



Legends Of Dawn

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Legends of Dawn

autor: Marcin „Xanas” Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Dreamatrix Game Studios, Wydawca UIG Entertainment
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawowe informacje i porady	4
Tworzenie Postaci	5
Tworzenie Zakład	10
Umiejętności	12
Rozwój Bohatera	15
Korden's Fall (miasto i okolice)	18
Mapa	18
Questy	20
Korden's Fall (dalsze okolice)	37
Mapa	37
Questy	39
Suraia Hills	49
Mapa	49
Questy	50
Northern Feron Plains	51
Mapa	51
Questy	52
Korovia	54
Mapa	54
Questy	55
City of Recca	59
Mapa	59
Questy	61
Korlivasur	79
Mapa	79
Questy	80
Mydra Forest	81
Mapa	81
Questy	82
Suramar	83
Mapa	83
Questy	85

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Legend of Dawn* zawiera szczegółowy opis wszystkich **questów głównych** oraz **pobocznych**, wraz z poradami autora odnośnie ich wykonania. Znajdziesz w nim również informacje na temat **tworzenia bohatera**, **opis dostępnych umiejętności** czy wyjaśnienie zasad rządzących **systemem rzemiosła**. Całość została dodatkowo wzbogacona **dokładnymi mapami**, na których zaznaczono wszystkie interesujące miejsca oraz postacie.

Ze względu na dużą ilość zadań w lokacji Korden's Fall, występujące w tej krainie misje zostały opisane w dwóch osobnych rozdziałach. Pierwszy rozdział opisuje zadania, które związane są wyłącznie z miastem i ternami przed rzeką, a drugi dotyczy misji wymagających wyruszenia za jej nurt.



Lasy Narr pełne są niebezpieczeństw

Legend of Dawn to gra RPG, której akcja rozgrywa się w krainie Narr. Świat ten jest całkowicie otwarty, pełen różnego rodzaju zadań i wyzwań. Gra stawia także na otwarty system wyboru klasy, który umożliwi być jednocześnie magiem i wojownikiem posługującym się wprawnie kilkoma rodzajami broni.

Marcin „Xanas” Baran (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje i porady



1. Bandage i Scroll of Faith to najistotniejsze przedmioty do przeżycia w grze.
2. Bandage i Scroll of Faith można odpalić kilka na raz dla lepszego efektu.
3. Ogniska przywracają życie, a wszelkiego rodzaju studnie manę „Faith”.
4. Runy, które się zbiera dzielą się na pięć kategorii:
 - Zielone – do otwierania skrzyń z zielonym emblematem.
 - Czerwone – do otwierania skrzyń z żółtym mieczem na czerwonym tle na emblemacie.
 - Szare - do otwierania skrzyń z niebieskim emblematem.
 - Fioletowe(z wizerunkiem przedmiotów) – do naprawiania magicznych mostów.
 - Kolorowe – służą do tworzenia czarów.
5. Otwieranie zamków polega na połączeniu świecących run własnymi.
6. Walka z większą ilością potworów niż dwoje na raz często zakończy się śmiercią.
7. Po śmierci można się zregenerować w „Spawn Pointcie”, do którego jest się przypisanym.
8. Przypisanie do Spawn Pointu następuje po kliknięciu na nim prawym klawiszem myszy.
9. Pułapek nie da się rozbroić.
10. Skrzynie ze złotą poświatą zawierają lepsze przedmioty
11. Artefakty z Dawn są tylko w kamiennych skrzyniach ze złotym emblematem.
12. Gdy jesteś w pobliżu artefaktu oczy po obu stronach twojego paska skrótów zaczynają się jarzyć.
13. Tylko niektóre przedmioty mogą się grupować.
14. Wszystkie rzeczy, jakie należy oddać npc'om które można zebrać można znaleźć w skrzynkach.
15. Questy **Secret Language**, **Ancient Secret** oraz **Golden Talisman** są zbugowane w tej wersji.

Tworzenie Postaci



Przed rozpoczęciem gry należy stworzyć postać. By to zrobić należy kliknąć w przycisk „New Game”. Pojawi się okno wyboru bohatera.



Wybieramy „Create Character”, a pojawi się okno wyboru ras i płci. Mamy do wyboru trzy rasy, mimo iż w pierwotnym założeniu miało być ich pięć.

Wybór jest pomiędzy:

Człowiekiem

Elfem

Danianem



Wybór statystyk dla postaci

Po wyborze rasy i płci, klikamy przycisk „Next”, a pojawi nam się okno z atrybutami. Początkowo wszystkie statystyki mamy ustawione na „10”. A do rozdysponowania mamy „15” punktów.

Atrybuty, w jakie można w zainwestować punkty to:

Siła – odpowiada za wielkość obrażeń zadawanych przez nasze ataki. Im więcej punktów zainwestujemy w ten atrybut tym silniej atakować będzie postać. Dodatkowo zwiększa nam się udźwig rzeczy, jakie możemy nosić w plecaku.

Zręczność – odpowiada za celność ataku. Im więcej punktów zainwestujemy w ten atrybut tym celniej atakować będzie postać.

Witalność – odpowiada za życie postaci. Im więcej punktów zainwestujemy w ten atrybut tym dłużej przeżyje nasz bohater.

Charyzma – odpowiada za ceny w sklepach dla postaci. Im wyższa charyzma, tym tańsze przedmioty.

Inteligencja – odpowiada to za ilość Faith. Im więcej punktów zainwestujemy tym więcej punktów Faith(many) będzie miała nasza postać.