

Spis treści

Wstęp	7
Rozdział 1. Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych – metody, narzędzia, problemy	
1.1. <i>Anna Chojnacka-Komorowska</i> Techniki i metody zarządzania projektami informatycznymi.....	11
1.2. <i>Witold Chmielarz</i> Ewolucja cyklu życia w metodykach projektowania systemów informatycznych	22
1.3. <i>Tomasz Parys</i> Projekt wdrożeniowy zintegrowanego systemu informatycznego pod kątem ryzyka – podejście w literaturze, wyniki badań własnych oraz klasyfikacja..	36
Rozdział 2. Zastosowanie Internetu i jego narzędzi w funkcjonowaniu społeczeństwa informacyjnego	
2.1. <i>Maksymilian Pawłowski</i> Nowe narzędzia komunikacji i współpracy bazujące na platformach Enterprise 2.0.....	61
2.2. <i>Ewa Ziemia, Tomasz Eisenhardt</i> Systemy e-learningu wobec wyzwań rozwoju społeczeństwa informacyjnego.....	75
2.3. <i>Jakub Dzikowski, Agata Filipowska</i> Wykorzystanie systemów informatycznych w prognozowaniu zachowań prosumentów w mikrosieciach energetycznych.....	92
Rozdział 3. Zastosowania systemów informatycznych we wspomaganie rozwoju potencjału organizacji	
3.1. <i>Zbigniew Buchalski</i> Wykorzystanie procedur wspomagających podejmowanie decyzji do zwiększenia potencjału innowacyjnego firmy handlowej	107

3.2. <i>Marek Zborowski</i>	
Zastosowanie elementów <i>user-experience design</i> w badaniu jakości wybranych serwisów WWW polskich uczelni wyższych o profilu ekonomicznym	118
3.3. <i>Zbigniew Buchalski</i>	
Informatyczne wsparcie prowadzenia działalności biznesowej jako metoda na zwiększenie efektywności tej działalności.....	139
 Rozdział 4. Serwisy informatyczne i ich zastosowania we wspomaganie rozwoju potencjału organizacji	
4.1. <i>Agnieszka Młodzka-Stybel</i>	
Zastosowania technologii informacyjnych a wielkość przedsiębiorstwa ..	151
4.2. <i>Michał Mijał, Oskar Szumski</i>	
Zastosowanie gier FPS w organizacji.....	165
4.3. <i>Łukasz Siemieniuk</i>	
Foundation of Academic Business Incubators vs. development of human capital of academia in Poland.....	177
4.4. <i>Michał Mijał</i>	
Zastosowanie gier komputerowych w szkoleniach	191
4.5. <i>Katarzyna Moc</i>	
Rozwój mobilnych aplikacji biznesowych na urządzenia przenośne	200