

# League of Legends

## Droga do golda w 10 krokach

### PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **League of Legends**

## **Droga do golda w 10 krokach**

**autor: Łukasz Wiśniewski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-372-1

Producent Riot Games, Wydawca Riot Games

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>1. Graj w Osu!</b>	4
<b>2. Graj mecze zwykłe</b>	7
<b>3. Obserwuj najlepszych</b>	9
<b>4. Meta</b>	11
<b>5. Korzystaj z oznaczeń</b>	13
<b>6. Kontroluj statystyki</b>	14
<b>7. Testuj swoje możliwości</b>	16
<b>8. Śledź zmiany w grze</b>	17
<b>9. Planuj swoje kolejne kroki</b>	18
<b>10. Zachowaj spokój</b>	19
<b>Bonus - Porady ogólne</b>	21

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Niniejszy poradnik to zbiór istotnych porad i informacji dla osób, które uczestniczą w rozgrywkach rankingowych w grze **League of Legends**. Poradnik przeznaczony jest głównie dla graczy, którzy mają już pewne doświadczenie wynikające z gry. Dla początkujących graczy poradnik może być dobrą bazą wyjścia dla trybu rankingowego, który pozwoli uniknąć kilku błędów już na początku zmagania. Poradnik podzielony będzie na dziesięć części, a w każdej z nich znajdą się ważne porady i wskazówki dotyczące poszczególnych elementów rozgrywki. Poszczególne rozdziały mogą być rozpatrywane osobno, jednakże ich układ nie jest przypadkowy. Z niniejszego poradnika dowiesz się m. in.:

- jak poprawić swoją efektywność w grze
- w jaki sposób analizować materiały prezentowane przez czołowych graczy
- na które statystyki w grze warto zwrócić uwagę
- jak zachować dystans pomiędzy wynikami gry a założonymi celami
- jak stać się lepszym graczem z punktu widzenia drużyny

Na końcu poradnika znajdziesz bonusowy rozdział "porady ogólne", który będzie zawierał zbiór pojedynczych uwag, które zastosowane w grze mogą przynieść nieoczekiwane rezultaty, ułatwić rozgrywkę i uczynić ją przyjemniejszą.

**Łukasz Wiśniewski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# 1. Graj w Osu!

## Kilka słów o programie



*Rejestracja i korzystanie z programu jest bezpłatne*

Osu! To bezpłatna gra rytmiczna przeznaczona na platformę PC. Początki gry sięgają roku 2007, od tego czasu program został mocno rozbudowany, posiada wiele trybów i opcji dostosowania rozgrywki do własnych preferencji. Istotą gry jest uruchamianie wybranych utworów muzycznych za pomocą zaprojektowanych w tym celu map (beatmap). Mapy utworzone są za pomocą różnego rodzaju punktów, które są oznaczone kolorami i odpowiednio ponumerowane. Istotą gry jest kliknięcie w odpowiedni punkt na mapie w czasie kiedy pojawia się wokół niego osobny okrąg. Brzmi banalnie?

Gra przewiduje 5 osobnych poziomów trudności z których każdy ma dwa stopnie. W zależności od wybranego poziomu, na mapie będzie więcej punktów, które musimy oznaczyć, a czas w którym będzie to wymagane będzie coraz krótszy. Żeby ukończyć pojedynczy utwór musimy utrzymać skuteczność na określonym poziomie, który dla każdego poziomu trudności jest coraz wyższy. Warto dodać, że za każdym razem kiedy skuteczność kliknięć spadnie na kilka sekund poniżej wymaganego poziomu gra przerwie muzykę i całą mapę musimy powtarzać.

Docelowo gra przewiduje, że kliknięcia będą wykonywane za pośrednictwem myszy. Możemy również ustawić mapy w taki sposób, że oznaczenie punktu będzie wymagało najechania kursorem myszy na odpowiedni punkt i naciśnięcie wybranego przez nas klawisza. Dodatkowo całe zadanie możemy sobie utrudnić na wiele sposobów np. zaciemniając ekran. W bazie programu znajdziemy wiele utworów, które możemy pobrać, żeby zmagania z programem uczynić przyjemniejszymi.

Warto również zaznaczyć, że gra posiada swoisty system punktacji za wykonane działanie. Im lepiej wpasujemy się w wymagany moment kliknięcia, tym więcej punktów zostanie nam przyznane. Swoje wyniki możemy na bieżąco porównywać z rankingiem najlepszych graczy w trybie online, który jest osobny dla każdego utworu a nawet mapy.

## Osu! a League of Legends



*Praktyka czyni mistrza*

Technicznie rzecz ujmując obie gry mają ze sobą więcej wspólnego, niż może wydawać się na pierwszy rzut oka. Rozgrywka sprowadza się do najechania kursorem na odpowiednie miejsce i naciśnięcie klawisza bądź przycisku myszy w odpowiednim momencie. Jest to ważne w każdym aspekcie gry i zapewnia wymagana kontrolę nad działaniami bohatera. Przechodzimy więc do bardzo istotnego elementu, który określa poziom naszej gry - koordynacji. Jeśli nie nadążamy zmieniać położenia kursora myszy w stosunku do tego co widzimy w grze na starcie jesteśmy w gorszej pozycji.

Osu! pozwala na poprawę koordynacji pomiędzy sygnałami odpieranymi wzrokowo i słuchowo a działaniem naszych dłoni na urządzeniach wejściowych komputera. Najważniejszym elementem jest tempo w jakim jesteśmy w stanie zareagować na wydarzenia widoczne na ekranie, więc warto sprawdzać różne mapy na poszczególnych poziomach trudności, żeby po uzyskaniu perfekcji w danym obszarze rozwijać refleks na innych polach. Warto zaznaczyć, że mapy są tworzone przez społeczność. Za każdym razem kiedy mapa przeznaczona dla jednego utworu przestaje stanowić wyzwanie, możemy pobrać jej inną wersję.

Korzystając z osu! Możesz poprawić swoją skuteczność w grze w takich polach jak odpowiednia ilość farmy, używanie smite'a w starciach o smoka lub barona czy też zwykłe korzystanie z umiejętności mierzonych. Oczywistym jest, że każdy z elementów rozgrywki musi być podparty odpowiednią wiedzą wynikającą z gry jak np. czas animacji poszczególnych umiejętności, ale regularne korzystanie z osu! ułatwi fizykę gry.

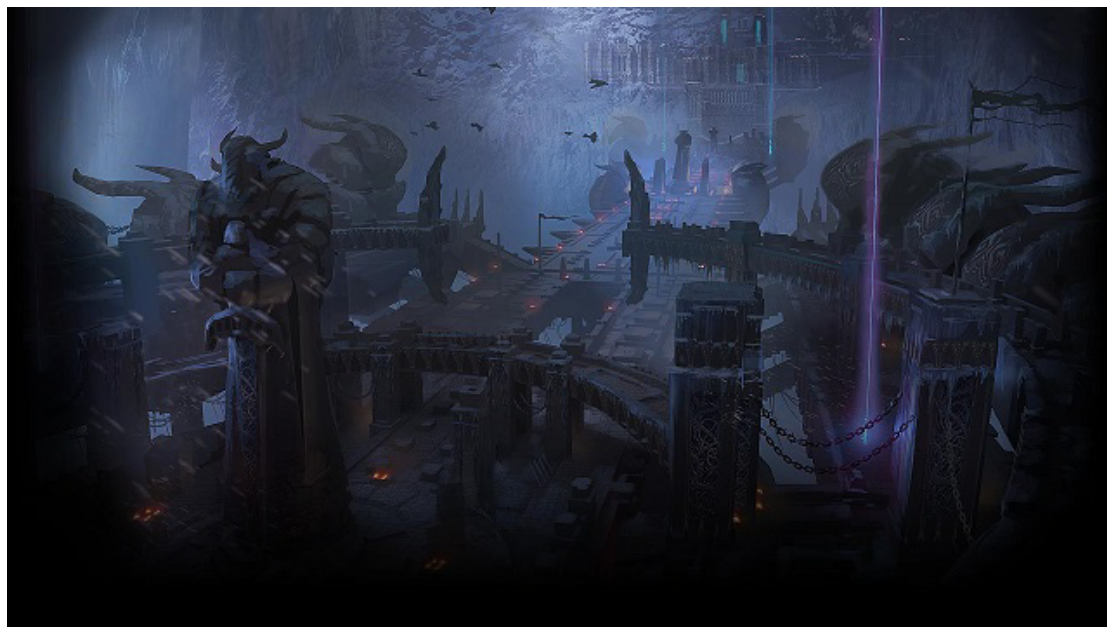
Z programu korzysta wielu graczy z poziomu Challenger'a prezentując swoje umiejętności za pośrednictwem streamów i kanałów na youtube. Wystarczy nawet dziesięciminutowa sesja przed serią gier rankingowych, żeby zauważyć znaczną poprawę skuteczności poszczególnego gracza w korzystaniu z umiejętności mierzonych. Każdej z map musimy się nauczyć, w taki sam sposób jak znamy położenie bohatera na ekranie lub miejsce w alei w którym zatrzymują się miniony. Najlepiej przygodę z osu! Zacząć od najniższego poziomu trudności, jeśli okaże się po pewnym czasie zbyt łatwy możemy uruchomić trudniejszą wersję i próbować ją opanować. Każda minuta gry uczyni cię lepszym graczem, więc nie zawahaj się włączyć osu! nawet dla pojedynczego utworu.

## 2. Graj mecze zwykłe

### Summoners Rift

Najpopularniejszy tryb wśród rozgrywek nierankingowych. To właśnie tutaj możesz wypróbować wszystkie strategie, które potem wykorzystasz w trybie rankingowym. W pogoni za upragnioną ligą warto zatrzymać się na moment i często wracać do trybu, gdzie porażka nie frustruje i gdzie wszystkie chywy są dozwolone. To właśnie za pośrednictwem tego trybu nauczysz się mechaniki mapy, elementu bez którego nie masz szans na sukces w rozgrywkach rankingowych. Jest jeszcze jedna korzyść, która wynika z gry "normali" - zupełnie różnorodny system dobierania przeciwników. Nie zamykasz się w sztywnych ramach swojego MMR, możesz tutaj spotkać graczy z dużo niższym rankingiem do swojego, ale może się zdarzyć, że trafisz na kogoś kto cię rozgromi w kilka minut. Zawsze masz szansę sprawdzić swoje siły w zmaganiach z przeciwnikami o wyższym rankingu. Co ważniejsze możesz zobaczyć na własnym przykładzie jaki poziom musisz osiągnąć, żeby być w wyższych ligach.

### All Random All Mid



Dziesięciu graczy zamkniętych w jednej alei zwiastuje efektowne starcia

Drugi pod względem popularności tryb ARAM jest ucieleśnieniem trybu wymyślonego przez samych graczy. Korzyści wynikające z grania na Howling Abyss są bardzo duże, ponieważ gra zmusza nas do przywołania losowego bohatera. Możemy oczywiście wylosować znaną nam postać, wylosować inną lub się zamienić. Po dłuższym czasie staniemy przed sytuacją kiedy zostaniemy zmuszeni do grania postacią, która nie czujemy się najlepiej. ARAM to nieustanna walka na małej przestrzeni. Doskonałe miejsce, żeby doszlifować umiejętności mierzone, pozycjonowanie się w walkach drużynowych i skupianie obrażeń na konkretnych celach. Dodatkowo można przetestować różnorodne buildy postaci, zazwyczaj odbiegające od standardu rozgrywek rankingowych.