

Steve  
**Stockman**

Kreć filmy, które  
**wciągają!**

Tytuł oryginału: How to Shoot Video That Doesn't Suck

Tłumaczenie: Maksymilian Gutowski

Projekt okładki: Jan Paluch

ISBN: 978-83-283-2702-3

Copyright © 2011 Custom Productions, Inc.

Design copyright © by Workman Publishing Co., Inc.

All rights reserved. No portion of this book may be reproduced — mechanically, electronically, or by any other means, including photocopying — without written permission of the publisher.

WORKMAN is a registered trademark of Workman Publishing Co., Inc.

Polish edition copyright © 2017 by Helion SA. All rights reserved.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Materiały graficzne na okładce zostały wykorzystane za zgodą Shutterstock Images LLC.

Wydawnictwo HELION

ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: [helion@helion.pl](mailto:helion@helion.pl)

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/krefil>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

# Spis treści

**Wstęp.** Nikt nie ogląda kiepskich filmów ..... 1

**Ściągawka.** 12 sposobów, żeby od razu nakręcić lepszy film ..... 8

## CZĘŚĆ 1

### **Myśl jak reżyser**

1. Rozrywka to wszystko.....	20
2. Bez pomysłu daleko nie zajdziesz .....	23
3. Czy to naprawdę musi być film?.....	28
4. Kreatywne pomysły na szybko.....	30
5. Określ odbiorcę.....	34
6. Zdecyduj, co chcesz opowiedzieć .....	37
7. Myśl ujęciami.....	41
8. Każdy kadr powinien opowiadać jakąś historię .....	46
9. Streść się: zasada plastikowego pojemnika .....	49
10. Pozostaw lekki niedosyt.....	52

## CZĘŚĆ 2

### **Przygotowanie**

#### **— tajemnica sukcesu profesjonalisty**

11. Pitching.....	56
12. Wiedz, co kręcisz. Część I.....	59
13. Wiedz, co kręcisz. Część II.....	62
14. Kiedy potrzeba scenariusza?.....	64
15. Jeśli nie masz nic do powiedzenia, to się nie odzywaj.....	66

16. Spontaniczność nie jest w cenie.....	69
17. Planuj z listą ujęć.....	71

### CZĘŚĆ 3

#### **Przygotowanie planu filmowego**

18. Tworzenie scenorysu przy użyciu kamery .....	82
19. Sam zdecyduj, kogo filmować.....	84
20. Niech Twoja gwiazda zabłyśnie (w przenośni).....	86
21. Lokalizacja jest najważniejsza.....	89
22. Użyj właściwej kamery.....	92
23. O co naprawdę chodzi w kręceniu dobrych filmów .....	93

### CZĘŚĆ 4

#### **Co zrobić, żeby dało się to oglądać**

24. Montaż odbywa się w Twojej głowie .....	96
25. Wyostrz swoje ujęcia.....	99
26. Pobaw się kamerą.....	102
27. Nagrywaj krótkie ujęcia .....	105
28. Zoomuj nogami, nie obiektywem.....	107
29. Jeśli nie widzisz ich tęczywek, to stoisz za daleko.....	109
30. Wybierz kadr i nie ruszaj się.....	111
31. Kiedy warto ruszać kamerą.....	115
32. Niech stanie się światłość .....	118
33. Nie ma być mity .....	121
34. Niech Twoja gwiazda zabłyśnie (dostownie).....	123
35. Pokaż, gdzie jesteśmy.....	125
36. Baw się dobrze.....	128

37. Nie toleruj słabych ujęć .....	130
38. Zwróć uwagę na szczegóły .....	132
39. Wykorzystaj pierwszy plan .....	135
40. Zwróć uwagę na tło .....	137
41. Spróbuj nagrywać pod innym kątem .....	138
42. Trójpodział obrazu .....	141
43. Oglądaj swoje nagrania .....	143
44. Jeśli nie uda się za pierwszym podejściem, spróbuj coś innego .....	145
45. Zdam się na los .....	148
46. Zadbaj o wyraźny dźwięk .....	150
47. Używaj wielu kamer naraz .....	153
48. Musisz kiedyś skończyć .....	156

## CZĘŚĆ 5

### **Gatunki filmowe i jak je kręcić**

49. Jak nagrać najbardziej urocze dzieciaki na świecie .....	158
50. Koniec z nudnymi filmami z wakacji .....	161
51. Wesela i inne uroczystości .....	164
52. Nagrywanie teledysku .....	168
53. Autoprezentacje .....	171
54. Wywiady i monologi .....	174
55. Tyrady na vlogach .....	179
56. Popisowe akcje .....	181
57. Filmy oparte na scenariuszu .....	183
58. Instruktaż .....	186
59. Kręcenie stuprocentowo skutecznych virali .....	189
60. Promocja produktów i usług .....	191

## CZĘŚĆ 6

### Po zakończeniu zdjęć

61. Podstawy montażu. Część I .....	196
62. Podstawy montażu. Część II .....	198
63. Zastosuj kompozycję klamrową .....	202
64. Czytelność jest kluczowa.....	206
65. Efekty przejść traktuj z rezerwą.....	209
66. W razie wątpliwości wycinaj jak leci.....	212
67. Zaczynaj późno, kończ wcześniej .....	215
68. Efekty dźwiękowe.....	219
69. Muzyka .....	221
70. Nie przesadzaj z efektami graficznymi .....	223
71. Lukrowanie tortu .....	226

## CZĘŚĆ 7

### Kiedy trzeba skończyć

72. Kiedy zaprezentować swoje dzieło .....	230
73. Komu zaprezentować swoje dzieło .....	232
74. Jak odnosić się do uwag .....	235
75. Dzieło nigdy nie jest ukończone .....	238
76. Czy to już sztuka? .....	239
77. Słowo na koniec .....	241

## Dodatek

Dołącz do Wyższej Szkoły Filmowej w Siedlcu .....	242
Skorowidz.....	249

# Bez pomysłu daleko nie zajdziesz

**Z**awodowy reżyser doskonale wie, co chce osiągnąć, gdy zabiera się za tworzenie filmu — ma jakiś zamiar. „Chcę opowiedzieć szerokiemu gronu odbiorców o zagrożeniach, jakie niesie globalne ocieplenie” — to przykład dobrego konceptu. Innym takim dobrym pomysłem jest: „Chcę wystraszyć widza na śmierć”. Tak czy inaczej, reżyser dobrze wie, jaki jest jego cel. Pomyśl teraz o kiepskim reżyserze, który zaczyna filmować bez określonego pomysłu. Skąd może wiedzieć, czy dana scena wyszła dobrze albo czy dobrze dobrano aktorów do ról, skoro sam do końca nie wie, co właściwie chce osiągnąć? Jak to kiedyś ujął Yogi Berra: „Jak nie wiesz, dokąd idziesz, to trafisz donikąd”.

Każdy film wymaga jasno zdefiniowanego konceptu. Może to być coś tak prostego jak: „Chcę pokazać znajomym, jak wyglądała moja wycieczka do Namibii”, albo i tak skomplikowanego jak: „Chcę zmienić sposób, w jaki widzowie bez wykształcenia wyższego i z przedziału wiekowego od 20 do 40 lat postrzegają recykling”. Może to być cokolwiek, ale musisz mieć powód, dla którego w ogóle kręcisz swój film.

Natomiast jeśli chcesz nakręcić kiepski film celowo, to zacznij od pomylenia „zamiaru” z „rezultatem”. Zamiar jest tym, co chcesz



osiągnąć przez nakręcenie filmu. Rezultat jest tym, co następuje po zakończeniu pracy nad filmem i nad czym nie masz większej kontroli. „Chcę zwrócić uwagę na absurdalne zachowania ludzi w salonie fryzjerskim” — to zamysł. „Chcę, żeby zwrócono na mnie uwagę w Hollywood” — to rezultat. Zamysł pomoże Ci przejść przez jakiś proces. Rezultat w niczym Ci nie pomoże, ponieważ jest czymś, co nie nastąpi, dopóki nie nakręcisz filmu.

Jeśli chcesz „zwrócić uwagę na absurdalne zachowanie”, to będziesz wiedział, że dobrze Ci idzie, kiedy nagrasz coś, co uznasz

**Czy jest coś złego w chęci zdobycia sławy na YouTube lub w chęci zarobienia pieniędzy? Absolutnie nic. Tyle tylko, że nie powinienes się kierować takimi oczekiwanymi rezultatami, gdy podejmujesz decyzje związane z nagrywaniem filmu.**

za zdumiewające lub zabawne. W jaki jednak sposób to, że będziesz oczekiwał, iż „zwrócą na Ciebie uwagę w Hollywood”, ma Ci pomóc w nakręceniu filmu? Nie możesz przecież określić, czy takie lub inne ujęcie przyniesie Ci sławę. Nikt nie wie, jaka ścieżka dźwiękowa może przypaść do gustu agentowi wytwórni. Myślenie o rezultacie nie pomoże Ci w nakręceniu filmu. Co gorsza, ciągłe myślenie o tym, co należy zrobić, żeby uzyskać właściwy rezultat, doprowadzi Cię z czasem do szału.

Spytałem kiedyś dyrektora generalnego firmy trudniącej się produkcją sprzętu związanego z ochroną środowiska, jaki właściwie jest cel działania spółki. Spodziewałem się ogólnego konceptu w rodzaju: „Dostarczyć ludziom sprzęt do redukcji emisji dwutlenku węgla w przystępnej cenie” lub „Pomóc przedsiębiorstwom z branży węglowej w ograniczeniu ich negatywnego wpływu na otoczenie”. Zamiast tego dowiedziałem się, że celem spółki jest wejście na listę Fortune 500. Owszem, coś takiego mogłoby nastąpić, gdyby spółce się powiodło — ale właściwie, w *czym miałoby się jej powieść?* Świadome działania biorą się nie z wyobrazonego rezultatu, tylko z konkretnego zamysłu.

Inny mój znajomy jest założycielem i dyrektorem mikrobrowaru. W odpowiedzi na pytanie o cel działania firmy dowiedziałem się, że mój kolega chce warzyć piwo tak, by mu smakowało i dostarczało



## ĆWICZENIE

**Jaki jest Twój cel?**

Zanim zabierzesz się za nagrywanie następnego filmu, spisz wyczerpującą listę powodów, dla których w ogóle chcesz cokolwiek nakręcić, oraz treści, które chcesz przekazać odbiorcom. Wybierz najtrafniejsze przyczyny i zapamiętaj je. Jeśli pozwolisz swojemu pomysłowi rozwijać się swobodnie, Twój film znacznie żyć własnym życiem.

Oto lista, którą spisałem, gdy współreżyserowałem film na potrzeby obozu filmowego Summer Stars. Podczas Summer Stars ([www.summerstars.org](http://www.summerstars.org)) dzieci będące w wieku 11 – 14 lat i pochodzące z trudnych środowisk uczą się, jak odnosić sukcesy w sztukach scenicznych — na co oczywiście potrzeba pieniędzy. Puściłem zatem wodze swojej fantazji i spisałem wszystko, co mi przyszło do głowy, bez oceniania.

Moim celem może być:

- zebranie dużych pieniędzy;
- pokazanie ludziom, co robią dzieci na obozach Summer Stars;
- pokazanie dzieciom, jak rozwijać się dalej po zakończeniu obozu;
- pokazanie, że na obozie jest fajnie;
- zachęcenie widzów do wspólnej zabawy;
- zachęcenie redaktorów programu Today, żeby zrobili reportaż o obozie;
- zaimponowanie widzom umiejętnościami, jakie dzieci zdobyły na obozie;
- wzruszenie widzów widokiem dzieci;
- sprawienie, by widzowie sami poczuli, jak trudne jest życie tych dzieci;
- pokazanie, jak bardzo można pomóc drugiemu człowiekowi;
- sprawienie, by widzowie mieli poczucie uczestnictwa;
- pokazanie sylwetek uczestników przed obozem i po jego zakończeniu;
- pokazanie, że ciężka praca i stawianie czoła wyzwaniom przynosi dzieciom korzyści.

Przejrzałem tę listę, odrzuciłem „rezultaty” takie jak „zebranie dużych pieniędzy” i zacząłem się zastanawiać, który z tematów interesuje bądź inspiruje mnie najbardziej.

Ostatecznie zdecydowałem się na pomysł „pokazanie sylwetek uczestników przed obozem i po jego zakończeniu”. Przeprowadziłem z dziećmi wywiady pierwszego dnia obozu, kiedy były jeszcze nieśmiałe i niechętne do rozmowy, i ostatniego dnia, już po występie wieńczącym cały kurs. Przeprowadziłem też rozmowy z wychowawcami, którzy zaczęli jako agresywni nastolatki, ocierający się o życie przestępczego półświatka, a obecnie kończą studia na wyższych uczelniach. Rezultatem był solidny filmik, który pokazywał, dlaczego warto wesprzeć Summer Stars.

Film możesz obejrzeć na stronie [www.stevestockman.com](http://www.stevestockman.com).

nowych doznań, i dzielić się nim z innymi. To jest właśnie pomysł. Firma zajmująca się sprzętem z branży ochrony środowiska splajtowała dwa lata później, a browar mojego kolegi jest obecnie najprężniej rozwijającą się firmą z tej branży w całych Stanach.

## PASJA JEST FASCYNUJĄCA

**M**ój ulubiony artysta uliczny od 15 lat występuje w Santa Monica na Third Street Promenade, deptaku położonym niedaleko miejsca, w którym mieszkam. Jego występy zdarzają się jednak rzadko, są dość osobliwe, a poza tym odbywają się tylko w nocy.

Wspomniany artysta to niewysoki człowieczek, który zawsze ubiera się na czarno i nosi ze sobą wielki pas na narzędzia. Z jego pasa zwisa olbrzymia latarka, różne druciane obręcze, rurki i składany wachlarz. Facet poza tym nosi ze sobą garnek z jakąś dziwną cieczą i odpala papierosa od papierosa. Kiedy nachodzi go ochota, sięga po którąś z obręczy, zanurza ją w cieczy, zamachuje się i wypuszcza bańkę mydlaną. W taką bańkę wtyka następnie rurkę, przez którą wdmuchuje do środka dym papierosowy. Po tym wszystkim chwytą za latarkę i podświetla swoje dzieło.

W świetle latarki widać, jak dym kłębi się w bańce, co samo w sobie jest niesamowite — a to dopiero początek. Facet bierze wtedy kolejną rurkę

i wydmuchuje więcej baniek wokół pierwszej bańki, albo nawet do jej wnętrza. Te nowe bańki, jeśli akurat mu się chce, też czasami wypełnia dymem papierosowym. Te niezwykle rzeźby z baniek cały czas unoszą się w powietrzu, ponieważ ich twórca ciągle wachluje je od spodu. Bańki w bańkach, piramidy z baniek, kształty, które w ogóle nie kojarzą się z bańkami. Prędzej czy później te konstrukcje rozbijają się o ziemię, ścianę bądź same z siebie eksplodują od dymu. Ich twórca gasi wtedy latarkę i zabiera się za tworzenie następnych baniek.

Ten występ fascynuje mnie nie tylko dlatego, że wygląda rewelacyjnie, lecz także dlatego, że jest taki osobliwy. Jak w ogóle można wpaść na pomysł, żeby ćwiczyć (a widać, że koleś musi ostro ćwiczyć) nadmuchiwanie baniek mydlanych dymem papierosowym? Co zachęciło tego człowieka do podświetlania swoich dzieł? Ten artysta przyciąga do siebie tłumy, konkurując z żonglerami, gitarzystami i takim jednym gościem, który chodzi cały pomalowany na srebrno.

Czy jest coś złego w chęci zdobycia sławy na YouTube lub w chęci zarobienia pieniędzy? Absolutnie nic. Tyle tylko, że nie powinieneś się kierować takimi oczekiwanymi rezultatami, gdy podejmiesz decyzję związane z nagrywaniem filmu.

Gdy już zdecydujesz, czym chcesz się kierować, od razu będziesz mógł się lepiej skoncentrować na swojej pracy. W innym wypadku będziesz skazany na przypadkowe filmowanie mało zajmujących scen z pierwszych urodzin Twojej córki. Tymczasem zamysł w stylu: „Chcę pokazać rodzicom, jak ich wnuczka słodko wygląda na swoim pierwszym przyjęciu urodzinowym” sprawi, że skoncentrujesz się na zachowaniu swojej córki, a nie na reakcjach dorosłych, którzy zjawili się z tej okazji. Możesz zdecydować się nagrać

Filmowym odpowiednikiem takiego osobliwego rzemiosła jest twórczość Brandona Hardesty'ego ([www.stevestockman.com](http://www.stevestockman.com)). Brandon odgrywa słynne sceny filmowe, występując we wszystkich rolach. Jego występy odbywają się w piwnicy i są równie osobliwe, jak widok faceta napełniającego bańki dymem tytoniowym, w równym też stopniu widać w nich zaangażowanie artysty. Brandon gra z przekonaniem, dając z siebie wszystko, a aktorem jest nie najgorszym. Jego pomysły jest ogólnie dziwny, ale sprawdza się.

Morał dla filmowców jest z tego taki, że pasja i poświęcenie są interesujące same w sobie. Pokaż tę pasję i co za nią stoi, aby otworzyć nam oczy na coś autentycznego. Mniejsza o to, co to ma konkretnie być. Widz obejrzy największą kulę z włóczki na świecie tak samo chętnie, jak oglądał Morgana Spurlocka jedzącego codziennie w McDonalddie



Pasja jest fascynująca

(*Super Size Me*). Czysta ludzka pasja potrafi zdobyć nasze serca. Filmuj to, co Cię interesuje.

Z tej zasady wynikają dwa równie istotne następstwa. Po pierwsze, aby nagrać interesujący film, musisz znaleźć coś ciekawego w tym, co filmujesz. Nawet najnudniejszy temat ma jakiś fascynujący aspekt, na który nie zwróciłeś jeszcze uwagi. A po drugie — najlepsze filmy zawsze są o tym, co naprawdę interesuje ich twórców.

więcej ujęć z bliska, czy nawet filmować z punktu widzenia dziecka bądź nagrywać scenki z córką, gdy ta nie wie, że się jej przyglądasz.

Zamysł, aby pokazać, jak gitarzysta mistrzowsko gra, zupełnie zmieni Twoją perspektywę i technikę podczas nagrywania filmu o zespole Twojego kolegi. Z kolei koncept w rodzaju: „Pokazać klientowi, że na miejscu w sklepie obsłużymy go szybciej niż przez sieć” zmusi Cię do podjęcia innych decyzji, niż gdybyś przyjął zamysł, że masz pokazać klientowi, jak bardzo pracownicy sklepu są uprzejmi. Każdy z tych konceptów pozwoli Ci na stworzenie lepszego filmu niż w sytuacji, gdy przyjąłbyś założenie, że masz pomóc w zwiększeniu sprzedaży, bądź kierowałbyś się jakimś życzeniowym rezultatem.

A jaki Ty masz pomysły?



# Skorowidz

500 dni miłości, 61

## A

Abrams J.J., 54, 219

akcja

rozwiązanie, 37, 39, 46, 47

rozwińcie, 37, 38, 46, 47

zawiązanie, 37, 38, 46, 47, 54

aktor, 84, 86, 87, 88, 123, 128

casting, 84, 85

ubiór, 90, 91

Allen Woody, 49

Annie Hall, 49

autoprezentacja, 171

Avatar, 116, 200, 202, 237, 247

## B

balans bieli, 103, 153, 154

Berra Yogi, 23

Beyoncé, 111

bohater, 47, 48, 99

cel, 40

główny, 37, 38, 46, 48

podróż, *Patrz:* podróż

ujęcia, 99, 100, 101

zbiorowy, 48, 58

boom shot, 117

Brando Marlon, 148

B-roll, 132, 133

burza mózgow, 30, 31, 33, 60,  
63, 71, 191

## C

Cameron James, 116, 237

Capra Frank, 198, 199

charakteryzator, 123

Chirurdzy, 125, 126

Ciekawy przypadek Benjamina  
Buttona, 116

cięcie, 42, 105, 111, 112, 199,  
200, *Patrz też:* przejście

Coppola Francis Ford, 54, 148

Czarnoksiężnik z krainy Oz, 62,  
200, 202, 243

## D

Dr House, 126, 205

dramat, 114

Drucker Peter, 48

Dzień świstaka, 68

dźwięk, 17, 150, 152, 166

efekty, 219, 220

mikser, 152

## E

echo, 151

efekt limbo, 127

efekty

dźwiękowe, *Patrz:* dźwięk

efekty

graficzne, 223

ekspozycja, 37

element pierwszoplanowy, 101,  
136

emocje, 29

## F

fabuła, 46, *Patrz też:* opowieść,  
scenariusz

fakty, 29

## film

akcji, 199  
 biznesowy, 191  
 czytelność, 206  
 długość, 16, 49, 50, 214  
 dobry, 1, 6, 8, 27, 93, 196, 213  
 dokumentalny, 43, 63, 88, 89  
     casting, 84  
 element, 63  
 gatunek, 59, 60, 61, 63, 157  
     łączenie, 61  
 język, 3  
 kompozycja klamrowa, 202, 203  
 o dzieciach, 158  
 oparty na scenariuszu, 183, 184  
 popisowa akcja, 181  
 prezentowanie, 56  
 promocyjny, 174  
 promowanie, 56  
 reklamowy, 174, 191, 227  
     odbiorca, 191, 192  
     pokaz testowy, 231  
 rekrutacyjny, 61  
 seans próbny, 231, 232  
 skracanie, 218, *Patrz też:*  
     scena skracanie  
 szkoleniowy, 60  
 tytuł, 223  
 weselny, 60, 89, 164, 165, 166  
     bohater, 166  
     dźwięk, 166  
     lista scen, 164, 165, 166  
     miejsce, 166  
     oświetlenie, 167  
     tło, 166  
 wywiad, 167, *Patrz też:*  
     wywiad

wezwanie do działania, 227  
 wspomnieniowy, 60  
 z uroczystości, 164, 166  
 z wakacji, 161, 162, 163  
 zły, 2, 21, 206, 213

Fincher David, 116

**G**

Gary Austin, 128  
 Gracz, 106  
 grafika, 223, 224, 225  
 Greengrass Paul, 198  
 grupa docelowa, 35  
 Gwiezdne wojny, 47, 244

**H**

Hardesty Brandon, 27  
 Hitchcock Alfred, 111

**I**

improwizacja, 52  
 instruktaż, 60, 186, 187  
     narracja, 187  
     samograj, 188  
 intryga, 53, 54

**J**

Jackson Peter, 116  
 jedność akcji, 114  
 Johnstone Keith, 52

**K**

kadr, 46, 82, 111  
 kamera, 4, 92, 102, 103, 153, 181  
     balans bieli, *Patrz:* balans bieli  
     efekty cyfrowe, 14, 104  
     jedność ruchu, 114  
     kąąt ustawienia, 138, 139, 141  
     nagrywanie w zwolnionym tempie, 181, 187

ogniskowa, 12, 108  
 ruch, 115, 116  
 wsięgnik, 11  
 zoom, *Patrz:* zoom

klaps, 155  
 komedia romantyczna, 59  
 konflikt, 121  
 konkurencja, 35  
 Kroniki Seinfelda, 125, 126  
 Kruczata Bourne'a, 198, 246

**L**

lokalizacja, 89, 90, 91  
 Luhrmann Baz, 116

**M**

M\*A\*S\*H, 125, 126  
 materiał dzienny, 143  
 Memento, 68  
 mikrofon, 108  
   automatyczna regulacja  
     wzmocnienia, 151  
   wbudowany, 150, 177  
   zewnętrzny, 17, 18, 108, 177  
     lavalier, 151, 167  
     na wsięgniku, 17, 151  
     shotgun, 152  
 montaż, 196, 198  
   dźwięk, *Patrz:* dźwięk,  
     muzyka, ścieżka dźwiękowa  
   płynny, 199, 200  
   program, 196, 226  
   w trakcie nagrywania, 96, 97  
 Moulin Rouge, 116  
 murzyn, 188  
 muzyka, 58, 221

**N**

napisy, 224, 225  
   końcowe, 223

tytułowe, 15, 223  
 nawarstwienia materiału, 168  
 niebezpieczeństwo, 121  
 Nieszczere oddana, 57

**O**

oczekiwania, 237  
 odbiorca, 34, 230, 232, 233  
   docelowy, 35, 36  
 Odlot, 61  
 Ojciec chrzestny, 54, 148, 202,  
   244  
 opowieść, 37, 40, 70, 118  
   spójność, 205  
   struktura, 37, 39, 62  
 oświetlenie, 118, 119, 167, 182  
   główne, 123  
   zbyt słabe, 120  
 oświetleniowiec, 123

**P**

panoramowanie, 12  
 Paranormal Activity, 237  
 pasek  
   informacyjny, 223  
   komiksowy, 39  
 pitching, 56  
 plan  
   filmowy, 81  
   pierwszy, 135  
   pełny, 184  
   średni, 184  
   filmu, 69, 70, 71, 149, 150  
 podkład muzyczny, 162, 221, 222  
 podróż, 40  
 pomysł, 25, 30, *Patrz też:* zamysł  
 postać drugoplanowa, 48  
 postprodukcja, 195, 197, 219  
 prekapitulacja, 205  
 przebitka, 132, 133, 167



przeciwności losu, 40  
 przejście, 209, 210, 211  
 przenikanie, 209  
 przysięga dotrzymania jakości, 18  
 Psychoza, 111

**R**

rekapitulacja, 205  
 rekwizyt, 146  
 rezultat, 23, 24, 25  
 reżyser, 19, 23, 93  
 roletka, 209, 211  
 Rose Jay, 152

**S**

scena, 48  
     lista, 65, 68  
     reżyserowana, 184  
     skraccanie, 216, 217, *Patrz też:*  
         film skraccanie  
 scenariusz, 52, 64, 65, 183  
     skraccanie, 68  
 scenorys, 82, 83  
 sekwencja, 47  
 Single Ladies, 111  
 skecz, 60  
 Slumdog. Milioner z ulicy, 200,  
     247  
 Spurlock Morgan, 27, 225  
 Star Trek, 107, 219  
 Stewart Martha, 193  
 stopklatka, 51  
 Sturges Preston, 57  
 Summer Stars, 25  
 Super Size Me, 27, 225

**Ś**

ścieżka dźwiękowa, 24, 45, 152,  
 155, 219

mastering, 196  
 muzyczna, 221  
 synchronizacja, 169  
     z narratorem, 167  
 światło, *Patrz:* oświetlenie  
     kierunek, 13  
 technikolor, 200  
 teledysk, 60, 168  
     instruktażowy, 61  
     nagrywanie, 168, 169, 170  
 temat, 14  
 tło, 137, 166, 177  
     limbo, 127  
 To wspaniałe życie, 198  
 trend, 235, 236  
 Two Weeks, 58, 205, 214, 246

**U**

ujęcie, 8, 9, 41, 42, 48, 111, 112  
     bohater, 99, 100, 101  
     ciągłe, 44  
     czas trwania, 11, 105  
     lista, 71, 72, 76, 77, 78  
     łączenie, *Patrz:* przejście  
     panoramiczne, 9  
     plan  
         pełny, 184  
         średni, 184  
         ogólny, 35  
     rezerwowe, 72  
     słabe, 130  
     statyczne, 111, 112, 114, 115  
     wprowadzające, 125, 126,  
         127, 204  
     zastępcze, 145

**V**

viral, 189  
 vlog, 179

**W**

wątek, 203  
    główny, 205  
    poboczny, 205  
Wicked, 62  
widz, *Patrz:* odbiorca  
Władca pierścieni, 116  
wypowiedź, 66, 67, 68  
wywiad, 174, 175  
    dźwięk, 177  
    tło, 177

**Z**

Zaczarowana, 61  
Zagubieni, 52  
zamysł, 23  
zasada  
    redukcji, 197, 225  
    trójpodziału obrazu, 101, 141  
    trzech jedności, 114  
zbliżenie, 10, 11, 18, 109, 110, 133  
Zelnick Renee Reeser , 82  
zoom, 11, 12, 107, 110  
    cyfrowy, 12, 103, 104



# PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



- 1. ZAREJESTRUJ SIĘ**
- 2. PREZENTUJ KSIĄŻKI**
- 3. ZBIERAJ PROWIZJĘ**

Zmień swoją stronę WWW  
w działający bankomat!

**Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!**

<http://program-partnerski.helion.pl>

Filmy dzieli się na dobre i na takie, których nikt nie chce oglądać. Niestety, tych drugich powstaje znacznie więcej. O wartości filmu bowiem decyduje nie tyle jakość sprzętu, ile umiejętności, wiedza i talent jego twórcy. Oznacza to, że nawet amatorską kamerą można nakręcić dzieło, które przykuje uwagę widza aż do ostatniej sekundy. A warto się o to postarać, gdyż film jest medium o niezwykłej mocy: może nauczyć, zainspirować, doprowadzić do tego, może nawet zmienić bieg wydarzeń!

Trzymasz w ręku książkę, dzięki której szybko nauczysz się praktycznej strony sztuki filmowej. Ten świetnie napisany, pozbawiony zbędnych szczegółów przewodnik zawiera szereg cennych wskazówek, ćwiczeń, opisów technik, ostrzeżeń i spostrzeżeń. Niezależnie od tego, dlaczego chcesz nakręcić film i czego ma dotyczyć, musisz zainteresować widza i zapewnić mu rozrywkę. Książka zawiera 77 sposobów, aby ten właśnie cel osiągnąć. Jeśli nie masz czasu, aby zapoznać się ze wszystkimi przed pierwszym kłapsem, skorzystaj z 12-punktowej ściągiawki – Twój widzowie to docenią!

## Dzięki tej książce dowiesz się:

- jak powinien myśleć reżyser i jak należy zaplanować pracę nad filmem
- do czego służy scenariusz i scenorys oraz kiedy są potrzebne
- jak komponować pojedyncze kadry i cały film
- jak kręcić filmy różnych gatunków i o różnym przeznaczeniu
- jak montować filmy i jak zadbać o warstwę dźwiękową
- co zrobić, aby Twój film był chętnie oglądany

**Steve Stockman** swoją przygodę z mediami rozpoczął jako prezenter radiowy. Obecnie kieruje wytwórnią Custom Productions, Inc. z Los Angeles. Jest producentem, scenarzystą i reżyserem. Pracował nad setkami reklam, a także filmami krótkometrażowymi, serialami internetowymi, teledyskami i serialami telewizyjnymi. Jest scenarzystą, producentem i reżyserem nagrodzonego w 2007 roku filmu pełnometrażowego *Two Weeks*.

## Weź kamerę i zrób świetny film!

**Helion** 

księgarnia internetowa

<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

informatyka w najlepszym wydaniu

Helion SA  
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice  
tel.: 32 230 98 63  
e-mail: [helion@helion.pl](mailto:helion@helion.pl)  
<http://helion.pl>

Sprawdź najnowsze promocje:  
● <http://helion.pl/promocje>  
Książki najchętniej czytane:  
● <http://helion.pl/bestsellery>  
Zamów informacje o nowościach:  
● <http://helion.pl/nowosci>

ISBN 978-83-283-2702-3



9 788328 327023

cena: 44,90 zł

stęgnij po WIĘCEJ



KOD KORZYŚCI