



Kingdom Come Deliverance

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Kingdom Come Deliverance

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-500-0

Producent Warhorse Studios, Wydawca Deep Silver/Koch Media, wydawca PL CDP.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy gry	6
Porady na start	6
Eksploracja świata i interakcje z innymi postaciami	21
Rozwój postaci	31
Walka	35
Alchemia	43
Trenerzy umiejętności	48
Lista komend w Kingdom Come	50
Mod na save, zapamiętywanie bez limitów i inne mody	52
Gra w kości	54
FAQ - Najczęściej zadawane pytania	58
Dlaczego zniknęły klatki na słowiki (zadanie Ptaszek w garści)?	58
Jak zdobyć dobrą broń na początku gry?	60
Jak zrobić Zbawienego Sznapsa? Crafting i alchemia	63
Jak łatwo zdobyć lepszy łuk?	65
Gdzie znaleźć łopatę i gdzie wykopać grób?	68
Co zrobić gdy popełnię przestępstwo?	70
Dlaczego Ratusz w Ratajach jest zamknięty?	72
Jak poradzić sobie z przeciążeniem ekwipunku?	75
Jak rozgrywać duże bitwy w Kingdom Come?	76
Jak zdobyć pierwszego własnego konia?	79
Jak przeżyć w Kingdom Come?	81
Jak skuteczniej się skradać?	83
Jakie perki szybko odblokować w Kingdom Come?	87
Dlaczego nie mogę zapisać gry?	90
Jak zdobyć najlepszego konia?	92
Jak zdobyć broń dla konia?	95
Jak naprawić uszkodzoną broń i uszkodzony pancerz?	99
Jak zdobyć miecz królowej z Saby?	101
Jak nauczyć się kradzieży kieszonkowej?	108
Jak wygrać wyścig konny w Talmberku (zadanie Sport królów)?	110
Gdzie znaleźć Nekronomikon w klasztorze w Sazawie (zadanie Niespokojna dusza)	112
Gdzie w klasztorze znaleźć wytrychy i uniwersalny klucz?	117
Jak zdobywać wytrychy i jak unikać ich utraty?	122
Jak szybko wzbogacić się w Kingdom Come?	125
Jak i gdzie nauczyć się czytania?	128
Dlaczego zawałem zadanie w Kingdom Come?	131
Dlaczego Kingdom Come nie zapisuje się na konsoli PS 4?	132
Jak pokonać Konusa (pojedynek z bossem) ?	133
Jak odzyskać utracone wyposażenie w Forcie Wranik?	136
Czy można dalej grać w Kingdom Come po ukończeniu głównej fabuły?	138
Romanse	141
Pani Szczepanka - zadanie Do twych usług, pani	141
Teresa - zadanie Zaloty	148

Osiągnięcia i trofea	151
Lista trofeów	151
Jak ocalić Teresę przed gwałtem - Biały rycerz	172
Jak ukończyć grę bez zabijania - Pełen łaski	174
Jak ukończyć grę pozostając w celibacie - Prawiczek	176
Jak zdradzić kumpli w zadaniu Szubieniczni Bracia?	178
Jak sabotować wszystkie egzekucje? - Psuja	195
Jak zostać łowczym w Talmberku - Mistrz łowczy	200
Jak zdobyć trofeum Rycerz Rozbójnik?	206
Aneks	215
Sterowanie	215
PC	215
Xbox One	219
PlayStation 4	220
Wymagania sprzętowe	222
Opis przejścia	223
Mapy	223
Mapa świata Kingdom Come	223
Mapa - Kapliczki (Boże męki) i Krzyże pokutne	227
Krzyże pokutne i kapliczki (boże męki)	228
Mapa Talmberk (Talmberg)	229
Mapa Rataje (Rattay)	231
Mapa Użyce (Uzhitz)	233
Ledeczko (Ledetchko)	235
Mapa Sazawa (Sasau)	236
Mapa Sazawa (Sasau)	238
Mapa Skalica (Skalitz)	240
Mapa Równa (Rovna)	241
Samopsza (Samopesh)	242
Merchojedy (Merhojed)	244
Mapa Neuhof	246
Mapa skarbów	248
Mapa skarbów I	249
Mapa skarbów II	249
Mapa skarbów III	250
Mapa skarbów IV	250
Mapa skarbów V	250
Mapa skarbów VI	250
Mapa skarbów VII	251
Mapa skarbów VIII	251
Mapa skarbów IX	251
Mapa skarbów X	251
Mapa skarbów XI	252
Mapa skarbów XII	252
Mapa skarbów XIII	252
Mapa skarbów XIV	252
Mapa skarbów XV	253
Mapa skarbów XVI	253
Mapa skarbów XVII	253
Mapa skarbów XVIII	254
Mapa skarbów XIX	254
Mapa skarbów XX	254
Mapa skarbów XXI	254
Mapa skarbów XXII	255
Mapa skarbów XXIII	255
Mapa skarbów XXIV	255
Mapa skarbów XXV	255
Stara mapa skarbów I	256
Stara mapa skarbów II	256
Stara mapa skarbów III	256

Stara mapa skarbów IV _____	256
Stara mapa skarbów V _____	257
Zadania główne _____	258
Niespodziewana wizyta _____	258
Uciekaj Zadania główne Kingdom Come _____	264
Powrót do domu; Przebudzenie Zadania główne Kingdom Come _____	269
Trening czyni mistrza Zadania główne Kingdom Come _____	272
Utrzymanie porządku Zadania główne Kingdom Come _____	275
Zdobycz Zadania główne Kingdom Come _____	278
Pogoń się zaczęła Zadania główne w Kingdom Come _____	281
Rudzielec w tarapatkach Zadania główne w Kingdom Come _____	284
Tajemnicze drogi Zadania główne w Kingdom Come _____	287
Na tropie Zadania główne w Kingdom Come _____	293
Mój koleżka Tymek Zadania główne w Kingdom Come _____	296
Gniazdo żmij Zadania główne w Kingdom Come _____	300
Próba ognia Zadania główne w Kingdom Come _____	311
Przesłuchanie Zadania główne w Kingdom Come _____	319
Nie wszystko złoto Zadania główne w Kingdom Come _____	324
Jeśli nie siłą pięści Zadania główne w Kingdom Come _____	338
Ubóstwo, czystość i posłuszeństwo Zadania główne w Kingdom Come _____	343
Igła w stogu siana Zadania główne w Kingdom Come _____	347
Kości zostały rzucone Zadania główne w Kingdom Come _____	365
Odwet Zadania główne w Kingdom Come _____	373
Z deszczu pod rynnę Zadania główne w Kingdom Come _____	376
Pod osłoną nocy Zadania główne w Kingdom Come _____	378
Oblężenie Zadania główne w Kingdom Come _____	381
Rakietowiec Zadania główne w Kingdom Come _____	387
Chłodne ostrze, gorąca krew Zadania główne w Kingdom Come _____	394
Słowo honoru Zadania główne w Kingdom Come _____	397
Epilog Zadania główne w Kingdom Come _____	400
Zadania poboczne _____	402
Rataje Zadania poboczne Kingdom Come _____	402
Użyce Zadania poboczne Kingdom Come _____	429
TalMBERK Zadania poboczne Kingdom Come _____	437
Neuhof Zadania poboczne Kingdom Come _____	447
Ledeczko Zadania poboczne Kingdom Come _____	451
Sazawa Zadania poboczne Kingdom Come _____	465
Równa Zadania poboczne Kingdom Come _____	484
Zaraza - wyleczenie mieszkańców Merchojedów Zadania poboczne w Kingdom Come _____	487
-Klasztor w Sazawie (Igła w stogu siana) Zadania poboczne w Kingdom Come _____	499
Oberża "Na Polance" Zadania poboczne w Kingdom Come _____	505
Zajęcia _____	527
Rataje _____	527
TalMBERK Zajęcia w Kingdom Come _____	536
Oberża "Na Polance" Zajęcia w Kingdom Come _____	538
Ledeczko Zajęcia w Kingdom Come _____	542
Sazawa Zajęcia w Kingdom Come _____	543
Użyce Zajęcia w Kingdom Come _____	551

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Kingdom Come: Deliverance* pozwala odnaleźć się w tej dość skomplikowanej grze oraz pomaga w jej pomyślnym ukończeniu. Poradnik podzielony został na kilka bardzo rozbudowanych części i otwierają go rozdziały z różnorodnymi poradami.

W poradniku zawarto przede wszystkim **zestawienie najcenniejszych porad na start**, dzięki którym zrozumienie podstawowych zasad gry oraz przetrwanie w jej kilku początkowych godzinach powinno okazać się znacznie prostsze. Na osobnych stronach poruszone zostały takie tematy jak **staczenie walk, rozwijanie postaci, przemierzanie świata gry, spotykanie się z postaciami niezależnymi, zarządzanie ekwipunkiem** czy **korzystanie z alchemii**.

Dużo czasu poświęciliśmy na opracowanie rozdziału **FAQ z odpowiedziami na często zadawane pytania**. Podpowiada on między innymi **jak szybko się wzbogacić, jak łatwo zdobyć dobrą broń i pancerz, jakie umiejętności odblokować w pierwszej kolejności, jak wychodzić zwycięsko z dużych bitew gry, jak zachować się gdy bohater zostanie przyłapany na przestępstwie** czy **jak skutecznie zakradać się do wrogich obozowisk**.

Kolejnym ważnym punktem naszego poradnika jest **poradnik do osiągnięć** zawierający **pełną listę trofeów** wraz z informacjami o sposobach ich odblokowania. W poradniku nie mogło też zabraknąć **atlasu świata** z wysokiej jakości **mapą całej krainy**, na której zaznaczone zostały najważniejsze lokacje do odkrycia i odwiedzenia.

Mapy skarbów to ryciny, które w symboliczny sposób prowadzą do ukrytych, najczęściej dobrych nagród w postaci nowych broni, zbroi itp. Mapy skarbów to swoiste zagadki w *Kingdom Come*. W tym dziale znajdziecie wszystkie ukryte mapy skarbów w *Kingdom Come Deliverance*.

Poradnik do *Kingdom Come: Deliverance* oferuje także **szczegółowy opis przejścia gry**. Znalazły się w nim zarówno **główne zadania** (podzielone na akty) jak i **poboczne questy**, które odblokowywane są dzięki odbywaniu rozmów z postaciami niezależnymi. W omówieniu każdego zadania są informacje jak je rozpocząć, jakie nagrody przewidziano za jego ukończenie oraz na jakie sposoby można je zaliczyć. Wiele questów w grze jest nieliniowych i postaraliśmy się uwzględnić różne warianty ich przechodzenia, jak również informacje o konsekwencjach podjętych przez gracza decyzji.

Kingdom Come: Deliverance to rozbudowana gra RPG, której akcja rozgrywa się w średniowiecznej Europie. Autorzy gry położyli duży nacisk na wysoki realizm produkcji. Przekłada się to nie tylko na brak jakichkolwiek elementów fantasy (magia, potwory itp.), ale również na liczne utrudnienia w utrzymywaniu głównego bohatera przy życiu. Sterowana postać nie może zostać szybki i łatwo wyleczona, a na dodatek odczuwa głód i zmęczenie. Realistycznie odwzorowano również walki w grze, w trakcie których możemy używać różnych odmian broni białej i dystansowej.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Podstawy gry

Porady na start

Poniżej zamieściliśmy szereg wskazówek i podpowiedzi do gry *Kingdom Come: Deliverance*. Zapoznanie się z nimi pozwoli ci zmniejszyć ryzyko zgonu podczas poznawania gry w jej początkowych godzinach oraz skuteczniej radzić sobie z rozwiązywaniem najczęstszych problemów wynikających przede wszystkim z realistycznego podejścia do wielu elementów rozgrywki.

Nie możesz do woli zapisywać stanu gry



Jednym z najpoważniejszych utrudnień gry *Kingdom Come: Deliverance* jest to, że **nie możesz bez ograniczeń zapisywać stanu gry**. Znacząco wpływa to na przebieg gry i wymusza prowadzenie rozgrywki w specyficzny sposób. Możliwe sposoby zapisania stanu gry to:

- Rozpoczęcie nowego zadania lub dokonanie ważnych postępów w aktualnym zadaniu - Gra automatycznie wykonuje zapisy w takich momentach. **Uwaga** - Jeśli po zaliczeniu danego questu nie wystartuje od razu kolejny to nie zostanie utworzony nowy automatyczny save!
- Skorzystanie z własnego łóżka (ikona łóżka na mapie świata) - Gra zapisze postępy tylko gdy udasz się na odpoczynek i przeznaczysz co najmniej 1 godzinę na sen. Początkowo dysponujesz tylko jednym "własnym" łóżkiem, ale w miarę przechodzenia gry odblokowywane są kolejne w innych lokacjach świata gry.
- Skorzystanie z łóżka w gospodzie - Gospody są w większości wiosek i miast. Gra zapisze postępy tylko zapłacisz za wynajęcie łóżka (wysokość opłaty uzależniona jest od tego na ile dni je zarezerwujesz).
- Skorzystanie z łaźni - Są one w każdej dużej wiosce i mieście. Gra zapisze postępy tylko jeśli opłacisz oferowane w łaźni usługi (wysokość opłaty uzależniona jest od zakresu wybranych usług). **Uwaga** - Dzięki skorzystaniu z usług łaźni możesz też równolegle wyprać ubranie bohatera oraz odnowić wszystkie jego statystyki (w tym te dotyczące zmęczenia oraz strawy).
- Dotarcie do obozowiska w lesie - Zapis stanu gry dokonuje się w sposób automatyczny.
- Wypicie Zbawiennego Sznapsa (Saviour Schnapps - powyższy obrazek) - To unikalny trunek pozwalający na zapisanie stanu gry w dowolnym miejscu świata gry. Niestety alkohol ten jest mocno limitowany i w rezultacie powinieneś korzystać z niego tylko podczas zaliczania długich questów gdy musisz wykonać jakąś ryzykowną akcję (np. zinfiltrować wrogi obóz). Sznapsa możesz otrzymywać w questach od NPC-ów, kupować od handlarzy lub samemu wytwarzać po tym jak rozwiniesz umiejętności alchemiczne. **Uwaga** - Zbyt częste poleganie na sznapsie może doprowadzić do tego, że Henryk wpadnie w nałóg i stanie się alkoholikiem. Zapobiegaj temu długo odczekując od momentu ostatniego wypicia sznapsa zanim opróżnisz zawartość kolejnej butelki.

Podsumowując, każdy quest powinieneś rozpoczynać z nastawieniem, że nie będziesz mógł łatwo powtórzyć jego wybranego fragmentu. Staraj się przemyśleć każdą decyzję i przygotować do każdej ryzykownej akcji (np. kradzieży kieszonkowej czy ataku na bandytów). W trakcie swobodniejszej eksploracji świata gry wyrób sobie z kolei nawyk częstego powrotu do miejsc manualnego zapisu stanu gry żeby np. na wypadek niespodziewanej śmierci nie utracić postępów z ostatnich kilkudziesięciu minut czy, w skrajnych przypadkach, kilku godzin.

Uwaga 1 - Gra nie wyświetla zapytania czy chcesz "poświęcić" Zbawienego Sznapsa na wykonanie manualnego zapisu stanu gry. Zastanów się zawsze nad tą decyzją, bo szczególnie w początkowej części gry będziesz dysponował zaledwie kilkoma butelkami z tym alkoholem.

Uwaga 2 - W grze dostępne są tylko 3 sloty na manualne zapisy i po utworzeniu nowego sejwa najstarszy jest automatycznie nadpisywany. Ograniczenie to nie dotyczy na szczęście automatycznych sejwów tworzonych w trakcie zaliczania questów.

Przygotuj się do każdej nowej walki



Każda walka w *Kingdom Come: Deliverance* jest unikatowa i żadnego potencjalnego przeciwnika nie powinieneś lekceważyć. Bohater może łatwo zginąć lub odnieść poważne obrażenia (w tym także doprowadzić do złamania kończyny czy krwawienia) jeśli niewłaściwie zachowasz się lub popełnisz poważne błędy.

- Jeżeli jest to możliwe to przed przystąpieniem do walk przeprowadź rekonesans. Jest to ułatwione w sytuacji gdy przeciwnicy przebywają np. w obozowisku i nie są świadomi obecności bohatera. Możesz zakraść się w ich pobliże. Postaraj się ustalić ilu wrogów przebywa w danej lokacji i jak są wyposażeni (oraz czy są wśród nich łucznicy). Na bazie tych informacji dopasuj wyposażenie bohatera żeby zwiększyć swoje szanse na pomyślne rozegranie walki. Przykładowo jeśli odnotujesz, że jeden z przeciwników ma założone ciężkie elementy pancerza to rozważ wybranie do walki jakiejś broni obuchowej (np. buławy). Przystępując do potyczki z łucznikami warto z kolei założyć pełny hełm, który uchroni Henryka przed nagłą śmiercią od strzały w głowę.