

Kingdoms of Amalur: Reckoning
Krainy Detyre, Klurikon oraz Alabastra
PORADNIK DO GRY

Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Kingdoms of Amalur Reckoning

(Detyre, Klurikon, Alabastra)

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent 38 Studios / Big Huge Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Opis przejścia	5
An Old Friend	5
Enemies In High Places	9
Breaking the Siege	14
Silence Falls	29
Echoes of the Past	33
Pride Before A Fall	38
Taking Vengeance	45
Reckoning	50
Zadania poboczne	59
The Red Marches	59
Alserund	75
The Hollowlands	118
Menetyre	131
Apotyre	142
Adessa	183
Cursewood	204
The Midden	219
The Keening	226
Drowned Forest	236
Caeled Coast	278
High Fulgen	314
Shadow Pass	329
Twilight Pass	336
Amaura	346
Kamienie Lorestone	357
Wstęp	357
The Red Marches	357
Alserund	361
Spring	364
The Hollowlands	366
Menetyre	369
Summer	372
Apotyre	374
Klurikon	378
Winter	384
Fall	397
The Midden	402
Caeled Coast	405
Alabastra	409
Amaura	414
Bhaile	418

Mapy	421
Mapa świata	421
M1 – The Red Marches	424
M2 – Alserund	425
M3 – The Hollowlands	426
M4 – Menetyre	427
M5 – Apotyre	428
M6 – Adessa	429
M7 – Cursewood	430
M8 – The Midden	431
M9 – The Keening	432
M10 – Drowned Forest	433
M11 – Caeled Coast	434
M12 – High Fulgen	435
M13 – Shadow Pass	436
M14 – Twilight Pass	437
M15 – Amaura	438

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Kingdoms of Amalur: Reckoning* poświęcony jest krainom **Detyre**, **Klurikon** oraz **Alabastra**. Znajdziesz w nim pełen opis wszystkich związanych z tymi lokacjami zadań głównych oraz pobocznych, a także dział poświęcony ukrytym w nich Kamieniom opowieści (Lorestone). **Tekst został dodatkowo wzbogacony dużą ilością ilustracji oraz mapek, które znacznie ułatwiają poruszanie po olbrzymim świecie Amalur.**

Na mapach zostały zaznaczone wszystkie elementy, którą mogą się w jakikolwiek sposób przydać podczas przygody:

- podziemia
- cele misji
- zleceniodawcy zadań
- skarby
- kapliczki
- notatki
- ukryte przejścia
- kamienie opowieści (lorestone)

Legenda:

Agarth **M3(2)** – oznacza, że Agarth znajduje się w Odarath I (mapa **M3**) w miejscu z numerem 2. Tego typu odwołania odnoszą się tylko do 9 największych map umieszczonych w rozdziale „Mapy”.



– punkt na mapie



– skarb



– kapliczka



– Lorestone (kamień opowieści)

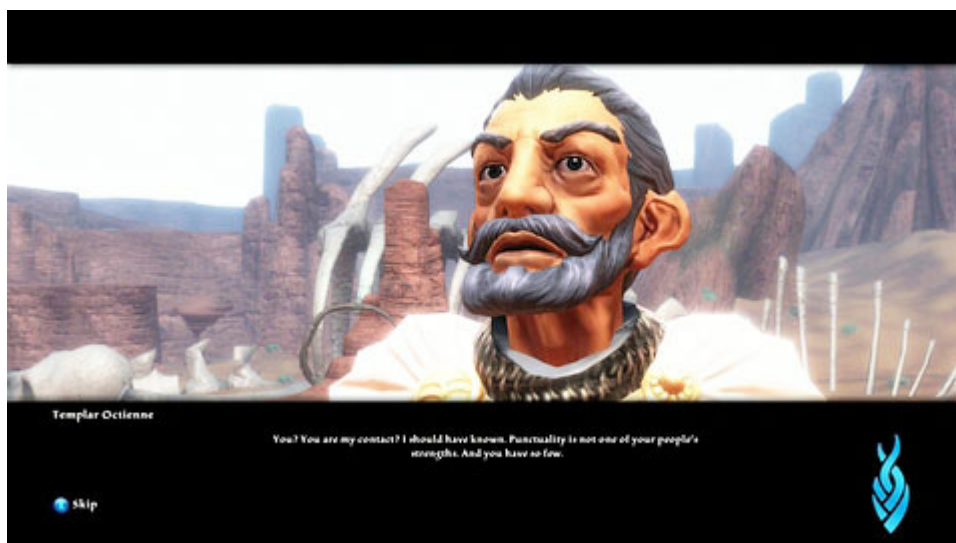


– skarb lub sekretne przejście dostępne tylko dla postaci z odpowiednio wysokim współczynnikiem „Detect Hidden”

Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

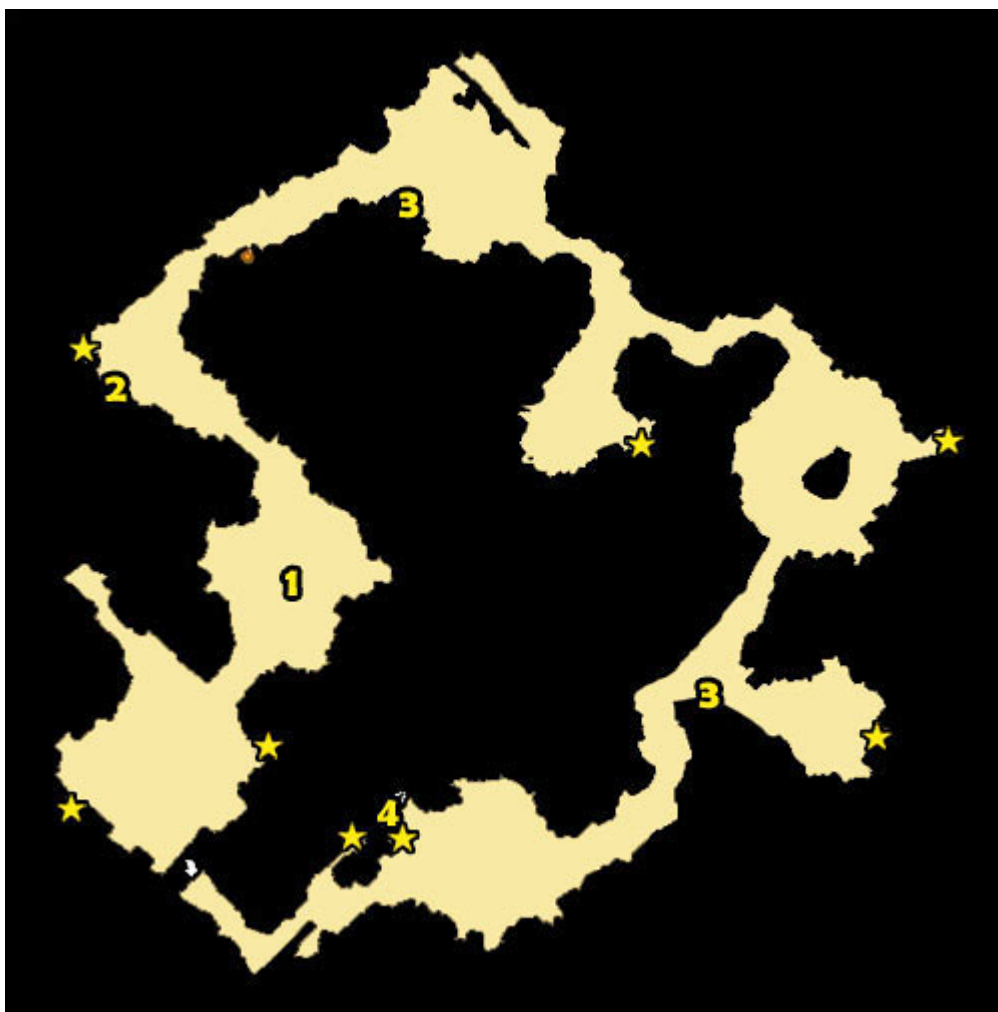
Opis przejścia

A N O L D F R I E N D



Po rozmowie z Agarthem w House of Ballads zostaniesz wysłany do The Hollowlands, gdzie masz spotkać się z mężczyzną o imieniu Octienne. Znajdziesz go w Overlook Camp na zachodzie **M3(8)**. [Porozmawiaj](#) z nim, a poznasz kolejne informacje dotyczące Huguesa. Wielki wynalazca najprawdopodobniej ukrywa się w jaskini zwanej Saltwell Caverns **M3(7)**.

Mapa Saltwell Caverns



- 1 – Zwłoki asystenta
- 2 – Klucz do skrzyni z zapasami
- 3 – Skrzynia z zapasami
- 4 – Fomorous Hugues



Po wejściu do środka zbadaj leżące niedaleko zwłoki i zabierz umieszczone przy nim klucz oraz notatkę. Chwilę później zostaniesz zaatakowany przez grupkę nieumartych.



Gdy stwory zginą, ruszaj dalej korytarzem na północy.