

Kleopatra: Droga do tronu

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Cleopatra

A Queen's Destiny

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

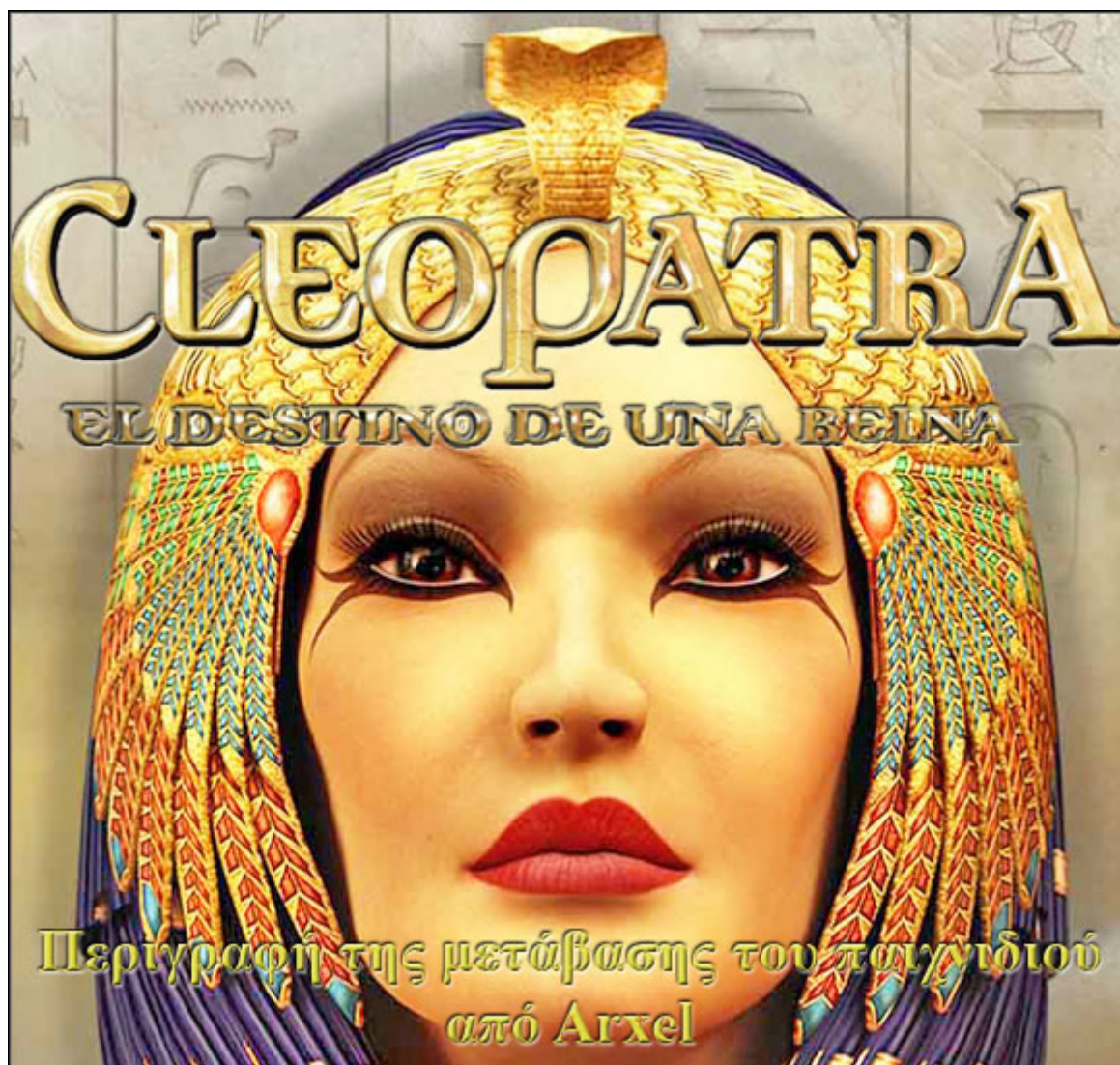
Spis treści

Wprowadzenie	3
Wstęp	3
Kilka ważnych rad	4
Inventory	5
Alexandria	6
Map of Alexandria	6
Observatory Garden	7
Akkad's Workshop	13
Library Garden	16
Akkad's Workshop	17
Observatory Garden	19
Mausoleum	20
Library	21
Pharos Lighthouse	24
Outside Pharos	24
Inside the Lighthouse	28
Upstairs	30
Alexandria	31
Observatory Plateau	31
Library	32
Mausoleum	33
Secret Observatory	34
Rozwiązania	37
Alexandria	37
Pharos Lighthouse	43
Alexandria	46
Alfabet grecki	49

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



W s t ę p

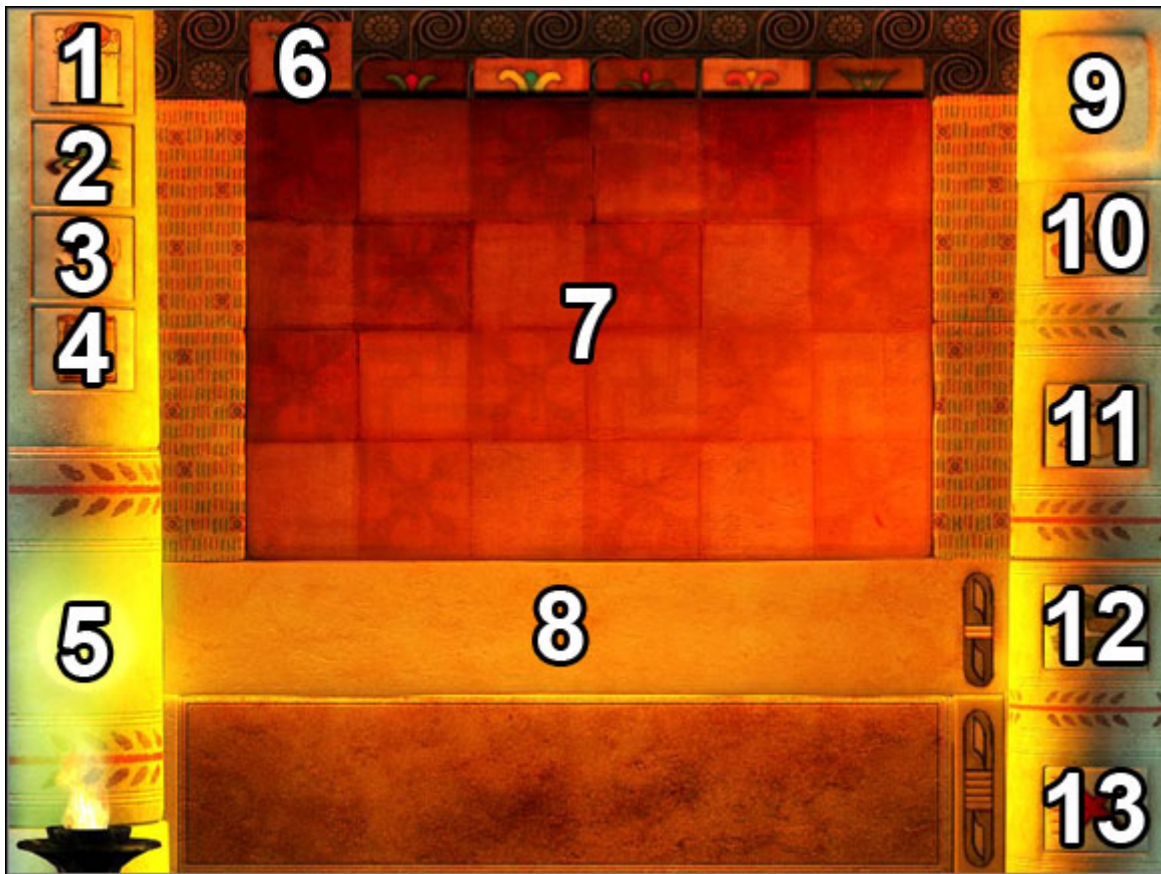
Witaj w nieoficjalnym opisie przejścia gry „*Cleopatra: A Queen's Destiny*”. Znajdziesz tutaj szczegółowy opis krok po kroku jak ukończyć tę wciągającą i pełną tajemnic przygodówkę, której akcja rozgrywa się w Aleksandrii za czasów panowania tytułowej Kleopatry. Twoim, jakże skromnym, zadaniem jest odnalezienie córki porwanego astrologa. Gra posiada małe lokacje, więc nie powinieneś mieć problemy z ich przyswojeniem i zapamiętaniem. Rozwiązania do nieco trudniejszych zagadek podałem na końcu, dodając krótką wskazówkę co należy zrobić i gdzie szukać innych podpowiedzi, byś miał okazję sam spróbować swoich sił. Jeśli się nie uda – skorzystaj z odpowiedzi. Życzę miłej zabawy w słonecznej Aleksandrii!

Artur „Arxel” Justyński

K i l k a w a ż n y c h r a d

- Przed rozpoczęciem gry musisz wybrać jeden z posążków bóstwa, który jednocześnie będzie profilem gry. Następnie musisz wybrać jeden spośród 12-tu znaków zodiaku. Od tego wyboru zależeć będzie, czy podczas gry nastawienie bogów do ciebie będzie przyjazne, czy zyskasz ich błogosławieństwo, czy może zostaniesz potępiony i skazany na minimalnie ubarwioną rozgrywkę. W zasadzie oba przypadki nie różnią się od siebie, gdyż w konsekwencji, tak czy siak uda ci się ukończyć grę pomyślnie. Przykładowo, trafiając na „scenariusz potępionych” podczas gry napotkasz na kilka dodatkowych przedmiotów, których nie znajdziesz w drugim scenariuszu. Przedmioty te nie są niepotrzebne, tak więc zbieraj je – zapewne znajdą swoje zastosowanie. Niektórych przedmiotów nie znajdziesz, jeśli trafiłeś na dobrą ścieżkę – jeśli tak się stanie, po prostu zignoruj je. W kilku fragmentach poradnika zaznaczę jak wygląda sytuacja jeśli trafiłeś na przychylność bogów oraz ich nienawiść – jest ich w zasadzie niewiele w całej grze. Nastawienie bogów jest losowe dla każdego przypadku, więc nie można łatwo określić, który znak zodiaku odpowiada której ścieżce. Jeśli zakończysz grę, dostaniesz dodatkowe dwa znaki zodiaku, z których jeden poprowadzi cię całkowicie błogosławioną przez bogów ścieżką, natomiast drugi totalnie utrudni ci zadanie.
- Rozwiązanie zagadek zawartych w grze znajdziesz na końcu poradnika w odpowiednim rozdziale. Tekst w opisie gry zawiera tylko kilka wskazówek, a gdybyś nie potrafił poradzić sobie sam nawet z nimi – odsyłam do rozwiązań.
- Dodatkowo na końcu znajdziesz alfabet grecki, abyś nie musiał szukać po całym Internecie. Jest on wymagany jeśli myślisz o ukończeniu gry ;-).

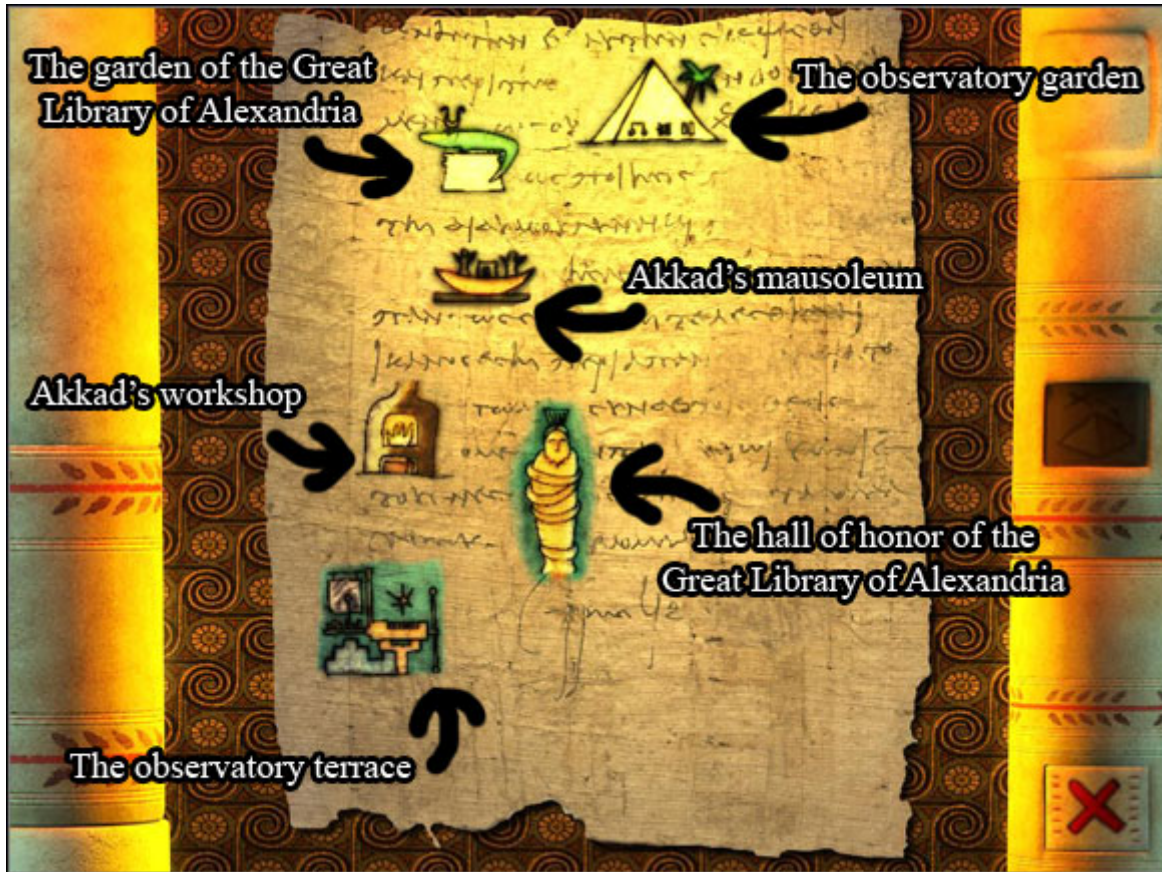
I n v e n t o r y



1. *Menu* – ustawienia opcji, galeria, zapis stanu gry, etc.
2. *Notebook* – zapiski (ikona oka w lewym dolnym rogu informuje o zapisce)
3. *Dialogue history* – historia rozmów
4. *Documents* – podgląd wszystkich papirusów, które aktualnie posiadasz
5. *Zodiac sign* – znak zodiaku, który wybrałeś przed rozpoczęciem gry
6. *Storage* – zakładki, możesz przełączać się między nimi w celu zmiany ładowni na przedmioty
7. Ładownia na przedmioty
8. Miejsce łączenia przedmiotów
9. Przedmioty podniesione
10. *Automatic storage of objects* – rozmieszcza automatycznie przedmioty w ładowni, które znajdują się w polu 9
11. *Map of Alexandria* – mapa Aleksandrii, możesz przenosić się pomiędzy kilkoma lokacjami
12. *Disassemble/Empty* – rozdziela przedmioty
13. *Return* – powrót do gry

Alexandria

Map of Alexandria



O b s e r v a t o r y G a r d e n

Ujrzysz na ziemi ślady krwi, kliknij na nie, by przyjrzeć się im dokładnie (#1). Po prawej, w urnie, znajdziesz pasek papirusu **[Strip of papyrus]** (#2).



Przejdź przez most, natkniesz się na kolejne ślady krwi – ponownie im się przyglądnij. Podnieś leżącą po prawej łodygę papirusu **[Papyrus stalk]** (#1). Podejdź do piramidy. Znajdziesz przy niej zestaw do pisania **[Iris's writing case]** oraz pół złamanej laski **[Half of a broken stick]** (#2). Dotknij piramidy – okaże się bardzo gorąca. Zapamiętaj to miejsce.

