

# Hard Truck

# Apocalypse

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Hard Truck Apocalypse**

**autor: Szymon „Hed” Liebert**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Targem, Wydawca cdv Software Entertainment AG, Wydawca PL Axel Springer Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>Cieżarówka</b>	<b>4</b>
Szkola jazdy	4
Zarobek	7
Sprzęt	8
<b>Zadania dodatkowe</b>	<b>11</b>
Misje rutynowe	11
Misje specjalne	12
<b>Przygoda</b>	<b>16</b>
Pożegnanie Ojca	16
Prawdziwy ojciec	22
Morskie wrota i druidzi	27
Wyrocznia	31
Złodzieje dysków	34
Wolne miasta i bandyci	37
Pustynne szlaki	42
Dziwni ludzie pustyni	43
Tajemnica pustyni	45

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wstęp

Niniejszy poradnik spisany został na kolanie podczas kolejnej podróży przez pustkowia moją opancerzoną ciężarówką. Mimo czyhających wszędzie niebezpieczeństw, starałem podzielić się z Wami spostrzeżeniami dotyczącymi trudnych czasów, w jakich przyszło nam żyć. Nie spodziewajcie się jednak górnolotnej literatury, pełnej złotych myśli i aforyzmów. Zawarte tu informacje z braku zdolności pisarsko-filozoficznych mają charakter czysto praktyczny. Jeżeli więc szukasz duchowego wsparcia, pozwalającego przetrwać trudne powojenne czasy, źle trafiłeś. Czytając dalej, dowiesz się za to, jak radzić sobie z zadaniami, które oferuje świat po Apokalipsie oraz jak nie dać się chciwym indywiduom, zamieszkującym pustkowia i zrujnowane miasta.

# Ciężarówka

## S z k o ł a j a z d y



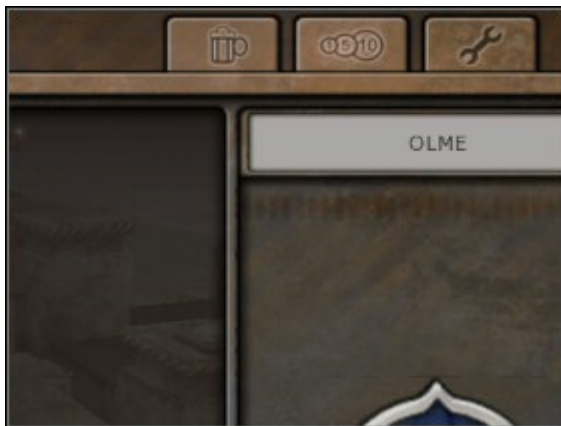
Jeżdżenie ciężarówką na pewno opanujesz szybko. Aby ruszyć, wciskasz po prostu gaz (**klawisz W**), a żeby zahamować – pedał hamulca (**klawisz S**). Skręcasz oczywiście kierownicą (**klawisze A, D**). I co, poczułeś się jak przedszkolak? Przejdźmy zatem do trudniejszych rzeczy. Gdy jedną ręką prowadzisz pojazd (**klawiatura**), drugą należy kierować działami zamontowanymi na aucie (myszka – rozglądanie się i celowanie bronią). Żeby wystrzelić z broni, wciskasz spust (**lewy klawisz myszy**). Gdy już podrasujesz wóz, będziesz mógł podczepić do niego więcej pukawek. Używasz ich także przez specjalne przyciski spustów (**prawy i środkowy klawisz myszy, 1 i 2** z klawiatury), które jednak trzeba uprzednio przypisać desce rozdzielczej (**klawisz V**). [1] Tu możesz wybrać, którą broń czym aktywujesz. [2] Można też, za pomocą spustu centralnego, strzelać wszystkim naraz (**spacja**).



Snując się po okolicy, warto spojrzeć od czasu do czasu na mapę (**klawisz M**) [1] oraz radar – na obu wskazywane są rozmaite cele – na żółto misji głównych, na fioletowo pobocznych. Każdy szanujący się kierowca powinien także prowadzić dziennik (**klawisz J**) oraz zapisywać zadania, które ma do zrobienia (**klawisz Q**). Musisz także znać swoje zasoby i zaglądać na pakę (**klawisz I**). [2] W obsłudze samochodu ważne są jeszcze dwa elementy: światła (**klawisz L**) oraz klakson (**klawisz H**). Sygnał dźwiękowy daje znak ludziom za bramami, żeby je otwierali (wpuszczanie do miast, stacji paliw).



Jeżdżąc, warto wiedzieć o następujących sprawach. Jedna – trzeba pamiętać o paliwie. Jeśli się skończy, samochód porusza się z „oszałamiającą” prędkością – 10 KM/h. Druga – trzeba wiedzieć gdzie wolno, a gdzie nie wolno wjechać. Nie wolno wjeżdżać do wody (pewna śmierć). [1] Odradzam także pchanie się w różne śmieci, wraki aut, murki, lampy, beczki – samochód często się blokuje i może się tak zdarzyć, że nie uda się go wypchnąć (**klawisz O** – wyciąga samochód z dziury, jeśli się zablokujesz). Wolno wjeżdżać na góry – furgon może pokonać te największe, oprócz, niektórych – niestety są na nich jakieś niewidzialne ściany (góry nie do sforsowania są wyraźnie widoczne na mapie). Część tras można jednak skrócić, jadąc na przełaj, przez górskie szczyty. [2]

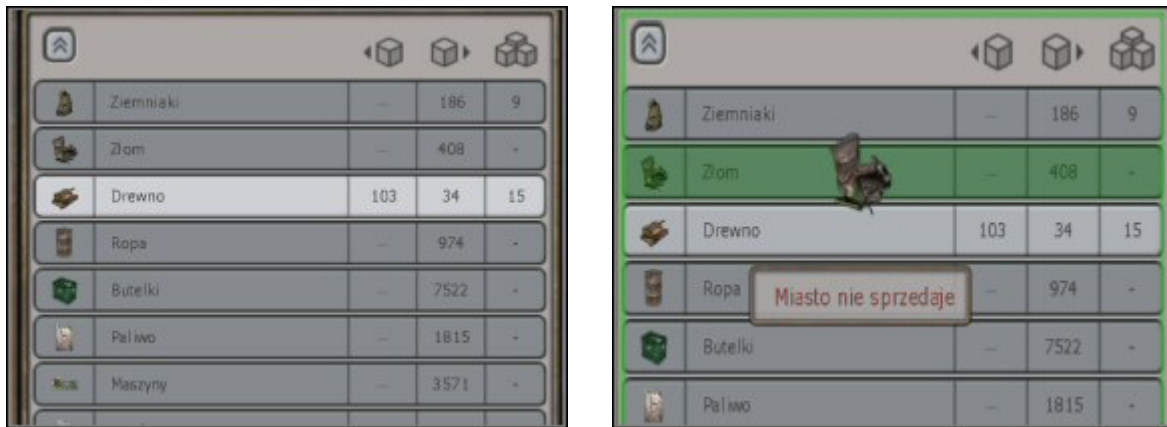


Będąc z mieście, masz do dyspozycji lokalne „atrakcje”. Możesz więc udać się do baru (**klawisz B**) lub specjalnego miejsca – muzeum, ratusz itd. (**klawisz N**). Warto zaglądać do sklepu (**klawisz I**), w którym można handlować (o czym za chwilę). [1] Najważniejszy dla kierowcy jest naturalnie warsztat (**klawisz V**). Tutaj możesz kupić nową kabinę [2a], nową naczepę [2b] lub całą ciężarówkę [2c]. Możesz też przemalować wóz [2d], zatankować [2e] oraz naprawić uszkodzenia [2f].



Kiedy kupować nową ciężarówkę? [1] Oczywiście, kiedy tylko masz na to fundusze. Nie opłaca się kupować kabin czy naczep, które są tylko odrobinę lepsze od posiadanych. Można to sprawdzić, pytając sprzedawcę o konkretne modele i porównując statystyki (wybierając kabinę/naczepę do kupienia, po prawej widzisz nową naczepę, po lewej wyświetlają się statystyki Twego wozu z porównaniem w nawiasach – minus oznacza, że nowy potencjalny element jest gorszy, plus – że lepszy). [2] Można pokusić się o mniejsze zmiany (samo kabinę – większą szybkość itd.), lecz później warto przestawić się na lepsze ciężarówki – szczególnie modele **Ural**, a jeszcze później **Rozjemca**. Poszczególne typy różnią się także stanem – rdzawy Lord jest oczywiście gorszy od Świetnego.

## Z a r o b e k



Ziemiaki	—	186	9
Ziom	—	408	-
Drewno	103	34	15
Ropa	—	974	-
Butelki	—	7522	-
Paliwo	—	1815	-
Maszyny	—	3571	-

W tym brutalnym świecie zarabiać można w trojaki sposób. Po pierwsze, wykonując misje – za większość z nich nieźle płacą. Po drugie, grabiąc i sprzedając znalezione przedmioty. Grabienia nie polecam, gdyż łatwo w ten sposób o wrogów. Po trzecie, handlując. Na czym polega handel? Otóż, jest kilkanaście rodzajów skupowanych surowców, ale dane miasto sprzedaje zawsze tylko jeden. [1] Surowiec sprzedawany przez konkretne miasto jest tam przeważnie tani (warto go kupować, ale nie sprzedawać) a wszystkie inne, niedostępne w tym mieście, są w nim drogie (warto sprzedawać, ale nie kupować). W praktyce, jeśli kupisz surowiec w jednym mieście, prawdopodobieństwo, że sprzedasz go drożej w kolejnym, jest ogromne. [2] Handlowanie niezbędne nie jest – w dalszej części świata zyski z misji i znajdowanych przedmiotów są wystarczające. Czasem jednak warto – jeśli znajdziesz miasta o różnych surowcach, można wykonać parę kursów. Uważaj, gdyż kupowanie i sprzedawanie prowadzi do wyrównywania się cen.