



Killzone 3

Opis przejścia

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Killzone 3

autor: Szymon „Hed” Liebert

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Guerilla Games, Wydawca Sony Computer Entertainment,
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Nowy początek	4
Rozkaz ewakuacji	7
Ewakuacja z Pyrrus	20
Pół roku później	33
Mroźne wtargnięcie	45
Infiltracja Stahl Arms	64
Skrót przez złomowisko	77
Dzień sądu	92
Przechwycenie	99

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Helghaści dostali łupnia w drugiej odsłonie serii studia Guerilla Games, ale nie dają za wygraną. Wręcz przeciwnie, poprzednia porażka tylko ich rozwścieczyła. Przeprawa przez *Killzone 3* na najwyższych poziomach trudności jest zarezerwowana przede wszystkim dla weteranów i weteranek. Dzięki poniższemu poradnikowi do tego zacnego grona możesz dołączyć także i Ty.

W poradniku znajduje się dokładny opis, krok po kroku, każdej misji kampanii głównej. To nie tylko zapis przygody sierżanta Sewczenko, ale i użyteczne porady na to, jak wybrnąć z poszczególnych sytuacji. Trudnych momentów nie brakuje – walczymy z ATACiem, MAWLRem oraz hordami Helghastów. Z tym tekstem Wasze wojenne życie na Helghanie stanie się prostsze.

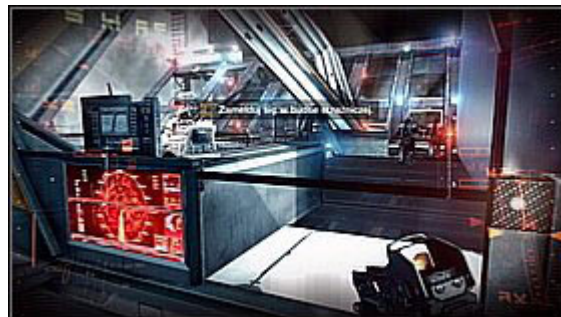
Poradnik do *Killzone 3* był tworzony **na najwyższym poziomie trudności**, więc możesz mieć pewność, że przedstawia odpowiedź na wszelkie przeciwności i pułapki Helghastów!

Szymon „Hed” Liebert (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

N o w y p o c z ą t e k

Zakład Stahl Arms

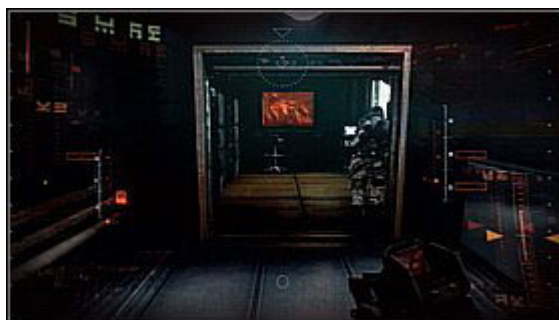
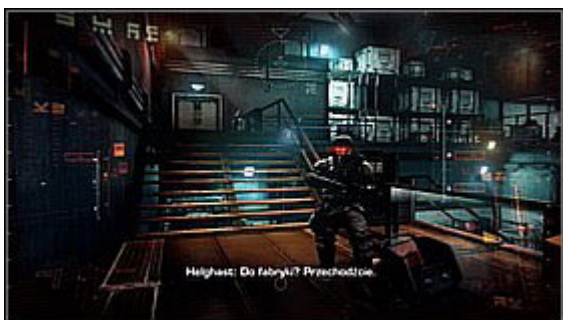


Ruszaj przed siebie [1] i zatrzymaj się przy lewej bramce. [2] Po chwili zostaniesz przepuszczony.

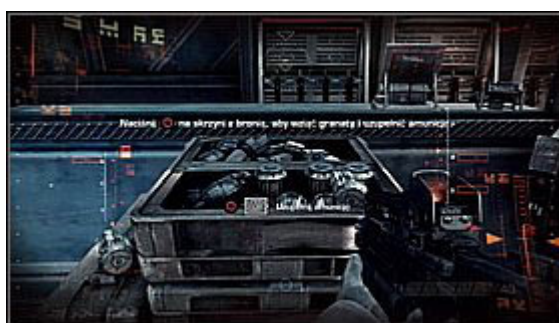
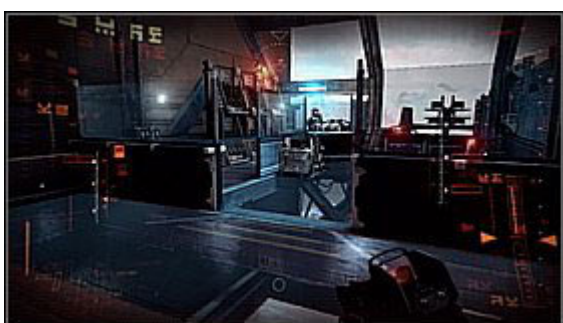


Poczekaj aż więźniowie za szybą zostaną przeprowadzeni, [1] a potem **biegnij przed siebie**. Gdy trafisz na drzwi otwórz je **przyciskiem (KÓŁKO)**. [2]

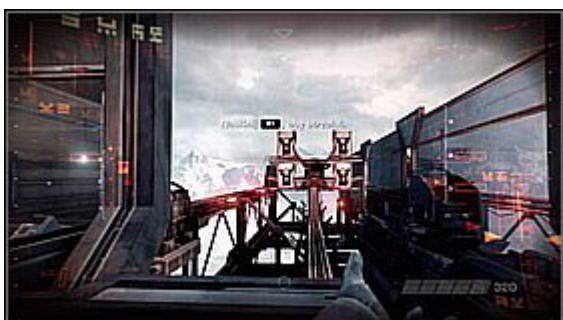
Fabryka – Podsekcja B



W hali produkcyjnej biegnij dalej, żeby **porozmawiać z żołnierzem**. [1] Udaj się na **testy broni**, podążając jedyną dostępną drogą. [2]



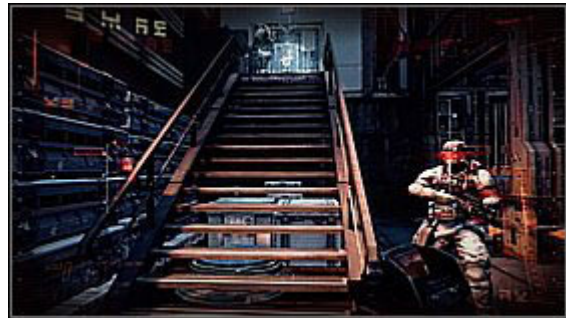
Po dotarciu na strzelnicę skieruj się do **lewego boksu**. [1] Wysłuchaj kwatermistrza i zastosuj się do jego rozkazów: najpierw **uzupełnij amunicję**, wyciągając ją z pudła stojącego obok lady (przytrzymaj **KÓŁKO**). [2]



Zestrzel pierwsze **cztery cele**, [a] a potem **podnieś pistolet z lady** (przytrzymaj **KWADRAT**) i ponownie traf w kartony. [2] Celuj **tylko w sylwetki ludzi**, a później przeładuj broń (**KWADRAT**).

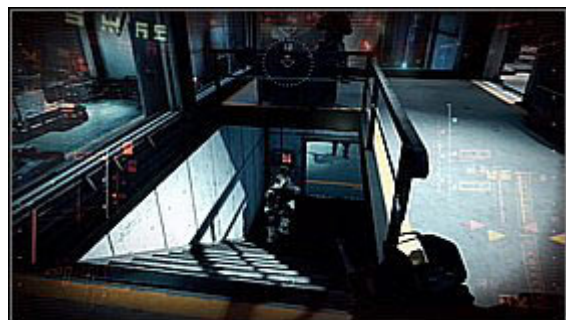


Zmień na karabin (w lewo na **D-PADZIE**) i zestrzel kolejne cele, jeszcze raz skupiając się na **sylwetkach ludzi**, a nie Helghastów. Żeby trafić dalsze obiekty skorzystaj z celownika mechanicznego (**L1** lub **R3**, zależnie od ustawień sterowania). [1] Później strzelaj chowając się za metalową płytą – kucając za nią (**L2**) możesz atakować normalnie (**R1**), wychylać się (**lewy analog**) lub skorzystać z celownika (**L1** lub **R3**). [2] W ostatniej fazie treningu **traf tarcze za pomocą celownika optycznego zza zasłony**.



Wyjdź ze strzelnicy i **skręć w prawo** [1] – kieruj się do **otwartych drzwi** po przeciwległej części hali. Za zewnątrz **wejdź po schodach do laboratorium**. [2]

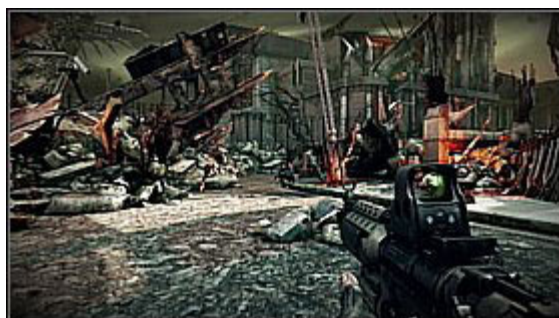
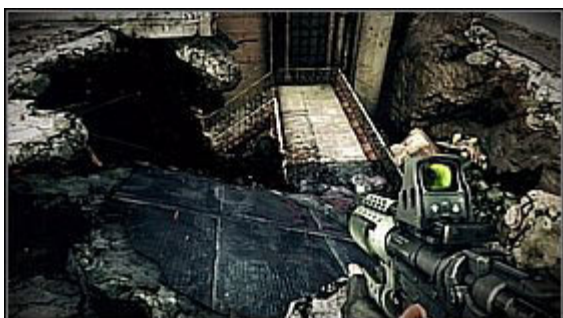
Laboratoria Lithreich



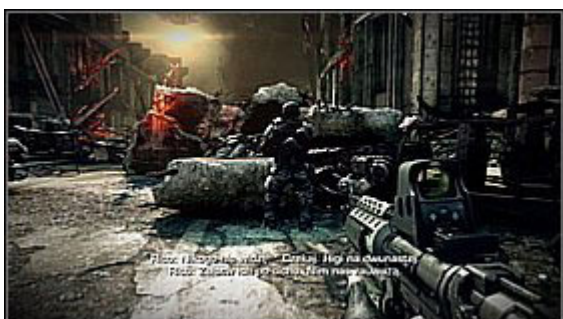
Przedostań się przez laboratorium. [1] Za laboratorium zejźdź po schodach i wejdź do studia. [2]

Rozkaz ewakuacji

Ucieczka z pałacu



Zbiegnij po schodach i **zeskocz na dół**. [1] Podążaj dalej ulicą. [2]



Twój kompan zauważy wroga – **podejdź do niego i zabij (R3)**. [1] Za rogiem czeka **kolejny przeciwnik**. [2]



Biegnij dalej przed siebie (**L3**), omijając gruz. [1] W końcu **trafisz na sprzymierzonych żołnierzy**. [2]