

Grand Theft Auto IV

Wersja PC

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Grand Theft Auto IV

**Autorzy: Maciej „Von Zay” Makuła i Maciej „Shinobix” Kurowiak
Uzupełnienie i poprawki w wersji PC: Maciej „Sandro” Jałowiec**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Rockstar North, Wydawca Rockstar Games, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Podstawy	4
Zdrowie i pancerz	4
Telefon komórkowy	6
Samochody	8
Krycie się za zasłonami	10
Policja	11
Arsenał	14
Broń, kamizelki, apteczki	19
GTA IV na 100%	28
Aktywności dodatkowe	29
Przyjaciele (Friends)	29
Dostawca narkotyków (Drug Delivery)	34
Straż obywatelska (Vigilante)	35
Taksówkarz (The Taxi Fare)	35
Najbardziej poszukiwani (Most Wanted)	36
Exotic Exports	48
Wyścigi uliczne	49
Car Thefts (Kradzieże samochodów)	59
Zabójca (Assassin)	64
Przypadkowe postacie	68
Skoki kaskaderskie (Unique Stunt Jumps)	79
Gołębie (Flying Rats)	85
Randki	95
Osiągnięcia (Achievements)	98
Lista	98
Porady	100
Misje	106
Zakończenie	167
Układ (Deal)	167
Zemsta (Revenge)	170

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp



Witajcie w Liberty City, gdzie różne zacne nacje toczą codzienny bój w drodze do amerykańskiego snu. W poradniku znajdziesz dokładny opis wszystkich misji, zarówno tych związanych z głównym wątkiem fabularnym, jak i pobocznych. Są tu też porady dotyczące broni, pościgów, randek oraz codziennego życia i metod przetrwania w Liberty City. Gangsterzy, złodzieje i cała reszta łotrów i kryminalistów – do roboty.

Uzupełnienie i poprawki w wersji PC: Maciej „Sandro” Jałowiec

Autorzy: Maciej „Von Zay” Makuła i Maciej „Shinobix” Kurowiak

Podstawy

Z d r o w i e i p a n c e r z



Wskaźnik zdrowia i pancerza znajduje się domyślnie w lewym dolnym rogu ekranu. Jest to obwódka wokół mapy. Jej zielona, lewa połowa opisuje stan zdrowia Niko, natomiast prawa, niebieska – pancerza.



Zdrowie uzupełnić można jedząc posiłki w różnych lokalach, korzystając z apteczek, lub dzwoniąc pod 911 – wzywając karetkę (na komórce: wykręcić 911, a potem opcję 2). W tym ostatnim przypadku po chwili na miejsce przyjedzie karetka, a sanitariusz udzieli Niko pomocy – pobierając za to stosowną opłatę.

Kolejną opcją uzupełnienia zdrowia jest skorzystanie z usług prostytutek. Dziewczyny spotkać można przeważnie nocną porą, stojące wzywająco na chodnikach. By rozpocząć całą inicjatywę podjechać należy pod takową w miarę prestiżowym samochodem, zatrąbić (**G**), pozwolić jej podejść do okna i zgodzić się na wzięcie jej na przejażdżkę. Potem wybieramy jakieś ustronne miejsce, zatrzymujemy się, czekamy aż wyskoczy menu z którego wybieramy usługę. Im droższa – tym więcej zdrowia Niko odzyska.

Usługi prostytutek należą do relatywnie najtańszych sposobów odzyskiwania sił witalnych. Przykładowo, wezwani medycy policzą sobie za leczenie kilkakrotnie więcej.



Kamizelkę kuloodporną kupić można w sklepie z bronią lub znaleźć w różnych częściach miasta, najczęściej w trakcie misji. Zapewnia ona ochronę tylko przed obrażeniami od broni palnej, nie uchroni Niko np. przed upadkiem.

T e l e f o n k o m ó r k o w y



Telefon aktywuje się wciskając **strzałkę w górę**. Wówczas przycisk **Enter** odpowiada za klawisz zielony (aktywacja wybranego menu), natomiast **Backspace** – za czerwony (anuluj/cofnij).



Po menu komórki poruszamy się strzałkami, wybór potwierdzamy **Enterem**, a cofamy się **Backspace**. Korzystając z komórki nie jest włączana pauza, dlatego należy pamiętać, by, gdy zrobimy co chcieliśmy, schować ją (naciskając odpowiednią ilość razy **Backspace**).



Dodatkowo, zaraz po wywołaniu komórki, naciskając **strzałkę w górę**, możemy wywoływać dowolne numery. Wklepany ciąg cyfr potwierdzamy wybierając zieloną słuchawkę i wciskając **Enter**.

Komórka pozwala nam na łączenie się z osobami na liście kontaktów (*Phonebook*), odczytywanie wiadomości (*Messages*), sprawdzanie terminów spotkań (*Organizer*), uaktywnienie trybu dla wielu graczy (*Multiplayer*) oraz uruchomienie edytora wideo (*Video Editor*). Te dwa ostatnie spowodują przerwanie gry. W późniejszym etapie dojdzie nam jeszcze opcja robienia zdjęć (*Camera*) – przydaje się ona jedynie w misjach.

Atrybuty komórki, takie jak dzwonki i tapety, można zmieniać w menu opcji (*Options*), a nabywać – na serwisach internetowych, takich jak *Whiz Mobile*.