

LEGO Star Wars

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Star Wars

autor: Krzysztof „Lordareon” Gonciarz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Uwagi ogólne	4
Postacie	4
Study	7
Kanistry	10
Poziomy	11
E1 Chapter 1 – Negotiations	11
E1 Chapter 2 – Invasion on Naboo	20
E1 Chapter 3 – Escape from Naboo	27
E1 Chapter 4 – Mos Espa Podrace	34
E1 Chapter 5 – Retake Theed Palace	37
E1 Chapter 6 – Darth Maul	44
E2 Chapter 1 – Discovery on Kamino	52
E2 Chapter 2 – Droid Factory	60
E2 Chapter 3 – Jedi Battle	69
E2 Chapter 4 – Gunship Cavalry	74
E2 Chapter 5 – Count Dooku	76
E3 Chapter 1 – Battle Over Coruscant	82
E3 Chapter 2 – Chancellor in Peril	84
E3 Chapter 3 – General Greivous	91
E3 Chapter 4 – Defense of Kashyyyk	97
E3 Chapter 5 – Ruin of the Jedi	106
E3 Chapter 6 – Darth Vader	113
E4 Chapter 1 – A New Hope	119
Zakończenie	122

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

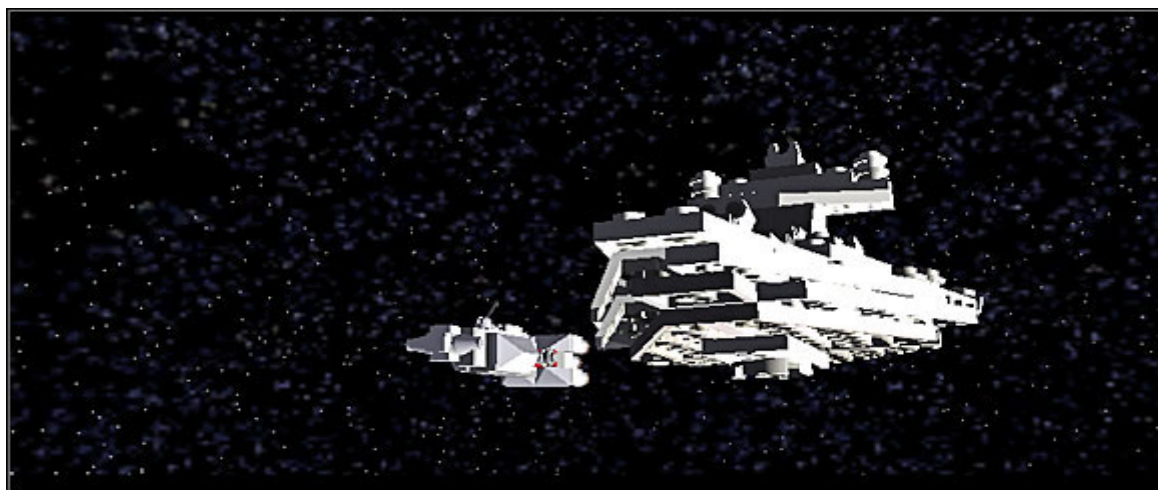
www.gry-online.pl



Ta gra łączy miłośników Gwiezdných Wojen z miłośnikami klocków Lego. Doh. To zdanie jest wyjątkowo bystre. Nie wiem tak naprawdę, kim są miłośnicy klocków Lego, ale nie chciałbym wejść im w drogę. Wam radzę to samo. Z miłośnikami Lego lepiej nie zaczynać. Uważajcie sobie. Hm, o czym to ja miałem? A, poradnik. Poradnik do Lego Star Wars. Oto on.

Gierka ta, zaserwowana nam niczym klocek Lego w kształcie hełmu Dartha Vadera obłany świeżym, słodziutkim miodem nie należy do najtrudniejszych. Wręcz przeciwnie. Warto mimo to poświęcić nieco czasu na odkrycie wszystkich jej tajemnic i odblokowanie cieszących oko bonusów. Nie lękajcie się więc, obronimy Was przed krwiożerczymi fanami klocków Lego.

Uwaga wszem i wobec: wszelkich fanboyów Gwiezdných Wojen z głębi serca z góry proszę o nie czepianie się pewnych uproszczeń i nieścisłości, których być może się dopuściłem. Zawsze lubiłem lucasowe uniwersum, jednak detale w stylu „historia życia szturmowca, który w E4 mówi 'Look Sir, Droids.'” nieco mi umknęły. W każdym razie nie denerwujcie się, bo anger leads to hate i tak dalej. Peace.



Uwagi ogólne

P o s t a c i e

Obecnych w grze postaci jest cała masa, acz ich umiejętności umożliwiają podział na kilka podstawowych grup. Gdy rozpoczynamy grę we Free Playu, gra automatycznie przydziela nam drużynę złożoną z reprezentantów każdej takiej grupy.

Uwaga: często w solucji posługuję się skrótami myślowymi, np. określając mianem Jar-Jara dowolną postać potrafiącą wysoko skakać. Wybaczcie to uproszczenie, ale tłumaczenie za każdym razem, że chodzi o DOWOLNY charakter potrafiący zrobić to-a-to przyprawiłoby nas wszystkich o białą gorączkę.



Jedi

Np. Obi-Wan, Yoda

Najbardziej wszechstronne i de facto najważniejsze postacie w grze. Ich umiejętność używania mocy jest niezbędna na praktycznie każdym etapie. Poszczególni Jedi nieznacznie różnią się pomiędzy sobą szybkością oraz rodzajem wykonywanych kombosów, ale tak naprawdę każdy z nich zdolny jest do wykonania tych samych operacji, co pozostali. Warto opanować walkę mieczem świetlnym, a dokładniej odbijanie strzałów z blasterów. Aby tego dokonać, musimy nacisnąć przycisk ataku dokładnie w momencie, gdy zostajemy „trafieni” (oczywiście musimy mieć włączony miecz). Możliwe jest nawet odbicie kilku strzałów jednocześnie i położenie tym samym np. czterech battle droidów pojedynczym naciśnięciem klawisza.



Ciemni Jedi

Np. Darth Maul, Count Dooku

W zasadzie potrafią oni wszystko to, co zwykli Jedi. Ponad to, kilkakrotnie w ciągu gry napotkamy przedmioty, którymi operować mogą tylko reprezentanci Ciemnej Strony Mocy. Przypadki te uwzględnione są oczywiście przy omówieniu etapów. Poza tym – Darth Maul rządzi. No. Zawsze chciałem to napisać.



Wysokie skoki

Np. Jar-Jar, Greivous

Postacie te są absolutnie niezbędne przy zbieraniu kanistrów, które bardzo często ukryte są na tyle wysoko, że większość postaci nie może ich osiągnąć. Przez większość czasu operować będziemy Jar-Jarem, później możemy sobie zafundować kosztującego 200 tysięcy studów Greivousa (który przy okazji jest bardzo dobrym fighterem).



Blaster + Hak do wspinaczki

Np. Padme, Jango Fett, wszyscy Trooperzy

Postacie z tej grupy mają dwa zastosowania. Po pierwsze, czasami napotkamy zawieszony na ścianach tarcze do strzelania, w które musimy wycelować za pomocą Blastera. Innym ważnym elementem są czerwone kółka na podłożu, oznaczające możliwość skorzystania z haka do wspinaczki, celem przeniesienia się w miejsce normalnie niedostępne.



Czołganie się po szybach wentylacyjnych

Np. mały Anakin Skywalker, Boba Fett

Niekiedy natrafimy w grze na specyficzne wejścia, z których nie może skorzystać większość postaci. Są to specjalne szyby, dostępne tylko dla „maluchów”. Z tego też względu musimy mieć jednego z nich w naszej drużynie, jako że bardzo często poszukiwania kanistrów doprowadzą nas do tego rodzaju wlotów.



Astrodroid

Np. R2, R4

R2-D2 i spółka mają dwie bardzo ważne umiejętności. Pierwszą jest otwieranie drzwi, przed którymi znajdziemy pulpit z podobizną naszego robocika. Drugą, o której łatwo jest zapomnieć, jest możliwość przelecenia krótkiego, poziomego odcinka drogi. Zasięg takiego lotu jest o wiele większy, niż skoku Jar-Jara, dlatego też jeśli zobaczymy dwa oddalone od siebie punkty, znajdujące się na równym poziomie, od razu powinniśmy kojarzyć je z sympatycznymi astrodroidami.



Droid protokolarny

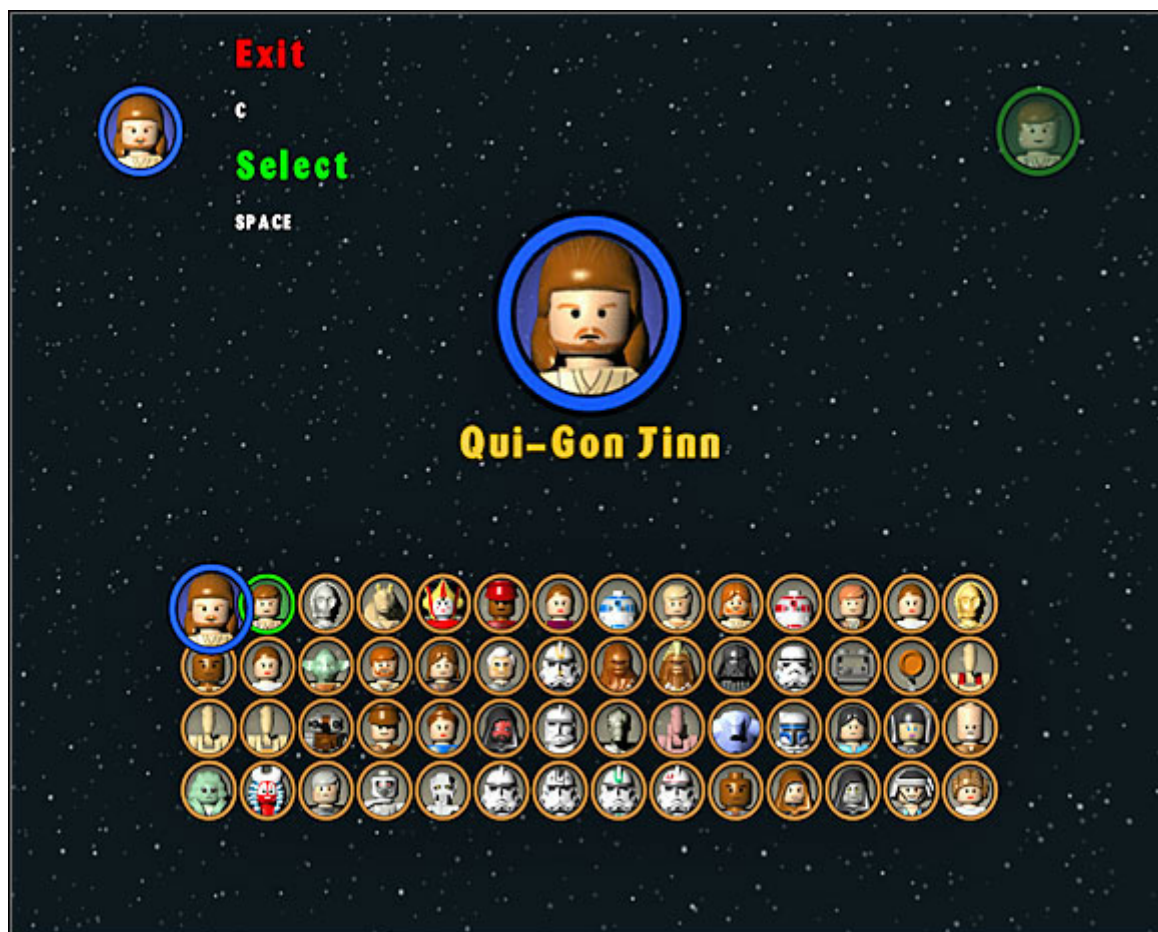
Np. C-3PO, TC-14

Droidy protokolarne mają tylko jedno zastosowanie – otwieranie oznaczonych ich podobizną drzwi. Poza tym nie potrafią nawet skakać.



Inne

Niektóre postacie wyróżniają się unikalnymi cechami, które często okazują się przydatne w samej grze, choć nie są konieczne do jej ukończenia ani odnalezienia wszystkich bonusów. Traktować je należy jako ciekawe urozmaicenie. Przykładem może tu być jetpack Jango Fetta lub zwiększonej siły Greivousa.



Każdy fan SW znajdzie w tej wesołej gromadce coś dla siebie. Tak, jest też Darth Vader.

S t u d y

„Studs” to waluta obowiązująca w świecie Lego Star Wars. Pozwoliłem sobie na luźne tłumaczenie tego słowa jako „study”. Tak, wiem, że to po angielsku znaczy tyle co „ćwieki”, ale słowo to zdaje się być zdecydowanie zbyt heavymetalowe na tego rodzaju grę. Poza tym, unikniemy tym sposobem wszelkich nieporozumień.



Za study zebrane w trakcie gry możemy kupować różne bonusy w sklepiku Dextera: dodatkowe postacie, wskazówki oraz extrasy. Zebranie pewnej określonej ilości studów na danym etapie wiąże się także z uzyskaniem tzw. True Jedi Status. Gdy dokonamy tego na wszystkich 17 poziomach, odblokowane zostaną czwarte drzwi w Dexter's Diner, prowadzące do świetnego, megamiędnego bonusu. Zakładam, że chcesz przejść grę na 100%. W tym celu pierwszym zakupem, który będzie dla Ciebie niezbędny jest nieśmiertelność (Invincibility). Może wydawać się to dziwne, jako że gra do najtrudniejszych nie należy i w pewnym sensie nieśmiertelność mamy w niej „z urzędu”. Problem jednak w tym, że na niektórych etapach nawet pojedynczy spadek zdrowia do zera i związana z nim utrata studów może pomieszać nam szyki. Gdy zakupimy nieśmiertelność, nawet spadając w przepaść nie tracimy lego-pieniązków. Możemy więc spokojnie skupić się na „odfajkowaniu” wszystkich etapów.

Zbieranie studów nie jest zajęciem trudnym, acz momentami pracochłonnym. Wymaga nabrania pewnych nawyków. Podstawą jest używanie Mocy na wszystkim, na czym tylko się da, a także niszczenie wszystkich dających się zniszczyć obiektów. Każda taka akcja z naszej strony owocować będzie pewną ilością pieniążków. Na niektórych etapach ilość dostępnych studów jest wyliczona niemalże „na styk”, nie możemy więc pozwolić sobie na opuszczenie jakichkolwiek ich źródeł. Warto tylko odnotować, że w trybie Free Play wymagania finansowe są o wiele wyższe, niżli w przypadku Story Mode. Jeśli więc nie możemy sobie poradzić z którymś z poziomów (np. Defense of Kashyyyk) we Free, można zawsze powtórnie spróbować Story. Będzie łatwiej.