

Legendary

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Legendary

autor: Dominik „Mnich” Mrzygłód

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Spark Unlimited, Wydawca Gamecock Media Group., Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Przeciwnicy	4
Broń	6
Opis przejścia	9
Nowy Jork - Ucieczka z muzeum	9
Nowy Jork – Odnalezienie Vivian	10
Nowy Jork – Golem i Puszka Pandory	16
Londyn- Kraken	20
Nowy Jork	28
Nowy Jork – Wieża Lafey’a	31

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

W grze *Legendary*, przygotowanej przez studio Spark Unlimited, wcielamy się w postać Charlesa Deckarda – złodzieja dzieł sztuki, który przypadkowo uwolnił z Puszki Pandory mitologiczne potwory zagrażające ludzkości. Naszym zadaniem będzie ocalenie świata od niechybnej zagłady. Poradnik zawiera szczegółowy opis przejścia gry. Uzupełniają go charakterystyki pojawiających się w trakcie zabawy przeciwników oraz rodzajów broni, które wykorzystujemy w walce z nimi.

Dominik „Mnich” Mrzygłód

Przeciwnicy



Ognisty Drake – dziwny czworonóg, który pluje płynnymi mieszankami wybuchowymi.



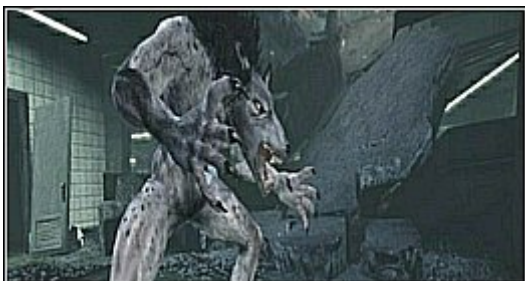
Księżycowy Wilkołak – najczęściej występujący potworek w grze. Aby się go szybko pozbyć należy go skrócić o głowę.



Nari – latający stworek z twarzą dziecka. Raczej nie występujący pojedynczo. Wabi swoją ofiarę poprzez specyficzne dziecięce odgłosy.



Blood Spiders – potworek przypominający pająka. Gdy pozwolimy mu, aby się do nas zbliżył zwykle eksploduje, przez co tracimy nieco życia.



Wilkołak – nieco wytrzymalszy od Księżycowego Wilkołaka, jednak metoda jego zabicia jest taka sama.



Gryf – stwór ten według mitologii to połączenie lwa i orła. Przy pomocy tradycyjnej broni, będziemy się z nim trochę męczyć.



Golem – stworek zbudowany z materii nieożywionej. Pierwszy boss w grze, którego likwidacja zajmie nam trochę czasu.



Minotaur – drugi boss do załatwienia. Stworek zaczerpnięty z mitologii greckiej. Aby się go pozbyć najlepiej strzelać z shotguna w plecy.



Kraken – ostatni boss z drużyny stworzeń. Groźnie wygląda, ale możemy go bardzo łatwo pokonać.



Macki – nie można ich zlikwidować. Gdy nas dopadną możemy starać się od nich uwolnić poprzez oddanie kilku strzałów w ich kierunku w przeciwnym razie czeka nas śmierć.

Broń



Sygnet – posiadamy go od samego początku gry i będziemy go wykorzystywali do odnawiania życia, oraz do walki z przeciwnikami.



Siekiera – przydatna jak zabraknie amunicji.



Pistolet 9mm – Niezbyt potężna broń, z pewnością zamienimy ją na lepszą przy pierwszej nadarzającej się okazji.



Karabin maszynowy SMP-9 – Najczęściej występująca w grze, bardzo szybka i skuteczniejsza przeciwko ludziom.



Shotgun 1010 – Najlepsza broń w grze, tak samo skuteczna przeciwko ludziom jak i stworom.



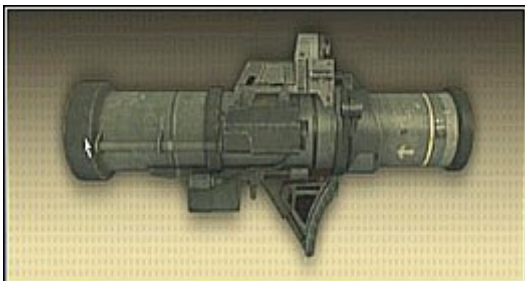
Snajperka XT9-MU – dość fajna broń, będziemy ją używać jak zwykłego karabinu maszynowego, a do precyzyjnego trafiania w cel posłuży nam funkcja zbliżania.



X-F451 – inaczej mówiąc miotacz ognia, raczej rzadko używany.



M249 – bardzo przydatna broń, gdy mamy do czynienia naraz z większą ilością wrogów. Do tego odznacza się świetną skutecznością na dużą odległość co daje nam w sumie zabawkę jedną z lepszych w grze.



Bazooka – najpotężniejsza broń w grze. Posiada rakiety naprowadzające na cel i jest najlepsza do unieszkodliwiania Gryfa.



Koktajl Mołotowa – wystarczy rzucić w cel, aby go podpalić. Bardziej się opłaca używać przeciwko ludziom.