

Joint Task Force

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Joint Task Force

autor: Andrzej „Rylak” Rylski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Misje	4
Operation Swift Phoenix	4
Operation Garden Light	7
Operation Distant Sweep	13
Operation Crimson Harvest	18
Operation Decisive Shield	21
Operation Noble Horizon	26
Operation Infinite Response	31
Operation Eternal Guard	36
Operation Intense Harvest	41
Operation Urgent Arms	45
Operation Ghost Promise	49
Operation Enduring Forge	53
Operation Vigilant Arms	57
Operation Fiery Star	61
Operation Green Anvil	66
Operation Quick Wind	71
Operation United Thunder	74
Operation Silent Hope	78
Operation Golden Obelisk	83
Operation Red Sentinel	88

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Zapraszam do skorzystania z poradnika do gry *Joint Task Force*. Na początek sugeruję zapoznanie się z kilkoma wskazówkami i uwagami natury ogólnej.

1. Poradnik powstał dla gry o poziomie trudności Normal.
2. Zaproponowany przeze mnie sposób przejścia gry jest sposobem ostrożnym, bo też i brak pośpiechu jest podstawą w zaliczaniu kolejnych misji.
3. Bardzo istotnym elementem są postaci oficerów – bohaterów. Jest ich kilka rodzajów ale ja polecam inwestowanie przede wszystkim w snajpera i dowódcę jednostek pancernych. Szczególnie ten pierwszy jest prawdziwą maszyną do zabijania i w zasadzie tylko w jednej czy dwóch misjach nie jest przydatny.
4. W grze można naprawiać uszkodzone pojazdy. Najważniejsze jest to, że również maszyny wroga mogą zostać zreperowane. Zawsze sprawdzaj pole walki w poszukiwaniu sprzętu nadającego się do naprawy. To doskonały sposób na zwiększenie stanu posiadania, małym kosztem.
5. Za wszelką cenę chroń Mobilną Stację Naprawczą. To bardzo przydatny pojazd – naprawia jednostki i uzupełnia braki amunicji. Be stacji ukończenie misji może być niemożliwe.
6. Zawsze przewiduj możliwe scenariusze i kieruj się zdrowym rozsądkiem. W JTF obowiązują zasady przeniesione z realnych starć: czołgi muszą uważać nawet na zwykłych piechurów jeśli ci posiadają wyrzutnie RPG. Z kolei śmigłowce przystosowane do niszczenia pancerzy, w starciu z pojazdami przeciwlotniczymi, zostaną wystrzelane w mgnieniu oka. Zawsze twórz oddziały mogące radzić sobie w różnych sytuacjach.
7. Bardzo przydatne na polu walki jest wsparcie artyleryjskie. Zawsze staraj się mieć przynajmniej jedną jednostkę mobilnej artylerii. Porządne ostrzelanie stanowisk wroga niejednokrotnie zdecyduje o powodzeniu misji.
8. Uważnie przyglądaj się swoim siłom pancernym podczas przejeżdżania przez miasto (lub toczenia w nim bitwy). Bardzo często czołgi poruszają się nieporadnie w ciasnych miejscach, w których mogą utknąć. Dłuższe stanie w miejscu najczęściej równa się porażce.
9. Warunkiem zaliczenia niektórych misji jest zniszczenie określonych obiektów. Są to przypadki kiedy pojazdy i żołnierze nie atakują automatycznie sami celów (tak jak to ma miejsce podczas zwykłej walki). Wtedy musisz sam wybrać cel, i ręcznie nakazać atak.

To chyba wszystkie najważniejsze informacje. Ruszaj więc do boju.

Misje

O p e r a t i o n S w i f t P h o e n i x

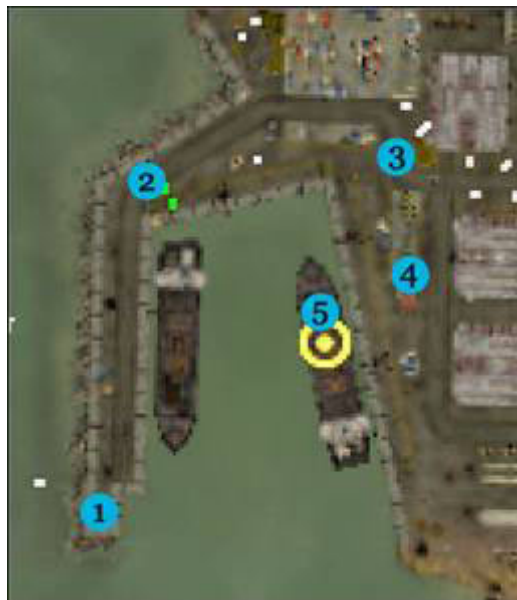
Location: Mogadishu, Somalia

Cele:

Secure the cargo ship (cel podstawowy): wejdź na pokład statku, przejmij ładunek i zneutralizuj żołnierzy wroga.

Avoid civil casualties (cel podstawowy): unikaj zabijania cywilów (nie może ich zginąć więcej niż dziesięciu).

O'Connell must stay alive (cel podstawowy): O'Connell nie może zginąć.



1. Miejsce startu
2. Anti Aircraft Gun/ barykada
3. Anti Aircraft Gun rebeliantów
4. Gas Station
5. Ładownia

Po wylądowaniu w **(1)** odeprzyc pierwszy atak. Wykorzystaj gwiazdkę (specjalizację) dla Twojego dowódcy, a następnie zebrać całą grupę i przesuwać się na zachód wzdłuż drogi. Najlepiej oddzielić medyka od reszty oddziału i trzymać go z tyłu. Po wymianie ognia wyleczyć żołnierzy i znów odesłać na tyły. Pojawiający się partyzanci nie są żadnym zagrożeniem – Twój oddział zlikwiduje ich bez problemu. W menu masz już zaznaczone automatyczne korzystanie z granatów, wyrzutni rakiet, a także leczenie. Szczególnie przydatne jest to ostatnie, w zasadzie nie warto go nigdy wyłączać. Kiedy dojdiesz do zakrętu **(2)** przejmij Anti Aircraft Gun, a resztę oddziału schowaj za niedaleką barykadą. Odeprzyc atak wroga (w tym pojeździe z karabinem maszynowym). Ruszaj dalej.



Kawałek dalej **(3)** jest takie sam karabin maszynowy, jak zdobyty przed chwilą przez Ciebie. Tym razem posiada go wróg, i jedyny sposób zniszczenia go, to użycie wyrzutni rakiet. Można próbować się podkraść pod osłonę budynków, ale wtedy komandosi posuwają się bardzo wolno i mogą zostać wystrzelani, co do nogi przez szybkostrzelny karabin. Najlepiej po prostu pobiec szybko w kierunku wroga i strzelić z rakiet. Jest szansa, że przeciwnik nie trafi Cię ani razu. Zlikwiduj teraz żołnierzy wybiegających z budynków na zachodzie. Po zniszczeniu karabinu maszynowego przesuwać się na wschód, wybierz alejkę oddaloną od statku. Będziesz musiał zmierzyć się z następnym samochodem i grupą partyzantów. Jeśli zdecydujesz się na otwartą wymianę ognia, szybko zniszczysz rakietami pojazd, ale pewnie nie uda się uniknąć strat. Możesz również schować żołnierzy w pobliskim budynku Gas Station **(4)** – w ten sposób walka będzie dłuższa, ale są szanse na uniknięcie strat w ludziach.



Droga na statek stoi otworem. Wejdz po trapie na poklad i udaj się na rufę (5). Zlikwiduj kryjących się w ładowni partyzantów. W ten sposób zdobędziesz ładunek. Wszystkie zadania wykonałeś (najprawdopodobniej bez strat własnych).

Operation Garden Light

Location: Mogadishu, Somalia

Cele:

Secure the airfield (cel podstawowy): zlikwiduj wszystkich obrońców lotniska.

Avoid civil casualties (cel podstawowy): unikaj zabijania cywilów (nie może ich zginąć więcej niż dziesięciu).

O'Connell must stay alive (cel podstawowy): O'Connell nie może zginąć.

Oakley must stay alive (cel podstawowy): Oakley nie może zginąć.



1. Miejsce startu
2. Bramy na lotnisko
3. Terminal
4. Stanowiska artylerii ostrzeliwującej stadion
5. Stadion
6. Siedziba Farraha
7. Siedziba Abbasa