

Grand Theft Auto Online

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Grand Theft Auto Online

autorzy: Damian Kubik i Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Rockstar Games, Wydawca Rockstar Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
X360	4
PS3	6
Tworzenie postaci	8
Pierwsze kroki	10
Menu gry oraz menu interakcji	11
Policja	13
Montaż nadajnika	14
Rozwijanie umiejętności	15
Akcje	18
Rodzaje akcji	19
Dołączanie do akcji	25
Tworzenie własnych akcji	27
Kreator	28
Tworzenie wyścigu	29
Tworzenie wyścigu	33
Tworzenie Zdobywania	37
Tworzenie Ostatnia drużyna wygrywa	38
Pieniądze	39
Chroń swoje pieniądze przed innymi graczami	41
Zakupy	43
Sklepy stacjonarne	44
Obiekty usługowe	47
Sklepy internetowe	50
Pośrednictwo nieruchomości	55
Ekipy	57
Dołączanie do istniejącej ekipy	58
Tworzenie własnej ekipy	59
Samochody i tuning	60
Uzbrojenie	61
Rozrywki	69
Nagrody	74
Napady (DLC)	89
Napad 1 - Akcja we Fleeca (Fleeca Job)	92
Napad 2 - Ucieczka z więzienia (Prison Break)	97
Napad 3 - Skok na Humane Labs (Humane Raid)	106
Napad 4 - Seria A - Fundusze (Series A - Funding)	112
Napad 5 - Akcja w Pacific Standard (Pacific Standard)	116
Szkoła Latania San Andreas (DLC)	121
Wyzwania nr 1-5	122
Wyzwania nr 6-10	125
Nagroda za głowę	129
Dzienne zadania	130
Samochody dla Simeona	131

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry GTA Online, zawiera wszystkie najważniejsze zagadnienia potrzebne do rozpoczęcia zabawy z tą produkcją.

Poradnik zawiera opis tworzenia postaci, oraz ustalania współczynników umiejętności potrzebnych do dalszego rozwoju twojego bohatera. Znajdują się w nim również – opis rozpoczęcia przygody z grą oraz ogólne porady, mówiące jak bez problemu przetrwać pierwsze chwile w świecie gry.

Znajdziesz tutaj również bardzo dokładny opis trybów dostępnych w grze, traktujący zarówno o tym jak dołączać do istniejących gier, ale także jak tworzyć własne rozgrywki.

Dowiesz się także w jaki sposób dołączyć do istniejącej już ekipy oraz jak założyć własną grupę.

W poradniku znajduje się także dokładny opis uzbrojenia wraz z informacjami dotyczącymi wymaganej rangi aby odblokować daną broń.

Rozdział poświęcony finansom, pozwoli ci w szybki sposób pomnażać swoje wirtualne pieniądze a także chronić je przed innymi graczami.

Zwieńczeniem poradnika jest tabela przedstawiająca nagrody, które możesz zdobyć wykonując konkretne zadania.

Zawartość poradnika do GTA Online:
















- Tworzenie postaci
- Pierwsze kroki w świecie gry
- Porady dotyczące postępowania z policją
- Tworzenie osobistego pojazdu
- Rozwijanie umiejętności postaci
- Dołączanie i tworzenie akcji
- Obsługa kreatora do tworzenia własnych gier
- Sposoby na zarabianie pieniędzy
- Dołączanie i tworzenie własnych ekip
- Charakterystyka uzbrojenia
- Tryby rozrywki
- Nagrody za osiągnięcia

Damian Kubik i Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)
















Sterowanie

X 3 6 0

Pieszak
















	Poruszanie się
	Poruszanie kamerą
	Skradanie się
	Spojrzenie za siebie
	Klawisz akcji/bieg
	Skok
	Wejście do pojazdu
	Uderzenie
	Wywołanie telefonu
	Wywołanie koła broni
	Chowanie się za przeszkodą
	Celowanie
	Strzał
	Zmiana oddalenia kamery/wywołanie menu interakcji (należy przytrzymać)
	Wejście do menu gry

Pojazd
















	Skręcanie
	Poruszanie kamerą
	Klakson
	Spojrzenie za siebie
	Hamulec ręczny
	Zmiana broni
	Wyjście z pojazdu
	Zmiana kamery na filmową
	Wywołanie telefonu
	Strzelanie
	Hamulec ręczny
	Hamulec/wsteczny
	Gaz
	Zmiana oddalenia kamery
	Wywołanie menu gry

P S 3

Piesz o

	Poruszanie się
	Poruszanie kamerą
	Skradanie się
	Spojrzenie za siebie
	Klawisz akcji/bieg
	Skok
	Wejście do pojazdu
	Uderzenie
	Wywołanie telefonu
	Wywołanie koła broni
	Chowanie się za przeszkodą
	Celowanie
	Strzał
	Zmiana oddalenia kamery/wywołanie menu interakcji (należy przytrzymać)
	Wywołanie menu gry

Pojazd

	Skręcanie
	Poruszanie kamerą
	Klakson
	Spojrzenie za siebie
	Hamulec ręczny
	Zmiana broni
	Wyjście z pojazdu
	Zmiana na kamerę filmową
	Wywołanie telefonu
	Strzelanie
	Hamulec ręczny
	Hamulec/wsteczny
	Gaz
	Zmiana oddalenia kamery
	Wywołanie menu gry