

Layers of Fear

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Layers of Fear

autor: Amadeusz "ElMundo" Cyganek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-346-2

Producent Bloober Team, Wydawca Bloober Team, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|--------------------------|------------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Podstawy | 4 |
| Sterowanie | 4 |
| Opis przejścia | 5 |
| Prolog | 5 |
| Krok 1 - Płótno | 8 |
| Krok 2 - Farba | 17 |
| Krok 3 - Podkład | 26 |
| Krok 4 - Pędzel | 37 |
| Krok 5 - Dotyk | 48 |
| Krok 6 - Świadek | 62 |
| Alternatywne zakończenia | 75 |
| Sekrety | 76 |
| Pamiętki rodzinne | 76 |
| Rysunki gryzoni | 85 |
| Echa z przeszłości | 94 |
| Osiągnięcia | 109 |
| Lista osiągnięć i porady | 109 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Layers of Fear* autorstwa studia Bloober Team to kompletny przewodnik po tym oryginalnym i momentami dość nietuzinkowym horrorze. W solucji do tego tytułu znajdziecie kompletny opis przejścia wszystkich kroków prowadzących do skończenia głównego dzieła, a poszczególne kroki zostały opatrzone stosownymi ilustracjami. Opisane zostało także sterowanie wykorzystywane w tej grze, jak również przedstawiamy sposób na osiągnięcie każdego z trzech zakończeń fabularnych w tejże grze. Jednym z kluczowych elementów służących do ukończenia tej produkcji w całości są sekrety - w poradniku znajdziecie opis oraz lokalizację wszystkich ech przeszłości, rysunków gryzoni oraz pamiątek rodzinnych, które znajdziecie zarówno w opisie przejścia gry, jak i w poszczególnych sekcjach poradnika. Na końcu znajdziecie także listę wszystkich osiągnięć w serwisie Steam wraz z objaśnieniami oraz poradami odnośnie jej zdobycia.

Poradnik do gry *Layers of Fear* zawiera:







- opis sterowania
- pełny opis przejścia;
- opis wszystkich zakończeń;
- lokalizację wszystkich pamiątek rodzinnych, rysunków gryzoni i ech z przeszłości;
- listę osiągnięć wraz z poradami jak je zdobyć.

Amadeusz "ElMundo" Cyganek (www.gry-online.pl)

Podstawy

Sterowanie

Layers of Fear charakteryzuje się niezbyt skomplikowanym systemem sterowania - do obsługi gry nie potrzeba zbyt wielu klawiszy i przycisków.

| | |
|---|----------------------------------|
|  | Poruszanie się |
|  | Bieg |
|  | Interakcja z otoczeniem |
|  | Obracanie przedmiotów |
|  | Wyjście z ekranu |
|  | Tłumaczenie napisów na obrazkach |

Opis przejścia

Prolog



Rozgrywkę rozpoczynasz w niewielkim przedpokoju - otwórz skrzydło drzwi a następnie kieruj się w okolice kredensu - tuż za nim znajdziesz drzwi pomalowane czerwoną i zieloną farbą.



Po odczytaniu komunikatu dowiadujesz się, że klucze do tego pokoju znajdują się w gabinecie.



Udaj się więc na piętro i wejdź do pokoju zlokalizowanego po lewej - tam na biurku znajdziesz leżący klucz. Wracaj na dół i użyj klucza na pomalowanych drzwiach - potem wchodzisz do wnętrza pomieszczenia.



Kolejnym krokiem jest ściągnięcie zasłony z płótna znajdującego się w centrum pokoju - w tym celu pociągnij za materiał i zrzuć go z obrazu.