



Judgment

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Judgment

autor: Grzegorz "Alban3k" Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-659-5

Producent Ryu ga Gotoku Studio, Wydawca SEGA, Wydawca PL: Cenega S.A..
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	7
Porady na start gry	7
Sterowanie	13
Judgment w pigułce	15
Walki na ulicach	16
Zdobywanie doświadczenia i rozwój bohatera	17
Praca detektywa	18
Pościgi	18
Rozmowy i wyszukiwanie dowodów	19
Śledzenie postaci	20
Przebrania	21
FAQ	22
Jak zdobywać dużą ilość doświadczenia?	22
Jakie umiejętności najlepiej rozwijać?	23
Jak zdobywać dużo gotówki?	24
Jak odblokowywać poboczne śledztwa?	25
Czy mogę grać w Judgment po ukończeniu fabuły?	26
Główny wątek fabularny	27
Lista wszystkich głównych spraw i śledstw w Judgment:	27
Prolog	28
Rozdział 1 - Three Blind Mice	31
Rozdział 2 - Beneath the Surface	41
Rozdział 3 - The Stickup	45
Rozdział 4 - Skeletons in the Closet	48
Rozdział 5 - Days Gone By	51
Rozdział 6 - Collusion	53
Rozdział 7 - Limelight	56
Rozdział 8 - A Broken Bond	59
Rozdział 9 - The Miracle Drug	62
Rozdział 10 - Chumming the water	64
Rozdział 11 - Curtain Call	66
Rozdział 12 - Behind Closed Doors	68
Finale - Down Came the Rain	71
Poboczne śledztwa	74
Spis pobocznych spraw i śledstw	74
Ulice Kamurucho	76
Yagami Detective Agency	91
Bar Tender	100
Genda Law Office	106

Dodatkowe aktywności _____	109
Przyjaciele i ich misje _____	109
Minigry _____	136
Randkowanie _____	138
Yoshida Batting Center courses _____	139
6 Free Pass Vouchers _____	141
Projekty w Quickstarer _____	142
Darts - lokalizacja i sposób zdobycia _____	144
5 Fuka Shiranui Paintings _____	145
Miauczące koty - spis _____	146
Trofea do zdobycia _____	153

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Powrót do Kamurocho! Poradnik do gry *Judgment* to potężne kompendium wiedzy, które pozwoli ci ukończyć grę w 100%. Dzięki naszemu poradnikowi oczyścisz miasto z przestępców i złapiesz groźnego, seryjnego mordercę!

W naszym poradniku przeczytasz porady i kluczowe informacje, które pozwolą ci zrozumieć grę *Judgment* i ułatwią start. W kolejnych rozdziałach poradnika przeczytasz, jak rozwiązywać sprawy, przemieszczać się po mieście czy odnajdywać dodatkowe atrakcje. Przedstawiliśmy opis sterowania, możliwe do odblokowania trofea oraz sposoby walki z wrogami.

Sporo miejsca poświęciliśmy na rozbudowaną solucję, która przedstawia opis przejścia wszystkich rozdziałów głównego wątku fabularnego. Takayuki Yagami ściga groźnych przestępców i seryjnego mordercę przypominającego bohaterowi o jego mrocznej przeszłości. W poradniku znajdziesz spis wszystkich zadań, ilość zdobytego doświadczenia i dokładny opis wszystkich momentów rozgrywki. Przekrytasz porady, jak poradzić sobie z bossami i ukończyć *Judgment*.

Kolejnym ważnym działem naszego poradnika są rozdziały poświęcone dodatkowym aktywnościom w grze. W *Judgment* możesz wykonywać sporo dodatkowych zadań, poznawać przyjaciół, chodzić na randki oraz brać udział w minigrach. W poradniku znajdziesz spis i opis aktywności pobocznych - dzięki naszej solucji, uporzasz się m.in. ze wszystkimi opcjonalnymi śledztwami i dowiesz się, jak odblokować wszystkie dodatkowe atrakcje. Przygotowaliśmy specjalne mapy, by ułatwić nawigację i dotarcie do kluczowych miejsc w grze.

W naszym przewodniku nie zabrakło również opisu rozwoju Takayuki Yagami, wyboru odpowiednich umiejętności i ulepszania najważniejszych parametrów bohatera. Podpowiadamy, które umiejętności są najlepsze w grze i co koniecznie kupować u sprzedawców w dzielnicy Kamurocho.

Poradnik zamyka dział FAQ, w którym odpowiadamy na najważniejsze pytania i zagadnienia związane z grą *Judgment*. Dowiesz się tam m.in. jak zdobywać dużo doświadczenia, leczyć śmiertelne rany, zyskiwać sympatie przyjaciół czy zdobywać duże sumy pieniędzy.

Judgment jest przygodową grą akcji, która fabułą i klimatem nawiązuje do thrillerów i kryminałów. Gracz wciela się w detektywa prowadzącego trudne śledztwa i walczącego ze światkiem przestępczym. Za stworzenie tego tytułu odpowiadają autorzy popularnej serii *Yakuza* - Ryu Ga Gotoku Studio. W grze akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Produkcja jest rozbudowaną przygodową grą akcji, której rozgrywka składa się z takich elementów jak eksploracja trójwymiarowego środowiska, przesłuchiwanie świadków, śledzenie podejrzanych (możemy przebierać się, by skuteczniej radzić sobie z tym zadaniem) czy zbieranie dowodów.

Czy znajomość gier z serii Yakuza jest konieczna?

Nie. *Judgment* to zupełnie inna opowieść i nie uświadczymy w niej Kiryu. Osoby znające wcześniej serię *Yakuza* rozpoznają miasto Kamurocho i niektóre pomniejsze postacie, czy wzmianki o Yakuzie. Jeśli nie grałeś we wcześniejsze odsłony, możesz śmiało sięgnąć po grę *Judgment*.

Czy Judgment znacząco się różni od gier Yakuza?

I tak i nie. Trzon zabawy jest identyczny jak w Yakuza 6 - łącznie z silnikiem, niektórymi animacjami i miejscem gry. Różnicą jest główny bohater i niektóre elementy nowe w serii, takie jak śledzenie podejrzanych, gonitwy, szukanie dowodów, czy przesłuchiwanie. Nie są to jednak duże zmiany i weterani serii bardzo szybko odnajdą się w grze.

Czy Judgment ma angielski dubbing?

Tak. Gra oferuje zarówno japoński jak i angielski dubbing. Można również np. wybrać japoński język i angielskie napisy. Gra nie jest dostępna w polskiej wersji językowej.

Czy Judgment ukaże się na PC?

Na chwilę obecną twórcy nic nie wspominali o wersji na PC. Biorąc jednak pod uwagę fakt, że Yakuzy trafiają na pc, można założyć, że prędzej czy później produkcja trafi na komputery, jednak w obecnej formie jest exclusivem dla konsoli Ps4.

Podstawy

W dziale podstawy przeczytasz o najważniejszych zagadnieniach związanych z grą Judgment.

1. **Sterowanie**
2. **Porady na start**
3. **Project Judgment w pigułce**
4. **Miejsca do odwiedzenia w grze - Mapa**
5. **Walka**
6. **Zdobywanie doświadczenia i rozwój bohatera**
7. **Aplikacje w telefonie**

Praca detektywa

Yagami jest detektywem i rozwiązuje liczne sprawy w świecie gry. Oprócz klasycznych działań i walki, bohater korzysta z takich forteli jak:

1. **Pościgi**
2. **Rozmowy i wyszukiwanie dowodów**
3. **Śledzenie postaci**
4. **Przebrania**

Główny wątek fabularny

W tym dziale przeczytasz solucję wątku fabularnego gry Judgment.

1. **Spis wszystkich misji głównych misji**
2. **Prolog**
3. **Rozdział 1: Three Blind Mice**
4. **Rozdział 2: Beneath the Surface**
5. **Rozdział 3: The Stickup**

6. **Rozdział 4: Skeletons in the Closet**
7. **Chapter 5: Days Gone By**
8. **Chapter 6: Collusion**
9. **Chapter 7: Limelight**
10. **Chapter 8: A Broken Bond**
11. **Chapter 9: The Miracle Drug**
12. **Chapter 9: The Miracle Drug**
13. **Chapter 10: Chumming the Water**
14. **Chapter 11: Curtain Call**
15. **Chapter 12: Behind Closed Doors**
16. **Finale: Dawn Came the Rain**

Dodatkowe aktywności w grze

Oprócz kampanii fabularnego, czeka cię mnóstwo dodatkowych atrakcji w grze.

1. **Przyjaciele i ich misje**
2. **Minigry**
3. **Randkowanie - spis dziewczyn**
4. **Yoshida batting courses**
5. **6 Free Pass Vouchers**
6. **Projekty w Quickstarter**
7. **Darts lokalizacja i sposób zdobycia**
8. **Fuka shiranui**
9. **Miauczące koty - spis**

Poboczne śledztwa

W grze czeka na ciebie aż 50 dodatkowych śledstw. W tym dziale znajdziesz poradnik i opis przejścia wszystkich misji pobocznych w grze.

1. **Spis pobocznych śledstw**
2. **Ulice Kamarucho**
3. **Yagami Detective Agency**
4. **Genda Law Office**
5. **Bar Tender**

FAQ

Kolejnym działem poradnika gry Judgment jest dział FAQ, które odpowiada na najważniejsze pytania związane z produkcją.

1. **Jak zdobywać dużą ilość doświadczenia?**
2. **Jak zdobywać dużo gotówki?**
3. **Jak odblokowywać poboczne śledztwa?**
4. **Jakie umiejętności najlepiej rozwijać?**
5. **Czy mogę grać w Judgment po ukończeniu fabuły?**

Podstawy

Porady na start gry

Na poniższej stronie poradnika gry Judgment przeczytasz o poradach, które ułatwią ci ukończenie gry. Przygotowaliśmy porady i tipsy, które pomogą ci walce, poruszaniu się po Kamurocho i dadzą ci przewagę w walce z bezwzględną Yakuzą.

Gra rozkręca się powoli i wiele opcji dochodzi z czasem



Bardzo wiele aktywności pobocznych w grze dodawana jest stopniowo. Nowe minigry, przyjaciele, opcjonalne śledztwa - wszystko dodawane jest systematycznie, po kończeniu nowych rozdziałów kampanii. Większość opcji odblokowana jest dopiero po koniec rozgrywki - jest tego jednak tak wiele, że warto na bieżąco cieszyć się opcjonalną zawartością, bo pod koniec można ona przytłoczyć.