



# Harry Potter

**i Insignia Śmierci – część 1**

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY

**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Harry Potter i Insignia Śmierci – część 1**

**autor: Łukasz „Crash” Kendryna**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent EA Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>                              | <b>3</b>  |
| <b>Opis przejścia</b>                            | <b>4</b>  |
| <b>Misja 1: Siedmiu Potterów</b>                 | 4         |
| <b>Misja 2: Wesele</b>                           | 6         |
| <b>Misja 3: Kryjówka</b>                         | 9         |
| <b>Misja 4: Opowieść Stworka</b>                 | 12        |
| <b>Konfrontacje (5): Porzucona podstacja</b>     | 15        |
| <b>Konfrontacja (6): Ruiny</b>                   | 19        |
| <b>Konfrontacja (7): Ciemne jaskinie</b>         | 21        |
| <b>Misja 8: Magia to potęga</b>                  | 25        |
| <b>Misja 9: Zemsta goblina</b>                   | 36        |
| <b>Konfrontacja (10): Areszt w Ministerstwie</b> | 48        |
| <b>Konfrontacja (11): Akromantula</b>            | 50        |
| <b>Konfrontacja (12): Kamieniołom</b>            | 53        |
| <b>Misja 13: Dolina Godryka</b>                  | 54        |
| <b>Konfrontacja (14): Obóz szmalcowaników</b>    | 59        |
| <b>Konfrontacja (15): Mglista dolina</b>         | 62        |
| <b>Konfrontacja (16): Ulice doliny Godryka</b>   | 64        |
| <b>Misja 17: Mroźna noc</b>                      | 67        |
| <b>Misja 18: Ksenofilius Lovegood</b>            | 74        |
| <b>Misja 19: Szmalcownicy</b>                    | 80        |
| <b>Misja 20: Dwór Malfoya</b>                    | 81        |
| <b>Przedmioty</b>                                | <b>83</b> |
| <b>Potterwarta</b>                               | 83        |
| <b>Żongler</b>                                   | 87        |
| <b>Prorok Codzienny</b>                          | 92        |
| <b>Symbole Insigniów Śmierci</b>                 | 97        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik do gry *Harry Potter i Insignia Śmierci – część 1* zawiera szczegółowy opis wszystkich etapów, wzbogacony licznymi obrazkami. Ponadto, korzystając z niniejszego materiału odnajdziesz położenie wszystkich ukrytych przedmiotów odblokowujących osiągnięcia/trofea (tj. Żonglera, Proroka Codziennego i Potterwarty). Nie zabrakło również miejsca dla opisu poszczególnych zaklęć oraz odmiennych strategii walk.

**Łukasz „Crash” Kendryna ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Opis przejścia

## M i s j a 1 : S i e d m i u P o t t e r ó w



Grę rozpoczynamy od lotu w przestworzach wraz z Hagridem. Niestety, towarzyszyć nam będą również Śmierciożercy. Pojawiać się będą na miotłach zarówno z tyłu pojazdu, jak i z przodu. Załatwiamy ich przy pomocy pierwszego zaklęcia – Drętwota.

**DRĘTWOTA:** zaklęcie dostępne od samego początku rozgrywki, najskuteczniejsze spośród wszystkich udostępnionych. Szybkie i wygodne w obsłudze, a zarazem dość silne. Łatwe w celowaniu i trafianiu, nawet na dalszą odległość. Stosując go, będzie zadawać przeciwnikom średnią ilość obrażeń.

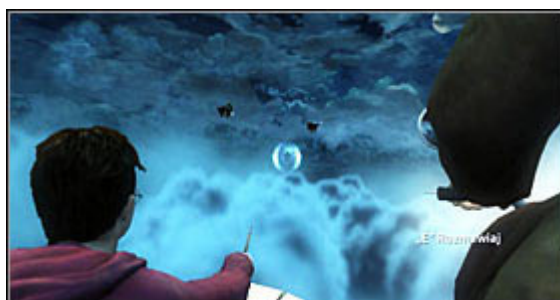
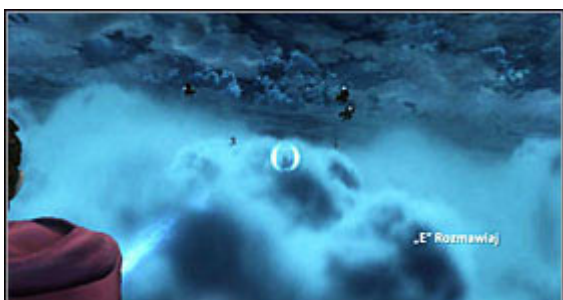


Po pokonaniu kilku pierwszych napastników, załączy się krótka scenka, podczas której zlecimy nad autostradą.

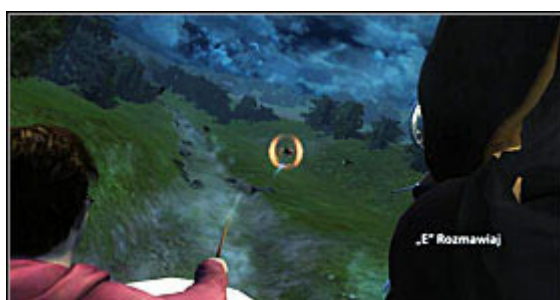
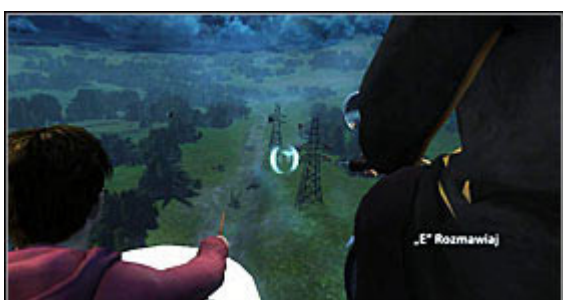


Do kolejnego ataku dojdzie jednak dopiero w chwili, gdy wlecimy do tunelu. Przeciwnicy raz jeszcze pojawiać się będą z tyłu i przodu motocykla.





Chwilę później po raz drugi wzbijemy się w powietrze, by odeprzeć największą falę oponentów. Załatwaj zarówno tych z przodu, jak i tych pojawiających się za plecami.



Po kolejnej scenie przerywnikowej, podczas której zaatakują nas sam Voldemort, znajdziemy się nad polną drogą. Podczas tej fazy lotu broń się przed Śmierciożercami, ale głównie atakuj Voldemorta. Trafiając go kilkakrotnie, etap dobiegnie końca.

## M i s j a 2 : W e s e l e



Na początku etapu drugiego nie musisz obawiać się ataków ze strony sił zła. Przeciwnicy pojawiają się dopiero nieco później.

W pierwszej kolejności skieruj się do postaci ubranej na biało, stojącej obok stolika w ogrodzie (zaprowadzi Cię do niego zaklęcie Czterech Stron Świata, aktywowane klawiszem F).



Po rozmowie ze starcem, skieruj się w górę wzniesienia, przechadzając się polną drogą (i mijając po drodze przyjaźnie nastawionych magów).



Na szczycie ścieżki znajdować się będzie drewniana szopa. Podejdź do niej, a załączy się kolejna scenka (tym razem z ojcem Rona). Tuż po niej dojdzie do ataku Śmierciożerców.



W pierwszej kolejności ukryj się za pobliskimi kostkami siana („przyklejanie” do osłon odbywa się przy pomocy prawego przycisku myszy). Następnie przejdź do ostrzału kolejnych napastników. Tych będzie kilku (pojawiać się będą po sobie).