

LEGO Batman: The Videogame

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Batman: The Videogame

autor: Tomasz "DizZorder" Jeleński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie _____	3
Wstęp _____	3
Porady wstępne _____	4
Kody _____	5
Solution (Hero's) _____	6
Episode 1: You Can Bank on Batman _____	6
Episode 1: An Icy Reception _____	12
Episode 1: Two-Face Chase _____	21
Episode 1: A Poisonous Appointment _____	25
Episode 1: The Face-Off _____	34
Episode 2: There She Goes Again _____	42
Episode 2: Batboat Battle _____	53
Episode 2: Under the City _____	61
Episode 2: Zoo's Company _____	69
Episode 2: Penguin's Lair _____	76
Episode 3: Joker's Home Turf _____	82
Episode 3: Little Fun at the Big Top _____	96
Episode 3: Flight of the Bat _____	105
Episode 3: In the Dark Night _____	110
Episode 3: To the Top of the Tower _____	121
Solution (Villiant) _____	130
Episode 4: The Riddler Makes a Withdrawal _____	130
Episode 4: On the Rocks _____	137
Episode 4: Green Fingers _____	147
Episode 4: An Enterprising Theft _____	155
Episode 4: Breaking Blocks _____	165
Episode 5: Rocking the Dock _____	174
Episode 5: Stealing the Show _____	182
Episode 5: Harboring a Grudge _____	191
Episode 5: A Daring Rescue _____	196
Episode 5: Arctic World _____	205
Episode 6: A Surprise for the Commissioner _____	212
Episode 6: Biplane Blast _____	216
Episode 6: The Joker's Masterpiece _____	219
Episode 6: The Lure of the Night _____	225
Episode 6 Dying of Laughter _____	228

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



W s t ę p

Witam serdecznie w poradniku do kolejnej części gier sygnowanych marką *LEGO*. Tym razem jest to *Batman*, obejmujący aż 6 epizodów (po 3 dla tych „dobrych” i 3 dla „złych”). Otrzymujesz kompletny opis przejścia gry krok po kroku, wliczając w to wszystkie „znajdźki” (kanistry, power brick, zakładnicy), czyli innymi słowy 100% potrzebnych informacji, wzbogaconych o masę screenów z gry.

A zatem – miłej zabawy!

DizZorder

P o r a d y w s t ę p n e

Na początek kilka wskazówek i informacji wstępnych. Podczas pierwszej rozgrywki możesz znaleźć wiele rzeczy, charakterystycznych przedmiotów, których zwyczajnie nie da się ruszyć albo zniszczyć. Jest to spowodowane tym, że po ukończeniu każdej rundy odblokowany zostaje tryb Free Play. Oznacza to, że możesz przejść daną lokację raz jeszcze, mając z zanadru nie dwoje, a całą gromadkę bohaterów. Niektóre znajdźki są tak sprytnie pochowane, że wymagają użycia kilku różnych postaci lub np. grając „dobrymi”, możesz natrafić np. na generatory Jokera.

Bohaterowie dzielą się na grupy. Niektórzy posiadają oczywiście wyjątkowe umiejętności (Joker, Mr.Freeze), jednak większość ma cechy wspólne.

Super siła – (np. Mr.Freeze, Clay Face, Man Bat, Killer Croc) można niszczyć/przesuwać elementy z charakterystyczną pomarańczową rączką.

Odporność na toksyny – (np. Joker, Killer Croc, Poison Ivy) – podczas biegu za postacią unosi się charakterystyczna zielona poświata.

Srebrne, połyskujące klocki można niszczyć jedynie bombami lub specjalnymi postaciami (Pingwin, Batman Demolition Suit).

Gdy spadasz w przepaść, spróbuj przełączyć się szybko na drugą postać. Oszczędzisz tym samym parę tysięcy klocków.

Gdy zdobędziesz wszystkie kanistry, power bricky oraz skompletujesz minikity, dostaniesz dostęp do posiadłości Bruce`a Wayne`a lub do Akrham Asylum – w zależności od tego, z których trzech epizodów zbierzesz te kanistry.

K o d y

Postacie:

ZAQ637 Alfred
MVY759 Nightwing
NKA238 Penguin Goon
BJH782 Penguin Henchman
KJP748 Penguin Minion
GTB899 Poison Ivy Goon
HKG984 Police Marksman
JRY983 Police Officer
CRY928 Riddler Goon
XEU824 Riddler Henchman
HTF114 S.W.A.T.
NAV592 Sailor
JKR331 Batgirl
BDJ327 Bruce Wayne
M1AAWW Catwoman (Classic)
HJK327 Clown Goon
DDP967 Commissioner Gordon
HGY748 Fishmonger
XVK541 Freeze Girl
UTF782 Joker Goon
YUN924 Joker Henchman
JCA283 Mad Hatter
NYU942 Man-Bat
MKL382 Military Policeman
MVY759 Nightwing
NKA238 Penguin Goon
BJH782 Penguin Henchman
KJP748 Penguin Minion
GTB899 Poison Ivy Goon
HKG984 Police Marksman
JRY983 Police Officer
CRY928 Riddler Goon
XEU824 Riddler Henchman
HTF114 S.W.A.T.
NAV592 Sailor
JFL786 Scientist
PLB946 Security Guard
CCB199 The Joker (Tropical)
NJL412 Yeti
DWR243 Zoo Sweeper

Dodatkowe:

XWP645 More Batarang Targets
ML3KHP Extra Hearts
WYD5CP Invincibility
18HW07 Score x10

Pojazdy naziemne:

KNTT4B Bat-Tank
HPL826 Catwoman's Motorcycle
DUS483 Garbage Truck
RDT637 Harley Quinn's Hammer Truck
BCT229 Mr. Freeze's Kart
LJP234 Police Bike
KJL832 Police Car
MAC788 Police Van
JUK657 The Joker's Van
EFE933 Two-Face's Armored Truck

Łodzie:

BTN248 Penguin Goon Submarine
PLC999 Police Boat
VJD328 Police Watercraft
TTF453 Robin's Submarine
M4DM4N Mad Hatter's Steamboat
ICYICE Mr. Freeze's Iceberg

Samoloty:

LEA664 Bruce Wayne's Private Jet
GCH328 Goon Helicopter
CHP735 Harbor Helicopter
HS000W Mad Hatter's Glider
CWR732 Police Helicopter
HAHAHA Riddler's Jet

Solution (Hero's)

Episode 1: You Can Bank on Batman



Rozpoczynamy rozgrywkę. Załatw opryszków, a następnie przejdź w lewo do przełącznika. Wejdź na górę. Będzie tam przełącznik do **Kanistra (#1)**, za kratami na dole. Zabierz **Kanister (#2)** z góry (wespnij się po drabinie). W rogu znajduje się **budka telefoniczna (1/5)** – zniszcz pięć budek, by dostać kolejny Kanister.



Rozbij szybę i **uratuj cywila**.

Free Play: Batman (sonic suit) –zniszcz szybę, za którą jest **Kanister (#3)**.



Wespnij się na balkon i idź w prawo po linie.



Free Play: Za zielonymi drzwiami, znajdziesz Kanister. Wybierz postać odporną na toksyny i napraw ciężarówkę. Odjedź nią i podejź do okienka strażnika – użyj postaci mogącej zawładnąć umysłem, a otworzą się drzwi. Zabierz **Kanister (#4)**.

Free Play: Zauważ także połyskujący właz od kanalizacji przygnieciony kontenerem. Użyj silnej postaci, by usunąć kontener, następnie wysadź pokrywę. W środku znajdziesz **Kanister (#5)**.