

Indiana Jones and the Emperor's Tomb

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Indiana Jones and the Emperor's Tomb

autor: Marcin „Cisek” Cisowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	4
CEYLON	4
GATES OF THE LOST CITY	4
THE HUNTER'S CAMP	6
THE PATHS OF THE ANCIENTS	8
THE PALACE OF FORGOTTEN KING	9
RIVER OF FANGS	10
TEMPLE OF THE RIVER GODDESS	11
INTO THE SACRED CAVERNS	12
THE SILENT GUARDIANS	14
THE IDOL OF KOURU WATU	15
PRAGUE	17
THE CASTLE GATES	17
THE DUNGEON	18
THE COURTYARD	21
THE GREAT HALL	22
THE LIBRARY	24
THE ASTROLOGER'S CLOCK	26
THE ARMORY	27
THE ASTROLOGER'S CLOCK : PART 2	29
THE OBSERVATORY	29
THE ASTROLOGER'S CLOCK : PART 3	31
VEGA'S TOWER	31
THE ASTROLOGER'S CLOCK : PART 4	33
THE LABORATORY	34
ISTANBUL	35
ISTANBUL BREAKOUT	35
THE SECRET OF THE MOSQUE : PART 1	37
THE SECRET OF THE MOSQUE : PART 2	38
THE SUNKEN PALACE	40
THE GATES OF NEPTUNE	42
THE FALL OF THE SEA KING	45
THE KRAKEN'S LAIR	46
HONG KONG	47
THE GOLDEN LOTUS	47
THE GOLDEN LOTUS : PART 2	48
THE STREETS OF HONG KONG	48
THE STREETS OF HONG KONG : PART 2	48
PENG LAI LAGOON	49
THE SECRET OF PENG LAI LAGOON : PART 1	49
THE SECRET OF PEING LAI LAGOON : PART 2	51
IRON CROSS	53
THE U-BOAT BASE : PART 1	54
THE U-BOAT BASE : PART 2	55
PENG LAI MOUNTAINS	57
THE HIGH ROAD TO PENG LAI	57
THE INFILTRATION	59
TERROR AT 2000 FEET	61
THE AIRBASE	62
ASCENT TO ADVENTURE	62
BLACK DRAGON FORTRESS	64
THE BLACK DRAGON FORTRESS	64
CALL TO BATTLE	67
THE TOWER OF STORMS	68

THE RESCUE	69
TEMPLE OF KONG TIEN	70
DESCENT INTO DARKNESS	70
THE CATACOMBS	71
THE DRAGON'S CLAW	73
THE SHADOW OF KONG TIEN	75
THE EMPEROR'S TOMB	76
TOMB OF THE FIRST EMPEROR	76
THE PATH OF UNSEEN PERIL	78
THE BELL OF THE DEAD	79
VON BECK'S REVENGE	80
THE NETHERWOLD	81
THE PILLARS OF THE UNDERWORLD	81
THE HEARTH OF THE DRAGON	82
RISE OF THE BLACK EMPEROR	83

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB jest grą bardzo podobną do przygód dzielnej pani archeolog. Takie same założenia, zbliżone wykonanie, taki sam sposób prezentacji akcji. Jedyną różnicą jest oczywiście płeć głównego bohatera. Poradnik opisuje krok po kroku czynności, jakie należy wykonać do pomyślnego ukończenia zabawy. Wyszczególnione jest położenie tylko niektórych artefaktów (tych, które są w miarę łatwe do zlokalizowania), aby nie psuć Wam zabawy w ich odnajdywaniu. Powodzenia.

CEYLON

GATES OF THE LOST CITY

Zadania:

- znajdź wejście do „Zaginionego Miasta”

Po rozpoczęciu gry pobiegnij w stronę schodów [001]. Wespnij się po pułkach skalnych do góry, po czym skieruj się w dół w stronę wodospadu. Wskocz do wody. Przejdź pod wodospadem do ukrytego pomieszczenia zbij artefakt – IDOL OF RAMBA VIHARA [002].



001



002

Wróć przed wodospad i wejdź do kompleksu świątyń. Przeskocz nad dołem i idź przed siebie. Stojąc na polanie udaj się najpierw w lewo do źródła z wodą, aby napełnić manierkę [003]. Na prawo od źródła znajdują się półki skalne, po których wspinaj się do góry i w prawo. Wykonaj daleki skok na odległą półkę. Wejdź do pomieszczenia, podnieś wbitą w ziemię maczetę [004], po czym skorzystaj z drugich drzwi i zeskocz na dół.

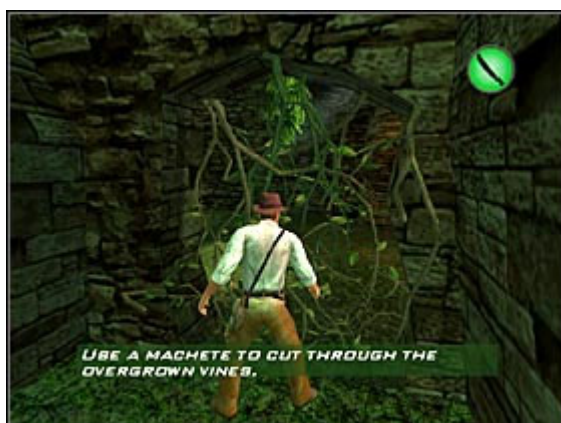


003

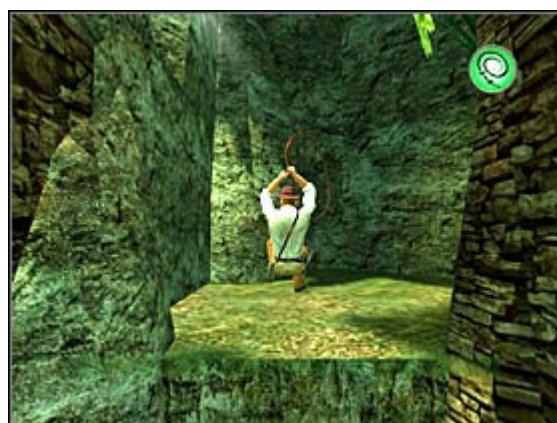


004

Podejdź do pnączy zagrażających przejście i użyj maczety do rozprawienia się z nimi [005]. Kolejny dół musisz pokonać za pomocą bata [006]. Po udanym skoku zniszcz maczetą kolejne pnącza i przejdź przez otwór w ścianie.



005



006

THE HUNTER'S CAMP

Zadania:

- odkryj drogę do wnętrza „Zatopionych Ruin”

Zniszcz kolejne pnącza. Idź przed siebie a następnie w prawo. W pomieszczeniu czeka cię walka z pierwszym przeciwnikiem [007]. Następnie maczetą przetnij linę [008], dzięki czemu platforma z paczkami spadnie na niższy poziom. Zeskocz tam. Pamiętaj, że możesz niszczyć spotkane na swojej drodze paczki i zabierać ich ewentualną zawartość.



007



008

Przejdź do następnego pomieszczenia gdzie rozpraw się z kolejnym przeciwnikiem. W jednej z paczek znajdziesz amunicję do rewolweru. Wyjdź teraz na dziedziniec, w lewej wnęce zaopatrz się w łopatę i stocz walkę z dwoma myśliwymi. Następnie wbiegnij po schodach na wyższy poziom. Używając maczety przez jedno z okien [009] wejdź do wnętrza i uzupełnij zapas wody. Wyjdź i używając bąta przedostań się na drugą stronę budowli.



009



010

Przywierając do ściany przejdź po niewielkiej krawędzi [010], następnie kolejny raz użyj bąta do przeskoczenia nad przepaścią i niszcząc paczkę, która swoim ciężarem podtrzymywała ramię dźwigu [011] zrzuć to, co na nim wisało. Zejdź z powrotem na dół i zbierz kolejny artefakt – MAHAVATU MASK [012]. Drugi raz skorzystaj z tej samej drogi i wróć do miejsca, w którym znajduje się opuszczone obecnie ramię dźwigu. Idź przed siebie, napotkasz na zawałającą się pod nogami podłogę.



011



012

Wyjdź po pnączach z dołu i przy pomocy bata przeskocz nad nią. Po chwili kolejny dół, tym razem z kolcami i znów ten sam sposób jego pokonania. Po platformach i schodach zbiegnij na sam dół. Wskocz do wody i przepłynij na drugą stronę do miejsca, w którym jest możliwe wyjście na powierzchnię. Znajdziesz tu źródło z wodą. Następnie przeskocz na znajdującą się po drugiej stronie wody platformę [013]. Następnie wspinaj się po półkach skalnych do góry. Uważając na myśliwego skorzystaj z liany i przeskocz na drugą stronę. Maczetą zniszcz pnącza i przygotuj się do walki z uzbrojonym przeciwnikiem. Po jego pokonaniu podnieś z ziemi shotguna. Następnie z otwartego „balkonu” przeskocz na widoczną w dole platformę [014].

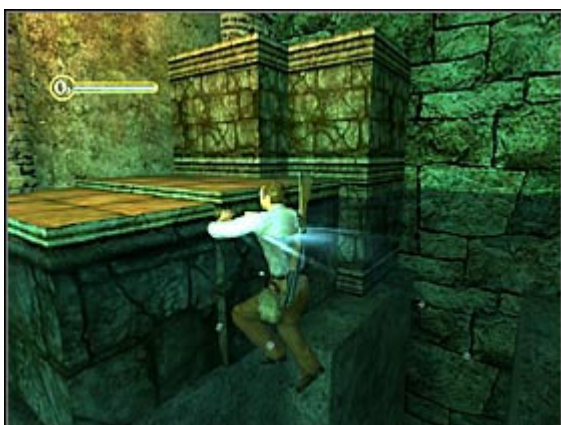


013



014

Następnie przy pomocy bata (tym razem równocześnie z podskokiem) pokonaj przepaść. Wbiegnij do środka budynku. Zawali się pod tobą podłoga i wylądujesz w wodzie. Popłynij nią do samego końca, poczym wyjdź na powierzchnię [015]. Po półkach skalnych wyskocz na wyższy poziom. Następnie użyj dźwigni [016] do otwierania drzwi. Pokonaj dwóch przeciwników z bronią palną. Następnie przejdź przez otwarte drzwi.



015



016