

Guild Wars: Prophecies

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Guild Wars

autor: Tomasz „Sznur” Pyziół

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	4
Pre-Searing Ascalon	5
Ascalon City (Capital City)	5
Lakeside County, Ashford Abbey (Town)	7
Green Hills Country, The Barradin Estate (Town)	13
Regent Valley, Fort Ranik (Town)	15
Wizard’s Folly, Foible’s Fair (Town)	18
The Northlands	20
The Catacombs	21
Ascalon	23
Ascalon City (Capital City)	23
Old Ascalon, Sardelac Sanitarium (Town)	26
The Great Northern Wall (Mission)	31
The Breach, Piken Square (Town)	33
Regent Valley	37
Fort Ranik (Mission)	39
Eastern Frontier, Frontier Gate (Town)	42
Pockmark Flats, Serenity Temple (Town)	45
Ruins of Surmia (Mission)	48
Nolani Academy (Mission)	51
Diessa Lowlands, Grendich Courthouse (Town)	53
Flame Temple Corridor, Dragon’s Gullet	56
Ascalon Foothills	58
Northern Shiverpeaks	59
Traveler’s Vale, Yak’s Bend (Town)	59
Borlis Pass (Mission)	64
Iron Horse Mine	67
The Frost Gate (Mission)	68
Anvil Rock, Ice Tooth Cave (Town)	71
Deldrimor Bowl, Beacon’s Perch (Town)	72
Griffon’s Mouth	75
Northern Kryta	76
Scoundrel’s Rise	76
Gates of Kryta (Mission)	77
Lion’s Arch (Capital City)	80
North Kryta Province	83
Nebo Terrace, Cursed Lands, Bergen Hot Springs (Town)	86
D’Alessio Seaboard (Mission)	89
Watchtower Coast, Beetletun (Town)	92
Divinity Coast (Mission)	94
Maguuma Jungle	97
Sage Lands, Druid’s Ovelook (Town)	97
Mamnoon Lagoon	100
The Wilds (Mission)	101
Bloodstone Fen (Mission)	103
Silverwood, Quarrel Falls (Town)	106
Ettin’s Back, Ventari’s Refuge (Town)	109
Reed Bog	112
The Falls	113
Aurora Glade (Mission)	115
Henge of Denravi (Capital City)	118
Tangle Root, Maguuma Stade (Town)	120
Dry Top	122
Southern Kryta	123
Majesty’s Rest	123
Telmark Wilderness	124
Tears of the Fallen	126
The Black Curtain, Temple of the Ages (Town)	127

Kessex Peak	130
Riverside Province (Mission)	132
Twin Serpent Lakes	134
Stingray Strand, Fisherman’s Haven (Town)	135
Sanctum Cay (Mission)	137
Crystal Desert	140
The Amnon Oasis (Capital City)	140
Prophet’s Path, Heroes’ Audience (Town)	142
Skyward Reach, Augury Rock (Town)	145
The Arid Sea	148
Vulture Drifts	150
Dunes of Despair (Mission)	152
The Scar, Destiny’s Gorge (Town)	155
Thirsty River (Mission)	158
Salt Flats, Seeker’s Passage (Town)	160
Diviner’s Ascent	163
Elona Reach (Mission)	165
Sacred Mesa (Ascension Mission)	168
Dragon’s Lair (Mission)	169
Southern Shiverpeaks	171
Droknar’s Forge (Capital City)	171
Talus Chute	174
Witman’s Folly, Port Siedge (Town)	176
Ice Caves of Sorrow (Mission)	178
Iron Mine Moladune (Mission)	181
Icedome	184
Frozen Forrest, Cooperhammer Mines (Town)	185
Spearhead Peak, Tasca’s Demise, The Granite Citadel (Town)	187
Mineral Springs	189
Ice Floe, Marhan’s Grotto (Town)	191
Thunderhead Keep (Mission)	193
Snake Dance, Camp Rancor (Town)	196
Dreadnought’s Drift	199
Lornar’s Pass	200
Sorrow’s Furnace	202
Greth’s Footprint, Deldrimor War Camp (Town)	202
Ring of Fire	205
Perdition Rock, Ember Light Camp (Town)	205
Ring of Fire (Mission)	207
Abaddon’s Mouth (Mission)	210
Hell’s Precipice (Mission)	213
Lista Kolekcjonerów (Collectors)	216
Pre-Searing Ascalon	216
Ascalon	218
Northern Shiverpeak	222
Kryta	223
Maguuma Jungle	227
Crystal Desert	230
Southern Shiverpeaks	233
Ring of Fire Islands	235
Lista Rzemieslników (Materials)	236

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Przed wami poradnik do Guild Wars, jednej z najpopularniejszych obecnie gier RPG przeznaczonej do rozgrywki wieloosobowej w Internecie, inna sprawa, że głównie ze względu na brak abonamentu. Guild Wars nie jest normalnym MMORPG – grę określić należy jako CORPG co jest skrótem od Cooperative Online RPG. Gracze spotykają się jedynie w miastach rozrzuconych po olbrzymim kontynencie, w których mogą łączyć się w grupy aby następnie wyruszać w teren w poszukiwaniu przygód bądź rywalizować z innymi graczami na wielu mniejszych lub większych arenach. W miastach znajduje się również cała potrzebna graczom infrastruktura: sklepy, banki, rzemieślnicy, a także istotne dla fabuły postacie NPC zlecające questy oraz misje. Jako towarzyszy wypraw, zamiast innych graczy, można wybrać różnego rodzaju giermków (ang. henchman), którzy z reguły z powodzeniem potrafią zastąpić nieprzewidywalny czynnik ludzki.

Poradnik ten koncentruje się wyłącznie na fabularnej części rozrywki w Guild Wars. Znajdziecie tu opisy wszystkich miejsc, zarówno miast jak i otwartych lokacji, ich mapy z zaznaczonymi istotnymi punktami, listę dostępnych questów oraz misji wraz z pomocnymi uwagami co do sposobu ich wykonania.

Pre-Searing Ascalon

A s c a l o n C i t y (C a p i t a l C i t y)

Swoją przygodę rozpoczynasz w Ascalon City

Ascalon City

Największe miasto królestwa. Ascalon City słynie z wspaniałej architektury, licznych bibliotek oraz bogatych sklepów. To właśnie tutaj zamieszkało najwięcej szlacheckich rodów, licznie odwiedzane przez ciekawskich turystów stało się kulturalną stolicą Ascalonu.

Town Crier at Ascalon Academy Gate

Primary Quest: Message from a friend. Go to the town square in Ascalon City. Talk to Sir Tydus. (*Udaj się na rynek Ascalon City. Porozmawiaj z Sir Tydus*). Nagroda: 100 xp, 10 gold.

Armin Saberlinm

Primary Quest: A Second Profession. Aby wybrać drugą profesję trzeba udać się do odpowiedniego trenera. Warto odwiedzić wszystkich i wykonać zlecane przez nich zadania próbne.

Primary Quest: The Path to Glory. Go to Ascalon City to speak to Sir Tydus. (*Idź do Ascalon City i porozmawiaj z Sir Tydus*). Nagroda: 100 xp.

Sir Tydus

Primary Quest: War Preparations. Go out the gate to Lakeside County and Talk to [Class related Trainer]. (*Przejdź przez bramę to Lakeside County i porozmawiaj z [Trenerem właściwym profesji]*). Nagroda: 250 xp.

Namar

Primary Quest: Poor Tenant. Follow the road southwest from town to Ashford. Find Miller Upton and ask him to help Namar. Use the honeycomb to lure the three bee swarms across the bridge. Return to Miller Upton for your reward. (*Kieruj się drogą na południowy-zachód prowadzącą do Ashford. Odszukaj Miller Upton i poproś go aby pomógł Namar. Użyj miodnika do przeciągnięcia trzech pszczołich rojów za most. Wróć do Miller Uptown po nagrodę*). Nagroda: 500 xp, Focus Item (Energy +3).

Baron Egan

Quest: Bandit Raid. Recover the Ashford strongbox from the bandits. Return the strongbox to Devona in Ashford. See Devona for your reward. (*Odzyskaj sejf miasteczka Ashford z rąk bandytów. Oddaj sejf Devona w Ashford. Odbierz od niej nagrodę*). Nagroda: 250 xp, Focus Item (Energy +3), Tall Shield (Armor: 4).

Quest: The Poison Devourer. Cross the river and destroy the **plague devourer** to get a poisonous stinger. Deliver the poisonous stinger to Brother Mhenlo in Ashford Abbey. (*Przejdź przez rzekę i zabij **plague devourer** aby zdobyć poisonous stinger. Dostarcz **poisonous stinger** do Brother Mhenlo w Ashford Abbey*). Nagroda: 250 xp, Focus Item (Energy +3).

Sandre Elek

Quest: The Wayward Wizard. Talk to Ralena Stormbringer in Foible's Fair to learn Orion's whereabouts. Find Orion in Wizard's Folly and convince him to come home. Return to Sandre Elek for your reward. *(Porozmawiaj z Ralena Stormbringer w Foible's Fair aby poznać miejsce pobytu Orion. Odnajdź Orion w Wizard's Folly i przekonaj go do powrotu do domu. Wróć do Sandre Elek po nagrodę).* Nagroda: 250 xp, Smiting Staff (Energy +3), Light Dmg: 2-4, Two-handed).

Prince Rurik

Quest: Charr at the Gate. Follow Rurik and help him defeat the Charr. Return to Prince Rurik for your reward. *(Podążaj za Rurik i pomóż mu pokonać Charr. Wróć do Prince Rurik po nagrodę).* Nagroda: 200 xp, Long Sword (Slashing Dmg: 5-7).

Quest: Charr in the Catacombs. Find out if the Charr Ranger is using the catacombs. Speak to Brother Mhenlo in Ashford Abbey. Ask Necromancer Munne if she has any information on the Charr. Seek out Oberan the Reviled deep within the catacombs. Ask him about Charr Ranger. Return to Rurik in Ascalon City and show him the sharp charr tooth. *(Sprawdź czy Charr Ranger korzystają z katakumb. Porozmawiaj z Brother Mhenlo w Ashford Abbey. Spytaj Necromancer Munne czy napotkała jakiegokolwiek informacje o Charr. Poszukaj Oberan the Reviled głęboko w katakumbach. Spytaj go o Charr Ranger. Wróć do Rurik w Ascalon City i pokaż mu ostry ząb charra).* Nagroda: 250 xp, 100g.

Town Crier at Lakeside County Gate

Quest: Trouble in the Woods. Go to Lakeside County and follow the road to Ashford. Talk to Devona about the Grawl threat. Go with Devona and destroy the Grawl threatening Ashford. See Devona for your reward. *(Idź do Lakeside County i podążaj drogą do Ashford. Porozmawiaj z Devona o groźbie ze strony Grawli. Idź razem z Devona i zabij Grawle zagrażające Ashford. Zobacz się z Devona aby odebrać nagrodę).* Nagroda: 500 xp, War Hammer (Blunt Dmg: 6-9, Two-handed).

Cynn

Sanura (Merchant) – Sklep z podstawowymi artykułami.

Elias (Weapons) – Ulepszanie broni.

UWAGA: Broń zostaje przystosowana zgodnie z twoimi upodobaniami, co zwiększaj jej możliwości o 10%. Takiej broni nie można już jednak sprzedać lub przekazać innemu graczowi, gdyż może być używana wyłącznie przez siebie.

Crafter – Rzemieślnik. Zrobi odpowiedni przedmiot jeżeli przyniesiesz właściwe materiały podane w nawiasie.

Lyhlo Axe of Fortitude (Slashing Dmg: 5-10) (4 Iron Ingots +1 Wood Plank), Ascalon Bow (Piercing Dmg: 7-10, Two-handed) (5 Wood Planks), Inscribed Chakram (Energy +4, Armor: 5) (1 Iron Ingot), Jeweled Chalice (Energy +3, Armor: 5) (1 Iron Ingot), Grim Cesta (Energy +3, Armor: 5) (1 Bone), Idol (Energy +3, Armor: 5) (1 Granite Slab), Grim Cesta (Energy +3, Armor: 5) (1 Bone), Storm Artifact (Energy +3, Armor: 5) (1 Pile of Glittering Dust), Flame Artifact (Energy +3, Armor: 5) (1 Pile of Glittering Dust), Healing Ankh (Energy +3, Armor: 5) (1 Granite Slab), Protective Icon (Energy +3, Armor: 5) (1 Granite Slab), Foehammer (Blunt Dmg: 13-20, req. 3 Hammer Mastery, Two-handed) (3 Iron Ingots + 2 Wood Planks), Rinblade (Slashing Dmg: 10-14, req. 3 Swordsmanship) (5 Iron Ingots).

Guild Registrar – Rejestracja nowej gildii.

L a k e s i d e C o u n t y , A s h f o r d A b b e y (T o w n)



L a k e s i d e C o u n t y

01 Resurrection Shrine

Gwen

Quest: Gwen's Flute. Find Gwen's Flute. Return the Flute to Gwen. (*Znajdź flet Gwen. Zwróć go do Gwen*). Nagroda: 250 xp.

Task: Gwen Etap 2. Można się z nią bardziej zaprzyjaźnić. Daj Gwen kilka Red Iris Flowers, cape (dostępna u sprzedawcy w mieście za 200 gold), Flute (dostępna u sprzedawcy za 2 gold). Nagroda: Tappetry Shred, gdy Gwen wędruje z tobą leczy cię za 20 hp.