



Heroes & Generals

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Heroes & Generals

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-194-9

Producent Reto-Moto, Wydawca Square-Enix / Eidos, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Interfejs	5
Menu główne	5
Przed wejściem na pole walki	8
Pole walki	10
Sterowanie	12
Podstawy	15
Jak rozpocząć zabawę	15
Pierwsza gra	17
Pierwsza Krew	20
Tworzenie Postaci	25
Dobór wyposażenia	27
Dołączanie do gry	36
Jak wygrać	38
Porady	40
Porady ogólne	40
Podczas gry piechurem	43
Podczas jazdy czołgiem	45
Podczas lotu samolotem	47
Podczas gry spadochroniarzem	48
Rozwój	49
Podstawy	49
Jak szybko awansować	52
Baretki	54
Odblokowywanie	56
Odznaki Bojowe	63
Dostępne klasy	66
Uzbrojenie	68
Niemcy	68
Ameryka	77
Sowieci	83
Czołgi	88
Niemcy	88
Ameryka	94
Sowieci	99
Konto Weteran	103
Tryby gry	104
Potyczka	104
Szturm	107

Mapy	111
Potyczka w lesie	111
Potyczka w wiosce	115
Potyczka na wzgórzu	118
Tryb 'Wojny'	121
Czym jest tryb "Wojny"	121
Co to są "Grupy Uderzeniowe"	123
Grupy uderzeniowe - podstawowe informacje	125
Grupy uderzeniowe - dokładniejsze informacje	127
Jak grać	134
Heroes & Generals - wymagania sprzętowe	136

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry Heroes & Generals to zbiór informacji na temat wszystkich mechanizmów rozgrywki, zarówno w trybie akcji, jak i w strategicznej bitwie na mapie świata. Znaleźć można tutaj szczegółowe porady dotyczące wszystkich aspektów gry, takich jak rozgrywka za pomocą poszczególnych klas żołnierzy, sterowanie i walka przy użyciu rozmaitych pojazdów, wozów opancerzonych, czołgów i myśliwców, czy też ogólne porady dotyczące sprawnego poruszania się, eliminacji przeciwników i wykonywania zadań. Ponadto w poradniku zawarty jest opis uzbrojenia dostępnego dla wszystkich trzech stron konfliktu, wraz z informacjami dotyczącymi ich najlepszego wykorzystania. Znaleźć można tutaj także zestawienie wszystkich Baretek, wraz z opisem odblokowywanych przez nie Odznak Bojowych, oraz opisy poszczególnych map, w których zaznaczono najważniejsze miejsca. Oprócz tego, opisane w nim zostały oba typy rozgrywki (tryb akcji i tryb gry strategicznej), występujące rodzaje walut (Kredyty, Fundusze Wojenne i Złoto), a także niezwykle ciekawy system mikropłatności. Heroes & Generals to gra wieloosobowa, której akcja osadzona została w czasie II Wojny Światowej. Produkcja studia Reto Moto z Danii to niezwykle połączenie gry akcji, rozgrywanej w czasie rzeczywistym na silniku gry, jak i strategii, do której używana jest wyłącznie przeglądarka internetowa.

Poradniku do *Heroes & Generals* znajdziesz:

- Opis sterowania poszczególnymi jednostkami: piechota, pojazdy, myśliwce;
- Interfejs rozgrywki, podzielony na menu główne (Lobby), pole walki, jak i mapę świata;
- Kilkadziesiąt bardzo przydatnych porad, podzielonych na kilka odrębnych rozdziałów;
- Szczegółowy opis Baretek i Odznak Bojowych;
- Porady dotyczące pierwszych chwil z grą, jak również pomocne w sprawniejszym rozwijaniu żołnierzy;
- Opis uzbrojenia i sprzętu wykorzystywanego w grze;
- Opis wszystkich trybów gry: Potyczki, Szturmu i Wojny;
- Opis trybu "Wojny", w którym zawarto dokładne wyjaśnienie wszystkich najważniejszych aspektów, w tym Grup Uderzeniowych.

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Interfejs

Menu główne

Heroes & Generals - Interface - Menu Główne



Opis Heroes & Generals - Interface - Menu Główne

1 - Dostępne fundusze: Kredyty, Fundusze Wojenne i Złoto.
2 - Wejście do sklepu, w którym można nabyć wyposażenie i różnorakie usługi.
3 - Przyciski służące do zmiany rozgrywki z gry akcji do gry strategicznej i na odwrót.
4 - Rozpoczęcie rozgrywki.
5 - Panel opcji, gdzie znajdziesz ustawienia gry, konta, a także wyciszysz dźwięk.
6 - Nazwa i klasa aktualnie wybranego żołnierza.
7 - Postępy w rozwijaniu Baretek.
8 - Przyciski służące do zmiany żołnierza.
9 - Miejsce, w które wsadzić można Odznakę Bojową.
10 - Dodatkowe miejsce na odznakę bojową - wymaga to jednak statusu Weterana.
11 - Typ munduru, w który odziany będzie twój żołnierz.
12 - Przyciski służące do zmiany zakładek związanych z wyposażeniem.
13 - Aktualnie wybrane wyposażenie.
14 - Ekran rozwoju żołnierza.
15 - Opcje społecznościowe - zapraszanie i wysyłanie wiadomości do znajomych, czat, tworzenie drużyny.
16 - Aktualne zdarzenia - pokazane są tu informacje dotyczące twojego konta, jak status ostatniej rozgrywki, czy koszty automatycznej naprawy.

Interfejs w menu głównym, z uwagi na fakt, iż nie dzieje się tutaj żadna akcja, rozsiany jest dosłownie po całym ekranie. Wzdłuż górnej krawędzi ekranu znajdziesz informacje o dostępnych funduszach [1], oraz przycisk służący do wejścia do sklepu [2]. Lekko na prawo znajdują się przyciski, którymi zmienić możesz rodzaj rozgrywki [3], a tuż pod nim [4] opcja rozpoczęcia rozgrywki. Na końcu górnej krawędzi [5] znajduje się panel opcji, gdzie dostosować można ustawienia związane z grą.

Przy lewej krawędzi ekranu znajdziesz informacje o aktualnie wybranym żołnierzu [6] oraz progres w rozwijaniu Baretek [7]. Na środku ekranu [8] mieszczą się przyciski służące do zmiany aktualnie wybranego żołnierza. Prawa krawędź ekranu pozwala wybrać Odznakę Bojową [9], a jeśli posiadasz status Weterana także i drugą [10]. Poniżej [11] znajduje się typ munduru noszonego przez twojego żołnierza, a na prawo od niego [12] okno przedstawiające jego aktualne wyposażenie. Dolna krawędź ekranu zawiera informacje dotyczące rozwoju żołnierza [14], opcje społecznościowe [15], pozwalające na interakcję z innymi graczami, a także ekran aktualnych wydarzeń [16], informujący cię, na przykład, o wyniku ostatniego starcia.