



**LEGO Gwiezdne wojny: Przebudzenie Mocy**  
**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **LEGO Gwiezdne wojny: Przebudzenie Mocy**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-416-2

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega S.A.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy</b>	<b>5</b>
Cenne porady	5
Sterowanie	6
Jak ukończyć grę w 100%?	9
Jak zdobywać czerwone i złote klocki LEGO?	10
Jak szybko gromadzić study i na co je wydawać?	12
Jak zdobyć osiągnięcie	14
<b>Tryb fabularny</b>	<b>18</b>
Prolog - Bitwa o Endor	18
Rozdział 1 - Szturm na Jakku	31
Rozdział 2 - Ucieczka z Finalizera	43
Rozdział 3 - Przyczółek Niima	59
Rozdział 4 - Eravana	74
Rozdział 5 - Zamek Maz	89
Rozdział 6 - Bitwa o Takodanę	106
Rozdział 7 - Ruch oporu	117
Rozdział 8 - Sabotaż Starkillera	135
Rozdział 9 - Zniszczyć bazę Starkiller	152
Rozdział 10 - Finał	166
Epilog - Wyspa Luke'a	177
<b>Mapy</b>	<b>182</b>
Mapa galaktyki	182
Sokół Millennium	184
Jakku	191
D'Qar - Kryjówka Ruchu Oporu	208
Takodana	226
Baza Starkiller	238
<b>Misje poboczne</b>	<b>259</b>
Poe na ratunek	259
Powrót Lora Sana Tekki	270
Polowanie na rathtary	279
Karmazynowy Korsarz	288
Kłopoty nad Taul	296
Ottegański szturm	302
Bonusowa misja - Potęga Starkillera	312

<b>Minizestawy i czerwone klocki LEGO</b>	<b>315</b>
Prolog - Bitwa o Endor	315
Rozdział 1 - Szturm na Jakku	332
Rozdział 2 - Ucieczka z Finalizera	348
Rozdział 3 - Przyczółek Niima	365
Rozdział 4 - Eravana	381
Rozdział 5 - Zamek Maz	394
Rozdział 6 - Bitwa o Takodanę	409
Rozdział 7 - Ruch oporu	423
Rozdział 8 - Sabotaż Starkillera	439
Rozdział 9 - Zniszczyć bazę Starkiller	459
Rozdział 10 - Finał	475
Epilog - Wyspa Luke'a	491
Poe na ratunek	505
Powrót Lora Sana Tekki	518
Polowanie na rathтары	534
Karmazynowy Korsarz	547
Kłopoty nad Taul	562
Ottegański szturm	578
<b>Osiągnięcia i wymagania</b>	<b>592</b>
Osiągnięcia i Trofea	592
Wymagania sprzętowe	601

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do *LEGO Gwiezdne Wojny: Przebudzenie Mocy* stanowi **kompletny przewodnik** po tej grzej adaptacji siódmego epizodu najsłynniejszej kosmicznej sagi. Informacje zawarte w niniejszym poradniku powinny okazać się bardzo pomocne w **ukończeniu gry w 100 procentach**, a więc w zaliczeniu wszystkich misji, zdobyciu wszystkich skarbów i odkryciu wszystkich sekretów. Początkowe strony poradnika zawierają między innymi **szereg przydatnych porad**, informacje na temat sterowania oraz podpowiedzi **jak zdobyć dostępne osiągnięcia i trofea**. Pierwszy duży rozdział poradnika to **rozbudowany opis przejścia trybu fabularnego** bazującego na wydarzeniach z *Przebudzenia Mocy*. Zawiera on informacje na temat poprawnego korzystania z umiejętności bohaterów, rozwiązywania napotykaných zagadek czy **sprawdzonych metod wygrywania pojedynków z wyjątkowo silnymi przeciwnikami (bossami)**.

Kolejną część poradnika otwierają rozdziały z **opisami mniejszych misji** (inne zadania fabularne, zadania łowców nagród, wyścigi, zadania ruchu oporu i inne) i do każdego z tych etapów dołączona jest informacja w jaki sposób można go odblokować. Jednym z najważniejszych rozdziałów poradnika jest ten poświęcony **sekretom**. Znajdują się w nim bogato ilustrowane strony, na których przedstawione zostały lokalizacje **minizestawów, czerwonych klocków** i innych typów znajdziek. Końcowe strony poradnika to przede wszystkim opis **bonusowej zawartości gry**, do której można uzyskać dostęp po sprostaniu odgórnie narzuconym wymaganiom.

*LEGO Gwiezdne Wojny: Przebudzenie Mocy* to kolejna odsłona popularnej serii gier zręcznościowych. Zgodnie z tym co sugeruje tytuł opisywana produkcja bazuje na siódmym epizodzie *Gwiezdných Wojen*. W trakcie gry możemy odtworzyć najważniejsze momenty z filmu, aczkolwiek na jej potrzeby przygotowano też wiele zupełnie nowych scen. Podobnie jak i w innych produkcjach z serii LEGO od studia Traveller's Tales gra po brzegi wypełniona jest ciekawą zawartością i odkrycie wszystkich atrakcji może zająć nawet kilkadziesiąt godzin.

**Jacek "Stranger" Hałas**














# Podstawy




## Cenne porady

- Podobnie jak w innych grach z serii LEGO **nie próbuj zdobywać wszystkich sekretów podczas rozgrywania danego etapu po raz pierwszy**. W zdecydowanej większości przypadków nie będzie to możliwe, bo nie będziesz wtedy jeszcze dysponował wszystkimi najważniejszymi bohaterami i ich unikalnymi umiejętnościami potrzebnymi do dotarcia do miejsc ukrycia znajdziek. Pełną eksploracją zajmij się dopiero po odblokowaniu głównego zestawu bohaterów i podczas rozgrywania misji w trybie dowolnej gry.
- Przebieg poszczególnych etapów jest w dużej mierze liniowy, aczkolwiek gra bardzo często pozwala na zbudowanie kilku różnych obiektów z wykorzystaniem odnalezionych interaktywnych klocków (multibudowa). W większości przypadków jest to powiązane z postępami w misji, ale zdarzają się też sytuacje, że **zbudowanie opcjonalnego obiektu może pomóc ci w dotarciu do nowych skarbów**, w obejrzeniu zabawnej scenki czy w odblokowaniu nowej grywalnej postaci. Warto w rezultacie eksperymentować i nie śpieszyć się z docieraniem do kolejnych lokacji.
- W niemal każdej misji do rozegrania jest co najmniej jedna blasterowa bitwa, w której sterowane postacie muszą korzystać z zasłon. **Bardzo istotną informacją jest to, że zasłony nie mogą zostać zniszczone przez wrogów. W niektórych bitwach z dalszej części gry bohaterowie mogą jednak zostać zbombardowani i odnieść obrażenia nawet gdy będą ukryci za zasłoną**. Pamiętaj o tego typu zagrożeniach i przemieszczaj sterowane postacie na boki (lub przełączaj się na inną postać) gdy zauważysz jeden z czerwonych znaków ostrzegających o zbliżającym się ataku.
- **Ważną częścią gry jest zbieranie studów i warto tu wiedzieć o tym, że ich mnożnik możesz szybko podbijać dzięki pokonywaniu przeciwników**. Po tym jak wyeliminujesz daną grupę wrogów dobrze jest szybko poniszczyć obiekty z otoczenia i pozbierać study, które pojawiły się na ich miejsce. Możesz też postarać się dotrzeć szybko do bardziej wartościowych studów zanim mnożnik powróci do domyślnej wartości x1.
- W przerwach pomiędzy misjami główni bohaterowie mogą swobodnie podróżować po lokacjach na mapie galaktyki. Są to między innymi powierzchnie planet, kryjówka ruchu oporu czy wnętrze Sokoła Millennium. Każda z tych lokacji jest hubem, tak więc oprócz docierania do miejsc rozpoczynania kolejnych głównych misji możesz też rozglądać się za dodatkowymi atrakcjami, np. za opcjonalnymi zleceniami czy pomieszczeniami, w których składowane są trofea. **Tak samo jak w przypadku misji podczas eksploracji hubów nie będziesz mógł od razu dotrzeć do wszystkich skarbów skrywanych w tych lokacjach**. Możesz postarać się zdobyć od razu te sekrety, które są w ogólnodostępnych miejscach, lub poczekać aż odblokujesz więcej grywalnych postaci oraz ich umiejętności.











# Sterowanie

## PlayStation 4

	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Rozglądanie się
	Zmiana postaci
	Unik / Dopalacz (w trakcie lotu)
	Interakcja / Budowanie / Użycie Mocy
	Strzał / Celowanie (przytrzymaj przycisk)
	Zmiana postaci
	Skok / Wykonanie uniku (w trakcie lotu)
	Atak
	Zmiana postaci
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem

	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Wyświetlenie mapy (musisz przebywać w jednym z hubów)
	Pauza

## Xbox One

	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Rozglądanie się
	Zmiana postaci
	Unik / Dopalacz (w trakcie lotu)
	Interakcja / Budowanie / Użycie Mocy
	Strzał / Celowanie (przytrzymaj przycisk)
	Zmiana postaci
	Skok / Wykonanie uniku (w trakcie lotu)
	Atak
	Zmiana postaci
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem