



inFamous: Second Son

poradnik, opis przejścia, miasto

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

inFamous Second Son

(poradnik, opis przejścia, miasto)

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Sucker Punch, Wydawca Sony Computer Entertainment, Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
O poradniku	6
Sterowanie	7
PlayStation 4	7
Opis przejścia	8
Prolog: Delsin Rowe	8
Prolog: The Visitors	10
Prolog: Aftermath	14
Prolog: Parting of the Ways	15
1: Welcome to Seattle	21
2: Catching Smoke	26
3: The Gauntlet	31
4: Chasing the Light	36
5: Go Fetch	41
6: Light It Up	46
7a: Trash the Stash	51
7b: Fight Intolerants	56
8: The Test	61
9: The Fan	68
10: Reggie takes Flight	73
11: Heaven's Hellfire	78
12: Zero to Hero	84
13a: Flight of Angels	90
13b: Hunting the Hunters	95
14: The Return	100
15: Quid pro Quo – eksploracja więzienia na wyspie	104
15: Quid pro Quo – odnalezienie Hanka	114
16: Ascension	117
17a: Expose Augustine – wspinaczka na szczyt wieży	118
17a: Expose Augustine – pokonanie Augustine	124
17b: Kill Augustine – wspinaczka na szczyt wieży	131
17b: Kill Augustine – pokonanie Augustine	137
Eksploracja miasta po ukończeniu gry	144
Jak zaliczyć grę w 100 procentach?	145
Umiejętności Delsina	146
Informacje wstępne	146
Walka wręcz (Melee)	148
Dym (Smoke)	150
Neon	153
Video	156
Beton (Concrete)	159
Pojedynki z bossami	161
Hank	161
Fetch	162
D.U.P. Agent	165
Anioł (He Who Dwells)	169
Brooke Augustine #1	174
Brooke Augustine #2	180

Miasto	186
Informacje wstępne	186
Mapa Seattle – misje	191
Queen Anne – Trudniejsze aktywności	196
Queen Anne – Przejęcie kontroli	198
Seattle Centre – Trudniejsze aktywności	200
Seattle Centre – Przejęcie kontroli	203
Market District – Trudniejsze aktywności	204
Market District – Przejęcie kontroli	207
Paramount – Trudniejsze aktywności	208
Paramount – Przejęcie kontroli	211
Georgetown – Trudniejsze aktywności	212
Georgetown – Przejęcie kontroli	215
Pioneer Square – Trudniejsze aktywności	216
Pioneer Square – Przejęcie kontroli	219
Belltown – Trudniejsze aktywności	220
Belltown – Przejęcie kontroli	224
Lantern District – Trudniejsze aktywności	225
Lantern District – Przejęcie kontroli	229
Waterfront – Trudniejsze aktywności	230
Waterfront – Przejęcie kontroli	234
Uptown – Trudniejsze aktywności	235
Uptown – Przejęcie kontroli	239
Denny Park – Trudniejsze aktywności	240
Denny Park – Przejęcie kontroli	243
Downtown – Trudniejsze aktywności	244
Downtown – Przejęcie kontroli	246
Rainier – Trudniejsze aktywności	247
Rainier – Przejęcie kontroli	250
Trofea	251
Tajemnice inFamous (inFamous Paper Trail)	262
Informacje wstępne	262
Tajemnice inFamous – mapa	263
Rozdział 1, część 1 – czynności do wykonania w grze	266
Rozdział 1, część 1 – czynności do wykonania poza grą	269
Rozdział 1, część 2 – czynności do wykonania w grze	273
Rozdział 1, część 2 – czynności do wykonania poza grą	276
Rozdział 1, część 3 – czynności do wykonania w grze	279
Rozdział 1, część 3 – czynności do wykonania poza grą	281
Rozdział 2, część 1 – czynności do wykonania w grze	282
Rozdział 2, część 1 – czynności do wykonania poza grą	285
Rozdział 2, część 2 – czynności do wykonania w grze	289
Rozdział 2, część 2 – czynności do wykonania poza grą	290
Rozdział 2, część 3 – czynności do wykonania w grze	293
Rozdział 2, część 3 – czynności do wykonania poza grą	295
Rozdział 3, część 1 – czynności do wykonania w grze	296
Rozdział 3, część 1 – czynności do wykonania poza grą	298
Rozdział 3, część 2 – czynności do wykonania w grze	304
Rozdział 3, część 2 – czynności do wykonania poza grą	306
Rozdział 3, część 3 – czynności do wykonania w grze	309
Rozdział 3, część 3 – czynności do wykonania poza grą	310

Rozdział 3 – dodatkowe nagranie	311
Rozdział 4, część 1 – czynności do wykonania w grze	313
Rozdział 4, część 1 – czynności do wykonania poza grą	315
Rozdział 4, część 2 – czynności do wykonania w grze	318
Rozdział 4, część 2 – czynności do wykonania poza grą	320
Rozdział 4, część 3 – czynności do wykonania w grze	323
Rozdział 4, część 3 – czynności do wykonania poza grą	325
Rozdział 5, część 1 – czynności do wykonania w grze	326
Rozdział 5, część 1 – czynności do wykonania poza grą	328
Rozdział 5, część 2 – czynności do wykonania w grze	330
Rozdział 5, część 2 – czynności do wykonania poza grą	332
Rozdział 5, część 3 – czynności do wykonania w grze	339
Rozdział 5, część 3 – czynności do wykonania poza grą	341
Rozdział 6, część 1 – czynności do wykonania w grze	342
Rozdział 6, część 1 – czynności do wykonania poza grą	344
Rozdział 6, część 2 – czynności do wykonania w grze	347
Rozdział 6, część 2 – czynności do wykonania poza grą	350
Rozdział 6, część 3 – czynności do wykonania w grze	354
Rozdział 6, część 3 – czynności do wykonania poza grą	355
Rozdział 6, część 4 – czynności do wykonania w grze	361

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

inFamous: Second Son – poradnik, opis przejścia, miasto to kompletny przewodnik po wirtualnym Seattle ukazywany zza pleców obdarzonego nadnaturalnymi mocami Delsina Rowe'a. Jego zdecydowanie najważniejszą część stanowi **bardzo dokładny opis przejścia głównego wątku fabularnego** gry. Zawiera on przede wszystkim **omówienia kolejnych celów misji i opisy staczanych przez Delsina walk (w tym pojedynków z bossami)**. Oprócz tego w opisie przejścia uwzględnione zostały **różnice wynikające z grania bohaterem (dobra karma) lub złoczyńcą (zła karma)**. Drugi obszerny rozdział tego poradnika poświęcony jest w całości **eksploracji miasta, zaliczaniu dodatkowych aktywności i odbijaniu kolejnych dzielnic z rąk sił wroga**. W sprawnej nawigacji pomaga w tym przypadku dodana do poradnika **wysokiej jakości mapa Seattle**. W rozdziale o mieście znalazły się też między innymi liczne wskazówki dotyczące **trudniejszych aktywności**. Całość dopełniają rozdziały poświęcone **trofeom** oraz **dostępnym w grze mocom** (wraz z wyszczególnieniem tych, które są najbardziej pożyteczne). *Second Son* to trzecia już odsłona popularnej serii *inFamous* i podobnie jak w przypadku poprzednich odsłon cyklu za jej przygotowanie odpowiada studio Sucker Punch. Tytuł ten doczekał się licznych zmian względem swoich poprzedników. Nowy jest przede wszystkim główny bohater, którym jest młodociany Delsin Rowe potrafiący kontrolować moc dymu. Nowe jest także miejsce prezentowanych wydarzeń. Po raz pierwszy w historii serii jest to prawdziwe miasto i wybór autorów gry padł na deszczowe Seattle.



Poradnik do gry *inFamous: Second Son* zawiera:

- bardzo szczegółowy opis przejścia wszystkich głównych misji trybu dla pojedynczego gracza, uwzględniający różnice wynikające z wybranej ścieżki karmy (bohater lub złoczyńca);
- opisy walk ze wszystkimi bossami gry;
- omówienie dostępnych zakończeń;
- zestawienie mocy głównego bohatera z wyszczególnieniem tych najbardziej przydatnych;
- wysokiej jakości mapę Seattle z zaznaczonymi najważniejszymi lokacjami;
- informacje na temat zaliczania dodatkowych aktywności i przejmowania kontroli nad kolejnymi dzielnicami miasta;
- informacje na temat czynności wymaganych do zaliczenia gry w stu procentach;
- zestawienie wszystkich dostępnych trofeów.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

O poradniku

Niniejszy poradnik do gry *inFamous: Second Son* uwzględnia różnice w przebiegu misji oraz w przydziale niektórych kolejnych zadań wynikające z gry bohaterem (rozwijanie dobrej karmy) lub złoczyńcą (rozwijanie złej karmy).

Ważna uwaga techniczna: Dokładniejsze informacje na temat tych wszystkich zadań i wydarzeń, które są powiązane ze złą karmą, będą dodawane w dalszym toku prac! Strony nie są publikowane w ostatecznych wersjach i wiele z nich doczeka się jeszcze poważnych modyfikacji!











Oznaczenia w poradniku

W całym poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **brązowym** oznaczone zostały decyzje (zarówno te najważniejsze, jak i drobne) powiązane ze złą karmą (Bad Karma).
- Kolorem **niebieskim** oznaczone zostały decyzje (zarówno te najważniejsze, jak i drobne) powiązane z dobrą karmą (Good Karma).
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały nazwy dzielnic Seattle odwiedzanych w trakcie zaliczania głównych misji oraz w trakcie swobodnej eksploracji miasta.
- Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały miejsca, w których główny bohater uzyskuje dostęp do nowych mocy (zazwyczaj ma to miejsce podczas zaliczania wybranych głównych misji).

Sterowanie

P l a y S t a t i o n 4

	Poruszanie się
	Obrót
	Skok
	Bieg / Unik (dash)
	Wyrowadzenie ataku wręcz
	Akcje powiązane z karmą
	Specjalna moc
	Przybliżenie
	Silny atak
	Główny atak