

# Halo: Reach

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Halo: Reach**

**autor: Łukasz „Crash” Kendryna**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Bungie Software, Wydawca Microsoft Game Studios, Wydawca PL Microsoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>4</b>
<b>Etap I: Noble Actual</b>	4
<b>Etap II: Winter Contingency</b>	5
<b>Etap III: Oni: Sword Base</b>	17
<b>Etap IV: Nightfall</b>	27
<b>Etap V: On the Tip of the Spear</b>	38
<b>Etap VI: Long Night of Solace</b>	49
<b>Etap VII: Exodus</b>	58
<b>Etap VIII: New Alexandria</b>	73
<b>Etap IX: The Package</b>	83
<b>Etap X: The Pillar of Autumn</b>	93
<b>Etap XI: Lone Wolf</b>	111
<b>Porady</b>	<b>113</b>
<b>Porady ogólne</b>	113
<b>Osiągnięcia signleplayer</b>	114
<b>Bronie</b>	122

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

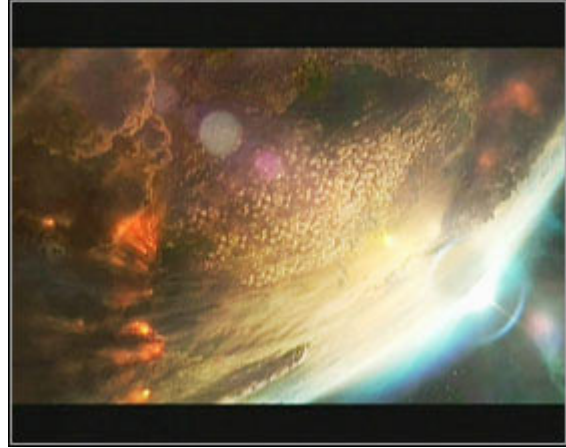
Poradnik ten zawiera szczegółowy opis przejścia głównej kampanii, wzbogacony setkami zdjęć oraz licznymi poradami. Grając z niniejszym tekstem nic Cię nie zaskoczy, co jest szczególnie ważne na wyższych poziomach trudności. Wraz z nim odnajdziesz wszystkie ukryte przedmioty, których część dostępna jest wyłącznie na legendarnym poziomie trudności. Aby lokalizacja wspomnianych obiektów była łatwiejsza i przyjemniejsza, dołączyłem garstkę pomocnych filmików.

Poza tym otrzymasz pomoc w odblokowaniu wszystkich osiągnięć związanych z rozgrywką dla pojedynczego gracza w trybie kampanii oraz garstkę porad dotyczących rozgrywki i broni.

**Łukasz „Crash” Kendryna ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Opis przejścia

## E t a p I : N o b l e A c t u a l



Etap I jest niczym więcej, jak zwykłym przerywnikiem filmowym, pozbawionym jakichkolwiek interakcji. Rozsiądź się wygodnie i naciesz oko klimatycznym prologiem do gry.



## E t a p I I : W i n t e r C o n t i n g e n c y



W momencie gdy akcja filmiku przeniesie się do wnętrza pojazdu latającego, będziesz miał możliwość do rozglądania się. Uczyni to, aby móc wylądować.



Po dotknięciu ziemi skieruj się przed siebie, w dół zniesienia. Po drodze nie napotkasz żadnych przeciwników.

## UWAGA DATA PAD



Grając na najwyższym poziomie trudności będziesz mógł odczytać jeden **Data Pad** więcej. W tym celu zaraz po opuszczeniu Falcona pobiegnij w dół z boczka zmieniając broń na magnum. Na dole, koło zamkniętej bramy można dostrzec uciekającego przeciwnika stosującego niewidzialność. Zabij go nim zdoła zbiec (każda kula się liczy, jeśli nie uda Ci się tego dokonać magnum nie ładuj magazynka tylko zmień broń). Poszukiwany przedmiot będzie leżał obok zwłok zabitego nieprzyjaciela.



W ten sposób dotrzesz do pierwszego punktu kontrolnego, koło płonącego auta. Odsłuchaj rozmowy pomiędzy członkami drużyny Noble i kontynuuj przygodą podążając za nimi (w okolicznych zabudowaniach nic nie znajdziesz).



## UWAGA OSIĄGNIĘCIE

Dalsza droga prowadzić będzie w stronę kolejnego domostwa (po drodze miniesz pierwsze strusioвате ptaki Moa – zabij siedem sztuk, a otrzymasz osiągnięcie). Po dotarciu do niego odbijesz w lewą stronę i przejdziesz po wąskiej ścieżce wzdłuż urwiska, docierając na częściowo zniszczony balkon.