

II Wojna Światowa:

Pilot Down - Na Tyłach Wroga

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Pilot Down

Behind Enemy Lines

autor: Bartosz „Mr Error” Weselak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

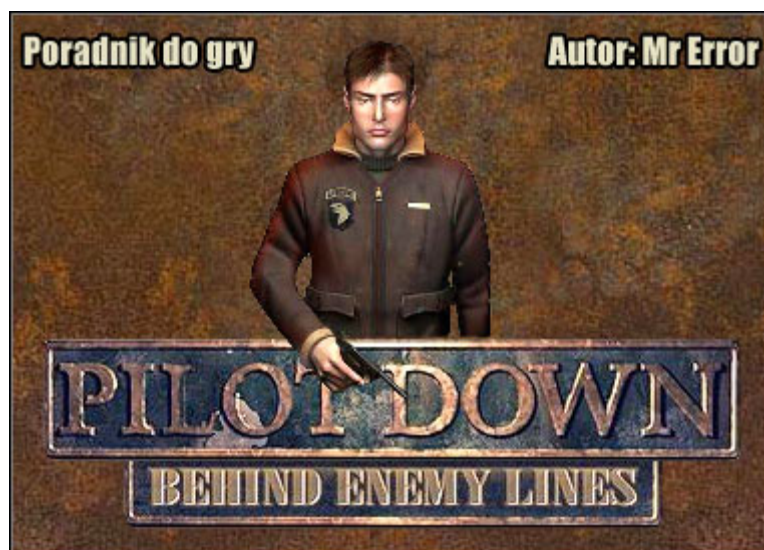
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Wskazówki	4
HUD	9
Ekwipunek	11
Broń	14
Bugi	18
Opis przejścia	19
CRASH SITE	19
LUMBERYARD	27
GERMAN TOWN	36
DOCKYARD	47
INDUSTRIAL DISTRICT	66
TRAIN DEPOT	75
SIEGFRIED FOREST	83
SIEGFRIED LINE	96
WILDERNESS	111
OCCUPIED FORT	121
FRENCH VILLAGE	137
AIRBORNE PURSUIT	151

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

W poradniku znajdziecie informacje na temat sekretów i wszystkich misji pobocznych, co jak miemam, bardzo was ucieszy. Z góry uprzedzam tych, którzy by tylko strzelali z karabinów – u mnie sposobu przejścia w ten sposób nie znajdziecie. Owszem będzie dużo trupów, ale ścielić się one będą generalnie od pistoletu z tłumikiem lub uduszenia. Zapraszam do lektury.

Wskazówki

- Uważamy na cywilów. Nie możemy ich skrzywdzić, a kiedy nas zobaczą, spróbują zaalarmować władze.
- Niektóre przedmioty przydatne są tylko w połączeniu z innymi.
- Kiedy działamy w przebraniu pamiętamy: nie wolno nam biegać, nie wolno nam się skradać (kucać możemy), omijamy oficerów wyższych rangą – od razu nas rozpoznają.
- Z każdym kolejnym poziomem wzrasta zagrożenie od strony Niemców – napotykamy coraz silniejsze jednostki.
- Jedzenie wegetariańskie (jabłko, chleb, ser) oraz surowe mięso (królik, ryba) przywraca jeden segment paska wytrzymałości, natomiast upieczone mięso przywraca dwa.



Krzeselko rybackie:

Jeśli mamy sznurek i haczyk możemy tu połowić.

Opcja dostępna po poziomie:

[DOCKYARD]



Ognisko:

Najczęściej spotykane poza terenem zabudowanym.

Zatrzymujemy się przy nich, by zregenerować siły lub upiec jedzenie (królik, ryby).



Ogień rozpalany w beczce:

Często spotykany w terenach zabudowanych na zewnątrz budynków.

Również służy do regeneracji lub upieczenia jedzenia (królik, ryby).

Dalej w poradniku używam określenia w związku z tą beczką: „ognisko” lub „palenisko”.



Kominek:

Znajdujemy go w większości pomieszczeń.

Również służy do regeneracji sił i pieczenia jedzenia, jednak przy kominku możemy usmażyć jedynie królika.



Żółty pasek nad głową zarówno wojskowych jak i cywilów świadczy o tym, że coś słyszą.

Możemy je wyłączyć na ekranie opcji.



Gdy żółty pasek się zapełni, zamienia się w znak zapytania i osoba, nad której głową widnieje, zaczyna szukać źródła dźwięku.



Czerwony pasek nad czyjąś głową świadczy, że jesteśmy widoczni, ale dopóki nie zapełni się do końca jesteśmy bezpieczni.

Możemy je wyłączyć na ekranie opcji.



Zapełniony czerwony pasek zamienia się w wykrzyknik. Znaczy to, że zostaliśmy zauważeni. Wojskowi w tym przypadku rozpoczynają ostrzał, a cywile usiłują poinformować najbliższego wojskowego o naszej obecności.



Zachodzenie przeciwników od tyłu:

Zakradamy się za przeciwnika i gdy jesteśmy odpowiednio blisko na górze pojawia się ikona. Oznacza ona, że w tym momencie powinniśmy nacisnąć i przytrzymać przycisk strzału (domyślnie lewy przycisk myszy), by złapać przeciwnika.

By puścić przeciwnika puszczaemy przycisk strzału.



Duszenie przeciwnika:

Gdy chwytamy przeciwnika nad jego głową, pojawia się niebieski pasek. Symbolizuje on czas, jaki pozostał do uduszenia przeciwnika. Pasek ten powoli maleje, ale możemy ten proces przyspieszyć szybkim naciskaniem przycisku akcji (domyślnie [E]).



„Przyklejanie” się do ścian:

Po zbliżeniu się do ściany naciskamy przycisk „przywarcia” (domyślnie [spacja]), by przywrzeć do ściany. Dalej będę korzystał z określenia „przykleić się do ściany”.

Z tego miejsca możemy:

- zapukać w ścianę, by zwabić pobliskiego strażnika;
- wychylić się, by zobaczyć co się dzieje;
- wychylając się wyciągnąć broń i zlikwidować przeciwników (w poradniku mówiąc o wychyleniu się mam właśnie tę opcję na myśli).



Sekretne trofea (dalej zwane sekretami):

Są to złote statuetki samolotów.

Na każdym poziomie znajdują się trzy takie. Każda dodaje sto punktów doświadczenia na koniec misji.