

Lego Marvel Super Heroes 2

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Lego Marvel Super Heroes 2

autor: Jacek Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-474-4

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros. Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	5
Porady ogólne	5
Sterowanie	6
FAQ	8
Jak przejść grę w 100%	8
Jak zdobyć Czarną Wdowę?	9
Jak szybko zarabiać monety?	11
Opis przejścia	13
Misja 1 - Czy ktoś pokona Esona?	13
Misja 2 - Z Avengers dookoła świata Solucja	20
Misja 3 - Czarno to widzę	34
Misja 4 - Małpie figle	40
Misja 5 - Hydra, wredna wydra	46
Misja 6 - O kurczę	52
Misja 7 - Nerwowa natura Surtura	58
Misja 8 - Po runach do celu	61
Misja 9 - Czarno na białym	68
Misja 10 - Wyjście smoka	73
Misja 11 - Powrót do przeszłości	78
Misja 12 - Istny Kreezys	84
Misja 13 - Błądzić jest rzeczą niehumanitarną	89
Misja 14 - Halo, nie rób z tego halo	94
Misja 15 - Red King i jego ring	99
Misja 16 - Torg-Nado	103
Misja 17 - Chyba widziałem kotecka	105
Misja 18 - Główką pracuje	110
Misja 19 - Na ostrzu miecza	114
Misja 20 - Poza czasem	119
Misje Gwenpool	124
Misja 1 - Piknikowa panika	124
Misja 2 - Symulowane sytuacje Misje Gwenpool Solucja	130
Misja 3 - Syndrom Dratewki Misje Gwenpool Solucja	134
Misja 4 - Konwent wbrew konwencjom Misje Gwenpool Solucja	139
Misja 5 - To tu, Totem Misje Gwenpool Solucja	143
Misja 6 - Potworna parada Misje Gwenpool Solucja	147
Misja 7 - Wielu Hanków, wiele złości Misje Gwenpool Solucja	151
Misja 8 - Zdążyć przed jaszczurem Misje Gwenpool Solucja	155
Misja 9 - Potańcówka Misje Gwenpool Solucja	161
Misja 10 - Kąpiąc się w komiksach Misje Gwenpool Solucja	165
Mapy	169
Mapy Chronopolis w LEGO Marvel Super Heroes 2	169
Manhattan, Wakanda i Lemuria	170
Imperium Hydry i Manhattan Noir	176
Egipt i Hala	180
Dziki Zachód i Xandar	184
Asgard i Sakaar	188
Średniowieczna Anglia i Nueva York	192
Attilan i Knowhere	196
Cytadela Kanga	199

Sekrety i znajdzki	201
Sekrety i znajdzki LEGO Marvel Super Heroes 2	201
Sekrety Misja 1 - Czy ktoś pokona Esona	202
Sekrety Misja 2 - Z Avengers dookoła świata	209
Sekrety Misja 3 - Czarno to widzę	216
Sekrety Misja 4 - Małpie figle	223
Sekrety Misja 5 - Hydra, wredna wydra	231
Sekrety Misja 6 - O kurczę	239
Sekrety Misja 7 - Nerwowa natura Surtura	247
Sekrety Misja 8 - Po runach do celu	254
Sekrety Misja 9 - Czarno na białym	263
Sekrety Misja 10 - Wyjście smoka	271
Sekrety Misja 11 - Powrót do przyszłości	278
Sekrety Misja 12 - Istny Kreezys	286
Sekrety Misja 13 - Błądzić jest rzeczą nieludzką	295
Sekrety Misja 14 - Halo, nie rób z tego halo	304
Sekrety Misja 15 - Red King i jego ring	311
Sekrety Misja 16 - Torg-Nado	317
Sekrety Misja 17 - Chyba widziałem kotecka	325
Sekrety Misja 18 - Główka pracuje	333
Sekrety Misja 19 - Na ostrzu miecza	340
Sekrety Misja 20 - Poza czasem	348

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

LEGO Marvel Super Heroes 2 to kolejna odsłona znanych gier przygodowych tworzonych przez studio *Traveller's Tales*. Tym razem przyjdzie ci stoczyć walkę ze złem w uniwersum *Marvela*, a do dyspozycji będziesz mieć cały wachlarz komiksowych postaci. **Niniejszy poradnik to kompletny zbiór wszystkich aktywności w grze** i został on podzielony na mnóstwo pomniejszych rozdziałów, by pomóc ci w nawigacji.

Pierwsze rozdziały solucji prezentują porady ogólne skierowane do osób, które dopiero zaczynają swoją przygodę z grami LEGO. Znajdziesz tutaj omówienie podstawowych zagadnień takich jak różowe i złote klocki, sposoby poruszania się po mapie oraz metody odblokowania postaci. Nie zabrakło tutaj również omówienia głównej bazy (Siedziba Avengers) oraz aktywności, które możesz tam znaleźć. **Znajdziesz tu także odpowiedzi na wiele pytań, czyli jak szybko zarabiać monety, czy w jaki sposób przejść grę w 100%.**

Kolejne rozdziały prezentują już rdzeń całego poradnika, czyli **bogato ilustrowany opis przejścia wszystkich dostępnych misji głównych w grze.** W rozdziałach tych znajdziesz całe mnóstwo podpowiedzi, które pomogą ci uporać się z bossami, czy trudniejszymi momentami w grze.

W niniejszym poradniku nie mogło oczywiście zabraknąć **rozdziałów poświęconych przedmiotom kolekcjonerskim.** Znajdziesz tutaj **szczegółowe omówienie zagadek logicznych** przygotowanych przez twórców gry oraz **lokalizację każdego minizestawu, złotego i różowego klocka, postaci w opalach i żetonu postaci.** Dzięki tej części poradnika będziesz mógł bez problemu znaleźć każdy sekret i przejść grę w 100%.

Zwieńczeniem poradnika jest rozdział poświęcony technicznemu aspektowi gry wraz z wymaganiami sprzętowymi PC. Znajdziesz tutaj krótki opis tematu, który zainteresuje graczy korzystających z tej platformy.

Poradnik do LEGO Marvel Super Heroes 2 zawiera:

1. Liczne porady dla początkujących oraz pomocne wskazówki;
2. Dokładny opis przejścia wszystkich misji w grze wraz z odpowiednio przygotowanymi zdjęciami;
3. Lokację wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich;
4. Omówienie kwestii technicznej gry na komputery osobiste oraz wymagania sprzętowe.

Jacek Winkler (www.gry-online.pl)











Podstawy

Porady ogólne

1. **Podczas przechodzenia gry w 100% pamiętaj, by najpierw przejść przez kampanię fabularną.** W ten sposób otrzymywać będzie postacie, które będą potrzebne przy rozwiązywaniu innych zagadek logicznych w grze. Nie musisz starać się odnajdywać wszystkich sekretów w misjach fabularnych. Nie musisz także bawić cię w zbieranie monet, ponieważ to samo będziesz mógł zrobić w trybie swobodnym tyle, że z udogodnieniem jakim są mnożniki zbierania monet. Zamiast tego więc skup się na fabule, a do sekretów wrócisz w późniejszym etapie rozgrywki, w trybie swobodnym.
2. **Przed przystąpieniem do trybu swobodnego skup się na odblokowaniu jednej istotnej postaci.** Tą postacią będzie Czarna Wdowa, która będzie w stanie aktywować niewidzialność, a tym samym pomóc w rozwiązaniu zagadek, które tego wymagają. Postać Czarnej Wdowy odblokujesz wykonując zadanie poboczne do niej przypisane. Zadanie to znajdziesz przyłączeniu dwóch lokacji w trybie swobodnym - Nueva York i Sakaar (nieдалeko koloseum).
3. **Nie wszystkie misje można wykonać od razu.** Niektóre z nich pozostaną zablokowane do momentu, w którym wypełnisz cel umieszczony w innej lokacji. Na przykład na Manhattanie nie będziesz mógł wykonać zadania Nicka Fury, dopóki nie wypełnisz wyzwania dotyczącego pomocy agentom T.A.R.C.Z.Y. Nie panikuj jeżeli zobaczysz na mapie ikonę "kłódki". W takiej sytuacji skup się po prostu na wykonywaniu innych aktywności.
4. **Oszczędzaj monety.** Monety to jedyna waluta w grze (nie licząc różowych klocków, które są dodatkową warstwą blokowania udogodnień). Na początku zbieraj monety i nie wydawaj ich na nic. W momencie jak nazbierasz wystarczającą ilość monet, udaj się do Posiadłości Avengers i wydaj je na mnożnik zbierania monet. Na początku wykup x2, później x4, a w momencie dojścia do mnożnika x6 będziesz mógł zacząć wydawać zarobione pieniądze na postacie, czy pojazdy.
5. **Podczas zarabiania monet możesz wykonywać pomniejsze zadania w trybie swobodnej eksploracji Chronopolis.** Jeżeli akurat natkniesz się na przeciwników i zaczniesz ich zabijać, twój mnożnik zbieranych monet będzie się powiększać. Na przykład za jednego zabitego przeciwnika otrzymasz mnożnik x2, za dwóch x3 itp. Maksymalnie możesz mieć aktywny mnożnik x10, a w połączeniu z mnożnikami z różowych klocków jedna niebieska moneta zagwarantuje ci kilkaset razy więcej pieniędzy aniżeli bez takich mnożników.
6. **Po wykonaniu kilku misji głównych otrzymasz dostęp do połączonego Chronopolis,** czyli miejsca, w którym znajdują się wszystkie lokacje do swobodnej eksploracji. Po otwarciu mapy pamiętaj, że możesz zmienić widok. Dolny poziom zawiera liczne huby, a górny latające miasto Attilan oraz bazę Knowhere. Każda lokacja zawiera komputer, po którego aktywacji naniesiesz na swoją mapę ikony z różnymi aktywnościami (zadania poboczne, zagadki ze złotymi klockami, czy lokację Stana Lee).
7. **Zawarta w poradniku kolejność wykonywania zadań nie jest ustalona odgórnie.** Na przykład zadanie czwarte - Małpie Fidle możesz wykonać po zadaniu piątym. Ważnym jest, by przed zadaniami wybrać odpowiednią do tego drużynę. Spis drużyn znajdziesz w opisie przejścia zadań głównych.

Sterowanie

PC

Klawisz	Funkcja
	Poruszanie się postacią
	Zmiana postaci / pojazdu (w połączeniu z H)
	Specjalna umiejętność
	Skok / Lot
	Akcja
	Poprzednia postać / tryb fotograficzny
	Następna postać
	Mapa
	L;/P/' - Sterowanie kamerą
	Pauza

Xbox One

Klawisz	Funkcja
	Ruch postaci
	Pauza / Opcje
	Mapa
	Ruch kamery
	Zmiana postaci
	Zmiana postaci
	Budowa / Interakcja
	Skok / Lot
	Atak / Celowanie