

Homefront

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Homefront

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Digital Extremes, Wydawca THQ Inc., Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Wskazówki | 4 |
| Opis przejścia | 5 |
| Misja 1 – Pretekst do wojny | 5 |
| Misja 2 – Wolność | 16 |
| Misja 3 – Jedyna szansa | 29 |
| Misja 4 – Mur | 37 |
| Misja 5 – Strategiczny region | 44 |
| Misja 6 – Podchody | 53 |
| Misja 7 – Most Golden Gate | 57 |
| Wycinki informacyjne | 69 |
| Misja 1 – Pretekst do wojny | 69 |
| Misja 2 – Wolność | 72 |
| Misja 3 – Jedyna szansa | 76 |
| Misja 4 – Mur | 78 |
| Misja 5 – Strategiczny region | 80 |
| Misja 7 – Most Golden Gate | 84 |
| Osiągnięcia (Steam) | 86 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *Homefront* składa się z kilku części. Pierwsza z nich, wskazówki, zawiera porady ogólne, z którymi warto zapoznać się przed przystąpieniem do rozgrywki. Drugą z nich to bogato ilustrowana solucja opisująca szczegółowo, w jaki sposób przebrnąć przez wszystkie misje w kampanii. Trzeci dział zawiera lokalizację wszystkich 61 wycinków prasowych, jakie możesz znaleźć podczas przygody z ruchem oporu. Na zakończenie przygotowano spis osiągnięć możliwych do zdobycia na platformie Steam.

Michał „Wolfen” Basta (www.gry-online.pl)

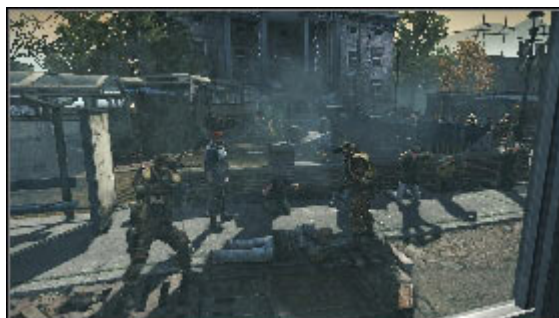
Wskazówki



- Podobnie jak w większości współczesnych FPS-ów w *Homefront* nie występują apteczki. Zamiast nich zastosowano system automatycznej regeneracji zdrowia, dlatego jeśli zostaniesz ranny, to jak najszybciej ukryj się w bezpiecznym miejscu i poczekaj, aż ekran przestanie pulsować na czerwono.
- Podczas wymiany ognia z przeciwnikami pamiętaj, aby korzystać z różnego rodzaju osłon. Wrogowie dysponują bowiem stosunkowo dużą celnością i mogą dosłownie w kilka chwil posłać głównego bohatera do piachu.
- W *Homefront* przeciwnicy korzystają z wielu rodzajów broni i często dochodzi do sytuacji, w której akurat do twojego modelu może zabraknąć amunicji. Pamiętaj zatem, aby w miarę często zmieniać oręż, którym wojujesz.
- W niektórych misjach przyjdzie ci sterować pojazdem bojowym o nazwie Goliath. Sposób jego działania jest stosunkowo prosty. Musisz tylko nacisnąć klawisz 4, co uaktywni tryb namierzania. Teraz poczekaj, aż romby wokół wrogów zrobią się mocno czerwono, a potem naciśnij lewy przycisk myszy, co spowoduje, że Goliath zaatakuje ich rakietami. Uważaj jednak, aby nie narażać maszyny na ogień prowadzony przez przeciwników uzbrojonych w wyrzutnie rakiet lub granatniki.
- Chociaż w większości misji działasz razem z kilkuosobowym oddziałem, to nie licz na to, że twoi kompani będą przechodzić misje za ciebie. Owszem czasem pomogą ci w wyeliminowaniu kilku wrogów, ale główny ciężar walki i posuwania akcji do przodu spoczywa na tobie.

Opis przejścia

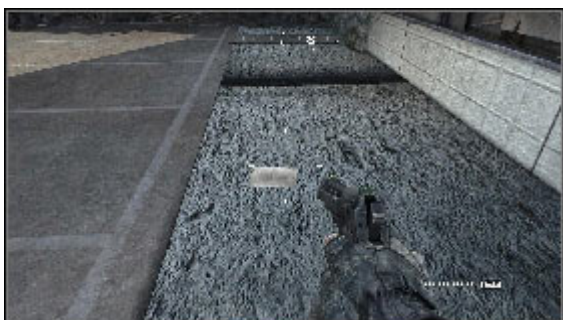
Misja 1 – Pretekst do wojny



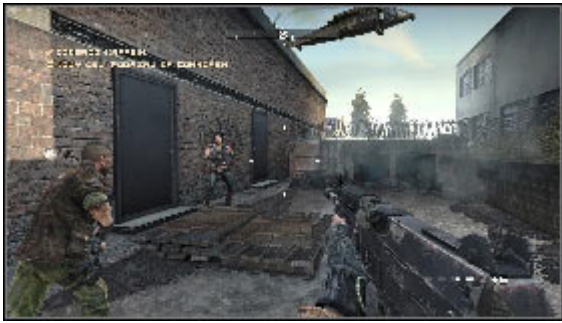
Podejdź do drzwi wejściowych [1]. Kiedy się do nich zbliżysz zostaną wyważone i do środka wpadną koreańscy żołnierze, którzy zabiorą cię do autobusu. Podczas jazdy będziesz świadkiem makabrycznych scen na ulicach [2].



Po staranowaniu autobusu przez pojazd ruchu oporu podnieś pistolet [1], opuść wrak podchodząc do kabiny kierowcy i wciskając klawisz E, a następnie zacznij biec za swoimi kompanami. Po chwili dobiegniecie do pierwszego budynku [2].



Jeśli chcesz zdobyć **wycinek informacyjny #1**, to nie wchodź do niego tylko skręć w lewo i obejdź budowlę. Wycinek leży na ziemi przy ścianie [1]. Następnie dołącz do reszty oddziału. Wyjdź na podwórze i chowając się za kontenerami zacznij eliminować pojawiających się żołnierzy [2].



Następnie znów zacznij biec za swoimi towarzyszami [1]. Po chwili dotrzecie do kolejnego budynku, który oczyść z wrogów [2].



Po wyjściu w teren czeka cię przeprawa z kolejną grupą rywali [1]. Kiedy wszystkich wystrzelasz przeskocz przez mały murek znajdujący się na prawo od zniszczonego autobusu [2].



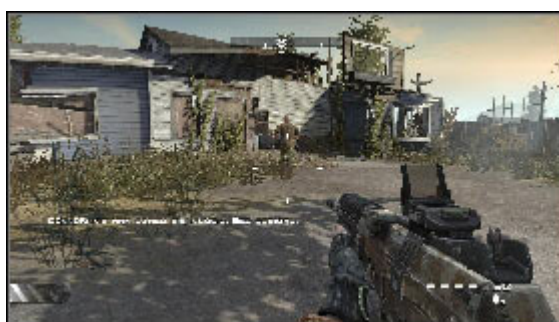
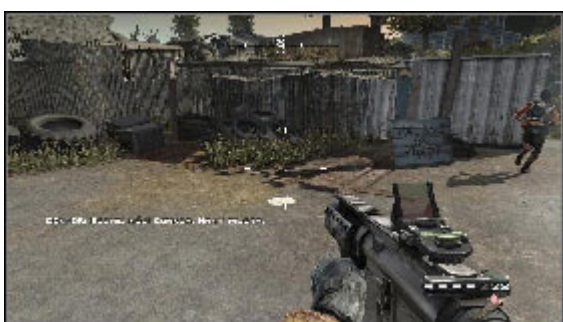
Wejź do kolejnego pomieszczenia [1] i szybko oczyść je z przeciwników [2].



Na środku przy wyjściu leży kilka granatów. Warto je podnieść, ponieważ na zewnątrz rozpocznie się zaraz kilka szturmów wrogiej piechoty. Najlepiej ukryć się w bezpiecznym miejscu w sklepie i ostrzeliwać kolejnych żołnierzy [1]. Uważaj, aby nie wystawiać się na ich ostrzał, ponieważ szybko polegniesz. Po odparciu kilku ataków zbiornik z paliwem zacznie się palić, a po chwili eksploduje [2].



Wyjdź na zewnątrz [1] i zacznij biec w prawo w stronę placu o asfaltowym podłożu [2].



Z jego lewej strony, tuż przy deskach znajdziesz **wycinek informacyjny #2** [1]. Podnieś go i wbiegnij na szczyt góry, na której stoi zrujnowany budynek [2].