



Legend of Grimrock II

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Legend of Grimrock II

autorzy: Kuba "Zaan" Zgierski, Marcin "Xanas" Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Almost Human Ltd., Wydawca Almost Human Ltd.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
Interface rozgrywki	6
Tryby rozgrywki	8
Kreacja i rozwój postaci	10
Rasy postaci	11
Klasy postaci	12
Wskaźniki, atrybuty i odporności	14
Pomniejsze statystyki i cechy	15
Umiejętności	17
10 złotych zasad	18
Mechanika rozgrywki	20
Eksploracja świata przedstawionego	20
System walki	25
Magia	27
Leczenie i zapisywanie stanu rozgrywki	29
Kompozycja drużyny	30
Wojownik	31
Zabójca	34
Czarodziej	38
Inżynier	41
Przeciwnicy	44
Shipwreck Beach	60
Hall of Dead	66
Twigroot Forest	69
Twigroot Tunnel I	74
Twigroot Tunnel II	77
Forgotten River	82
River Tunnels (The Cache, The Hub, Shrine of Balance)	88
Keelbreach Bog	91
Herder's Den	95
Sleet Island	99
Flooded Dungeon	104
Cemetery	107
Wormbound Dungeon	112
Orul's Crypt	118
Ruins of Desaure	122
Archives	128
Lexiconary	132
Hamlet of Stormbreach	138
Sewers	143
Crystal Mine Entrance	150
Crystal Mine Core	156
Crystal Mine Abyss	161

Pyramid of Umas	165
Tomb Undergorund	172
Tomb of Rites	176
Ceremonial Chamber	182
Barren Desert	185
Castle Nex	188
Library	191
Twisted Passage	194
Test Chamber	197
Void	201
Castle Roof	205
Trickster's Lair	209
Wymagania sprzętowe	212
PC - informacje ogólne	213
Legend of Grimrock II - wymagania sprzętowe PC	213

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Legend of Grimrock II* stanowi kompleksowy przewodnik po wykreowanym świecie fantasy, który składa się zasadniczo z dwóch części - **mechanicznej** oraz **fabularnej**. Pierwsza z nich porusza wątki związane z tworzeniem i rozwojem postaci, a także w czytelny sposób objaśnia obowiązujący system walki oraz wykorzystywania sztuk magicznych. Druga natomiast jest swoistą solucją, która w rzetelnej i bardzo skrupulatnej formie zestawienia map przedstawia sposób przejścia całego wątku fabularnego od początku do końca z uwzględnieniem zagadek oraz poukrywanych sekretów. *Legend of Grimrock II* to jak sama nazwa wskazuje druga część wydanej w 2012 roku gry niezależnej z gatunku dungeon crawlerów, czyli innymi słowy przygotówek nastawionych na przemierzanie i penetrację mrocznych lochów, które skrywają w sobie nie tylko drogocenne skarby, ale i także mroczne moce o niepoznanej dotąd sile. Rozgrywka podobnie jak w pierwowzorze skupia się na losie czteroosobowej grupki skazańców, którzy tworzą główną oś fabularną kampanii jednoosobowej przygotowanej przez twórców ze studia **Almost Human**. Nowa część prócz zastosowanych już rozwiązań wprowadza także szereg aktualizacji i udogodnień, a między innymi ulepszoną sztuczną inteligencję, lokacje o charakterze otwartym (między innymi lasy, plaże i bagniska) czy też bardziej różnorodny zbiór występujących w grze przedmiotów. Na wyróżnienie w szczególności zasługuje wprowadzenie do obiegu broni palnej czy też rozbudowanie systemu craftingowego.

Poradnik do gry *Legend of Grimrock II* zawiera:

- Sterowanie
- Interface rozgrywki
- Tryby gry
- Kreacja i rozwój postaci
- Komponowanie drużyny
- System walki oraz użytkowanie sztuk magicznych
- Praktyczne porady
- Przejście kampanii dla jednego gracza z uwzględnieniem sekretów
- Wymagania sprzętowe

Kuba "Zaan" Zgierski, Marcin "Xanas" Baran (www.gry-online.pl)

Sterowanie



	Poruszanie się postacią
	Obracanie kamery na boki
	Odpozynek
	Mapa
	Przełącznik aktualnego uzbrojenia
	Okna postaci
	Szybki zapis
	Szybkie wczytanie

Interface rozgrywki

Legend of Grimrock II - Interfejs



Opis Legend of Grimrock II - Interfejs

	Drużyna - Praktyczny panel, który reprezentuje naszych bohaterów. Poprzez kliknięcie na ich podobizny uzyskujemy dostęp do bardziej rozbudowanych okienek, w których widzimy uzbrojenie herosów oraz ich parametry bojowe, natomiast sloty na przedmioty użytkowe pełnią bezpośrednią funkcję bitewną.
	Element interakcji - Integralny obiekt otoczenia, przedmiot bądź przeciwnik, z którym można wejść w bezpośrednią konfrontację.

W niniejszym rozdziale możesz dokładnie przyjrzeć się interfejsowi rozgrywki w **Legend of Grimrock II**. Każdy jego element został oznaczony odpowiednim symbolem i opisany w czytelny sposób tak, aby żaden z początkujących graczy nie miał problemów ze swobodnym rozpoczęciem zabawy. Nie jest on zbyt rozbudowany i zasadniczo składa się niejako z **dwóch głównych elementów**, które warto dokładnie objaśnić. Pierwszy z nich to **wielofunkcyjny panel w prawym dolnym rogu ekranu**, który symbolizuje naszą drużynę, jej aktualny stan oraz zestaw uzbrojenia, a także pełni bezpośrednią funkcję bojową. Drugi natomiast jest zaznaczony umownie, odnosi się bowiem do **wszelkich interaktywnych elementów rozgrywki** - czy to różnych obiektów, oponentów czy też przedmiotów - z którymi można wejść w bezpośrednią konfrontację.