



LEGO Batman 2: DC Super Heroes

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Batman 2 DC Super Heroes

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Na deskach teatru	4
Współdział – prolog	11
Współdział	13
Awantura w Arkham – prolog	20
Awantura w Arkham	24
Misja w Arkham	30
Przepis na katastrofę	38
Chemiczny ślad	52
Nieproszeni goście	58
Kierunek: Metropolis	65
Nowe technologie	70
Kierunek: ziemia	77
Podziemna kryjówka	79
Nowy prezydent	84
Niestabilny rdzeń	87
Nie wierzę w wieże	88
Bohaterowie, do boju	93
Bonusowy poziom	97
Minizestawy	100
Na deskach teatru	100
Współdział	105
Awantura w Arkham	110
Misja w Arkham	115
Przepis na katastrofę	120
Chemiczny ślad	125
Nieproszeni goście	130
Kierunek: Metropolis	135
Nowe technologie	140
Kierunek: Ziemia	145
Podziemna kryjówka	148
Nowy prezydent	153
Niestabilny rdzeń	158
Nie wierzę w wieże	163
Bohaterowie, do boju	168
Mapy – złote klocki, czerwone klocki, obywatele w opałach, bossowie, terminale, pojazdy	173
Postacie	180
Pojazdy	184
Złote i czerwone klocki	187
Obywatele w opałach	190

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do LEGO Batman 2: DC Super Heroes zawiera wszystko, co jest niezbędne do ukończenia gry w 100%.

Znajduje się w nim **szczegółowa i ilustrowana solucja** pokazująca w jaki sposób przejść każdy z etapów

W poradniku znajdują się także **opisy wszystkich minizestawów** poukrywanych w poszczególnych misjach.

Poradnik zawiera **mapę Gotham City** na której zaznaczono wszystkie postacie i pojazdy, które można odblokować,

Na mapie zaznaczono miejsca występowania **złoty i czerwony klocków**, a także miejsca, gdzie znajdują się **obywatele w opałach**.



Michał „Wolfen” Basta (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

N a d e s k a c h t e a t r u



Po uzyskaniu kontroli nad bohaterem rozpraw się z okolicznymi przeciwnikami w lokacji (warto też przejść się wzdłuż widowni na dole, ponieważ znajdziesz tam kilka fioletowych monet do zebrania). Następnie skieruj się na prawo od sceny i zbuduj z klocków schody (obrazek).



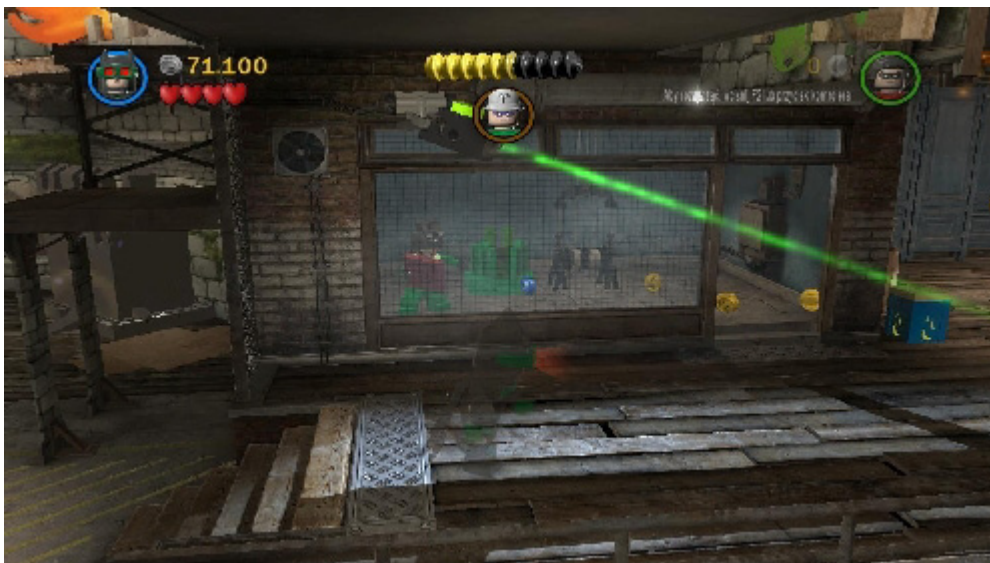
Wejdź po nich na górę i zacznij walkę z Harley Quinn. Unikaj rzucanych przez nią młotków, po czym wciśnij i przytrzymaj klawisz H, namierz swoją rywalkę (obrazek) i rzuć batarangiem. Powtórz całą operację trzykrotnie, po czym wskocz do dziury, która pojawi się na scenie.



Po dotarciu do piwnicy zniszcz duży instrument stojący z lewej (obrazek). Jest w nim ukryty Człowiek Zagadka.



Kiedy twój przeciwnik wyjdzie z instrumentu przejdź do pomieszczenia z prawej, gdzie znajduje się sceneria z zamkiem. Rozpraw się z przeciwnikami, po czym użyj linki na uchwycie z lewej (obrazek), dzięki któremu wejdiesz na szczyt „muru”.



Zacznij kierować się w prawo. Aby pokonać przepaść użyj linki na uchwycie z lewej i wisząc w powietrzu wystrzel nią w kierunku drugiego z nich. Dojdź do końca muru, zepchnij na dół skrzynię z klockami i stwórz z nich podest z przebraniem. Wskocz na niego Batmanem, dzięki czemu zmieni on przebranie na kostium z sensorami. Wciśnij K, co spowoduje, że Batman stanie się niewidoczny i przejdź w prawo. W ten sposób kamera cię nie dostrzeże (obrazek). Wejdź do stróżówki, rozpraw się z przeciwnikiem i ruszaj do kolejnej lokacji z prawej.



W kolejnym pomieszczeniu użyj linki na jednym z dwóch uchwytów podwieszonych pod sufit, następnie zmień postać (klawisz U) i Robinem zrób to samo z drugim uchwytem (obrazek).



W kolejnym pomieszczeniu podejź Batmanem do zielonym ściany i wciśnij K, dzięki czemu będziesz w stanie patrzeć przez ścianę. Znajdują się za nią trzy małe pomieszczenia, namierz to w którym jest Człowiek Zagadka i naciśnij H, co spowoduje, że dostanie on w głowę czerwoną rurą (obrazek). Powtórz operacją trzykrotnie (twój przeciwnik będzie się przemieszczał), a kiedy ściana zostanie zniszczona stań z nim do otwartej walki i zadaj mu kilka ciosów, po których straci przytomność.



Zbuduj z resztek ściany windę i wjedź nią na górę. W kolejnym pomieszczeniu zniszcz czerwoną rykszę stojącą przy wejściu (obrazek), a z klocków, które po niej zostaną stwórz podest do przebrania dla Robina. Wejź na niego tym bohaterem, a otrzyma on kostium akrobaty.