchodź do wszystkich jaskiń. Znajdują się tam nie tylko monety, lecz również **mini zestawy** oraz **schematy nowych przedmiotów**.

Mini zestawy pozwalają nam zbudować przedmioty związane ze Śródziemiem. Możemy je później obejrzeć w skarbcu w Rivendell. **Za skompletowanie jednego zestawu otrzymamy 50 000 monet**, zaś za zebranie wszystkich – 500 000.



To tutaj będą gromadzone wszystkie mini zestawy z gry.

Pomiędzy misjami mamy możliwość swobodnej eksploracji Śródziemia. Możemy napotkać i zakupić nowe postacie, wykonywać zadania, zdobywać **mithrilowe klocki** oraz **schematy nowych przedmiotów**. Podobnie jak w przypadku misji, nie zawsze będziemy posiadali odpowiedni ekwipunek pod ręką, lecz zawsze możemy powrócić do uprzednio odwiedzonej lokacji.

W grze istnieje system szybkiej podróży. Po otwarciu mapy, możemy przenieść się do dowolnego aktywnego posągu podróżnych. Przyspiesza to znacznie wędrówkę pomiędzy odległymi lokalizacjami.



System szybkiej podróży pozwala nam łatwo i szybko poruszać się po Śródziemiu.