

Hard Reset

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Hard Reset

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Flying Wild Hog, Wydawca Flying Wild Hog, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawowe informacje	4
Minimalne	4
Zalecane	5
Walka	6
Poruszanie	7
Różne	7
Widok ogólny	8
Radar/wskaźniki	9
Celownik	10
Strzałka nawigacyjna	10
Opis przejścia	11
Poziom I: Pierwszy Kontakt	11
Poziom II: Sektor 6	28
Poziom III: Pościg	47
Poziom IV: Targowisko	66
Poziom V: Atlas	87
Poziom VI: Podziemia	102
Poziom VII: Szpital	128
Arsenał i ekwipunek	153
Broń CLN	154
Broń N.R.G.	156
Sprzęt Bojowy	158
Przeciwnicy	160
Osiągnięcia	164
Brażowe	164
Srebrne	167
Złote	170

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Hard Reset jest w swej konstrukcji grą bardzo liniową. Nie znajdziesz tu labiryntów korytarzy, kart dostępu rozrzuconych po całej mapie ani żadnych zagadek logicznych. Jedynym wyzwaniem jest przeżyć, **zdożyć jak największą ilość punktów** i **odnaleźć wszystkie pakiety N.A.N.O.**, które pozwolą Ci na zakup możliwie **jak największej ilości ulepszeń**. Głównie na tym ostatnim skupię się pisząc ten poradnik, jako że jest to najbardziej problematyczny element rozgrywki.

Na początek mam kilka ogólnych informacji oraz porad, które oszczędzą Ci trochę czasu lub nerwów.

- Nawet odnajdując 100% N.A.N.O nie będziesz mógł za pierwszym przejściem gry wykupić wszystkich ulepszeń. Przystudiuj rozdział 3 i zdecyduj się, jakie wyposażenie najbardziej Ci odpowiada i wykupuj tylko te ulepszenia. Grę powinieneś zakończyć z 28 ulepszeniami (w tym 3 początkowe).
- Jedyną metodą odblokowania wszystkich ulepszeń jest ponowne przejście gry w Trybie EX. Pozwala Ci to na rozpoczęcie nowej gry, zachowując jednocześnie dotychczasowy ekwipunek oraz poziom N.A.N.O.
- Włącz strzałkę nawigacyjną i podpowiedzi w grze. Powód dla którego nie będę w tym poradniku kreślił szczegółowych map i opisywał każdego tunelu jest prosty – wykorzystując dwa wbudowane narzędzia nie da się zgubić. Strzałka nawigacyjna prowadzi do celu, a gdy już do niego dotrzesz zobaczysz wielką podpowiedź, której nie sposób przeoczyć.
- Nie skupiaj się na rozwoju tylko jednego drzewka ekwipunku. Dobieraj kolejne ulepszenia tak, by zróżnicować rodzaj zadawanych obrażeń i zadbać przy okazji o swoją defensywę.
- ile do końca etapu zawsze prowadzi jedna droga, o tyle nie ma jednej, uniwersalnej metody na każdego przeciwnika. Znajdź takie kombinacje broni i sprzętu, z którymi czujesz się najlepiej i które pozwalają Ci na największą kreatywność.
- Uważnie zbieraj wszystkie pakiety N.A.N.O. Niestety etapy w *Hard Reset* skonstruowane są tak, że nie w wielu miejscach nie można się zawrócić, więc jeśli zostawiłeś coś za sobą pozostaje Ci tylko przeładowanie gry.
- Kreatywnie wykorzystuj otoczenie do eliminowania wrogów. Praktycznie wszystko co świeci na czerwono wybucha, a to co świeci na niebiesko emituje wyładowania elektryczne. Miej oczy otwarte i wyczuj odpowiedni moment by strzelić w taki obiekt i zniszczyć tym sposobem jak najwięcej wrogów. Za takie wyczyny jesteś dodatkowo punktowany w podsumowaniu etapu.
- Nie bój się eksperymentować! Jeśli zginiesz trzeci raz z rzędu podczas tej samej potyczki, spróbuj innego rozwiązania i zwracaj uwagę na otoczenie.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje



Minimalne

System: Windows XP/Vista/7

Procesor: 2.5 GHz Intel Pentium 4 / AMD Athlon 64

RAM: 2 GB

Karta graficzna: 512 MB NVIDIA GeForce 8800GS / ATI Radeon HD 3870 lub lepsza

Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX

DirectX: DirectX 9.0c

Dysk twardy: 4 GB wolnego miejsca

Z a l e c a n e

System: Windows XP/Vista/7

Procesor: Intel Quad Core 2.3 GHz / AMD Phenom II x4 2.5 GHz

RAM: 3 GB

Karta graficzna: 512 MB NVIDIA GeForce 9800 GT / ATI Radeon HD 4870 lub lepsza

Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX

DirectX: DirectX 9.0c

Dysk twardy: 4 GB wolnego miejsca

Niezależnie od tego czy twój sprzęt spełnia minimalne czy zalecane wymagania gry, polecam skorzystać z opcji "Test wydajności", którą znajdziesz w menu "Dodatki". Pozwoli Ci to na wyeliminowanie ewentualnych problemów z wydajnością poprzez odpowiednie dostosowanie poziomu detali.



Wymagania *Hard Reset* nie są zbyt wygórowane, i nawet mój czteroletni komputer radzi sobie z tą grą doskonale, w rozdzielczości 1080 oraz na Wysokim poziomie szczegółów.



Jeśli chodzi o sterowanie, nie znajdziesz tu żadnych niespodzianek. Klasyczny zestaw klawiszy jak w większości strzelanek.

W a l k a



strzał podstawowy



strzał alternatywny



wyberz broń CLN



wyberz broń N.R.G.



przełącz broń



broń – tryb 1



broń – tryb 2



broń – tryb 3



broń – tryb 4



broń – tryb 5



następny tryb broni



poprzedni tryb broni

P o r u s z a n i e



do przodu



do tyłu



w lewo



w prawo



obrót w lewo



obrót w prawo



skok



sprint



patrz w górę



patrz w dół

R ó ż n e



strzałka nawigacyjna



cele misji



osiągnięcia



wczytaj ostatni zapis



statystyki poziomu



konsola