



Halo 4

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Halo 4

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent 343Industries, Wydawca Microsoft Game Studios, Wydawca PL Microsoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie – Xbox 360	4
Przeciwnicy	6
Moduły pancerza	10
Czaszki	11
Kampania	12
Świt	12
Rekwiem	19
Prekursor	29
Infinity	40
Spadkobierca	51
Dezaktywacja	63
Kompozytor	74
Midnight	84
Terminale	94

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Halo 4* zawiera dokładny opis przejścia kampanii wraz z lokalizacją wszystkich Terminali. Dodatkowo opis zawiera porady dotyczące poszczególnych starć z przeciwnikami oraz położenie przydatnych broni i amunicji. Całość znacząco ułatwi przejście gry na najwyższym poziomie trudności.

Poradnik zawiera:

- **Opis przejścia wszystkich misji fabularnych;**
- **Opis przeciwników, działania czaszek oraz modułów pancerza;**
- **Taktykę na trudniejszych przeciwników;**
- **Lokalizacje wszystkich Terminali;**
- **Położenie amunicji oraz najmocniejszych broni.**

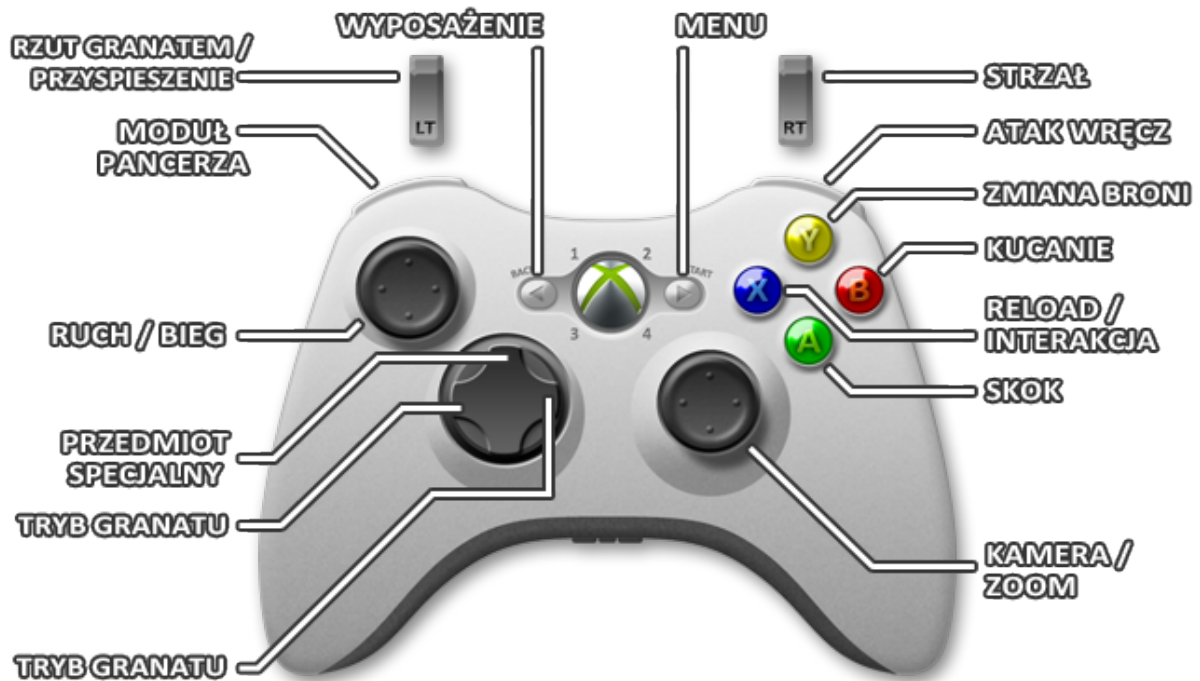










W poradniku użyto następujących oznaczeń:

- **Kolorem brązowy** oznaczono postacie występujące w grze;
- **Kolorem niebieskim** oznaczono przeciwników;
- **Kolorem zielonym** oznaczono pojazdy występujące w grze;
- **Kolorem pomarańczowym** oznaczono moduły, które można odnaleźć podczas kampanii;
- **Pogrubioną czcionką** oznaczono Terminale.

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie – Xbox 360



	Poruszanie się
	Sprint
	Sterowanie kamerą
	Przybliżenie
	Skok
	Kucanie
	Przeładowanie / Interakcja z przedmiotami (przytrzymać)
	Zmiana broni

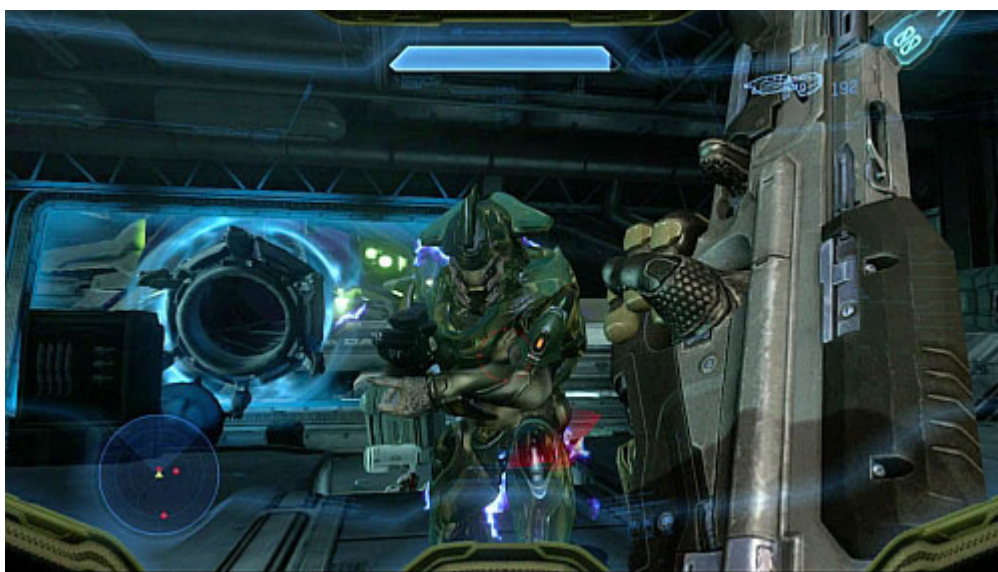
	Zmiana typu granatu
	Zmiana typu granatu
	Wyposażenie przedmiotu specjalnego
	Użycie modułu pancerza
	Rzut granatem / Przyspieszenie (pojazdy)
	Atak wręcz
	Strzał
	Aktualne wyposażenie
	Menu

Przeciwnicy

Przeciwnicy w *Halo 4*, stanowią spore wyzwanie nawet na niższych poziomach trudności. Będą oni uskakiwać przed granatami, chować się za osłonami przy każdej sposobności, a w razie potrzeby uciekać. Na wyższych poziomach trudności należy wykazać się cierpliwością i eliminować przeciwników systematycznie, korzystając z osłon. Poniżej znajdują się opis napotkanych adwersarzy.



Grunt: podstawowy rodzaj przeciwnika. Kiedy pozostanie sam na placu boju zacznie uciekać lub zacznie biec w Twoim kierunku, z odbezpieczonymi granatami.



Elite: przeciwnicy posiadający pancerz energetyczny, który po pewnym czasie zregeneruje się. Posiadają również kamuflaż czyniących ich niewidzialnymi. Często uzbrojeni w miecz energetyczny, będą szarżować na Ciebie.



Jackal: najczęściej wyposażeni w tarczę, za którą się chowają. Należy strzelać w odsłoniętą dłoń z bronią lub nogi, by się odsłonili. Mogą być również wyposażeni w karabiny snajperskie, które na wyższych poziomach trudności, zabijają jednym strzałem.



Hunter: ciężko opancerzony przeciwnik z działkiem. Jedynym nie osłoniętym miejscem są plecy. Przed strzałem musi naładować swoją broń, co najczęściej oznacza moment, gdzie trzeba się schować. Może również zaatakować szarżą.