

Grand Ages: Medieval

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Grand Ages: Medieval

autor: Łukasz Wiśniewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-408-7

Producent Gaming Minds Studios, Wydawca Kalypso Media, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Interfejs	4
Porady ogólne	13
Sterowanie	16
Ustawienia	18
Wymagania sprzętowe	20
Osiągnięcia Steam	22
Kampania	28
Rozdział 1: Pożegnanie z ojcem	28
Rozdział 2: Ukochany cesarzowej	54
Rozdział 3: Tron cesarza	64
Zarządzanie	67
Informacje ogólne	67
Infrastruktura i cywile	69
Polityka zagraniczna	78
Ekonomia	82
Handel	82
Produkcja	84
Armia	90
Informacje ogólne	90
Jednostki i modyfikacje	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poniższy poradnik do gry *Grand Ages: Medieval* zawiera zbiór porad i niezbędnych informacji, przydatnych podczas realizowania zadań związanych z kampanią dla pojedynczego gracza oraz w perspektywie całej rozgrywki.

Osobne rozdziały zostały poświęcone wszystkim aspektom związanym z tworzeniem fundamentów silnego imperium oraz z jego stałym rozwojem. W poradniku znajdziesz również wskazówki dotyczące poszczególnych regionów mapy i korzyści płynące z wyboru poszczególnych nacji.

W pozostałych rozdziałach znajdziesz szczegółowy opis interfejsu gry, sterowanie oraz wymagania sprzętowe. **Poszczególne rozdziały zostały poświęcone również wszystkim zadaniom, które czekają na ciebie w toku kampanii.** Poradnik zawiera również rozdział "Porady ogólne" w którym znajdziesz skondensowaną dawkę niezbędnych informacji o każdym z elementów rozgrywki. Ostatni rozdział poradnika został poświęcony opisowi wszystkich osiągnięć na platformie Steam wraz ze wskazówkami jak je zdobyć.

Poradnik do gry *Grand Ages: Medieval* zawiera:

1. szczegółowy opis sterowania w grze oraz wszystkich kluczowych elementów interfejsu
2. opis ukończenia wszystkich zadań w kampanii wraz z niezbędnymi wskazówkami
3. rozdział "Porady ogólne" stanowiący kompendium porad o wszystkich aspektach rozgrywki
4. rozdziały poświęcone aspektom politycznym i dyplomatycznym
5. przydatne porady związane z zagadnieniami ekonomicznymi i militarnymi
6. wskazówki dotyczące wyboru odpowiedniej nacji
7. rozdział objaśniający wszystkie osiągnięcia Steam wraz z poradami ułatwiającymi ich odblokowanie

Poradnik został utworzony w oparciu o grę w wersji 1.1.2

Łukasz Wiśniewski (www.gry-online.pl)

Podstawy

Interfejs

W przypadku gry *Grand Ages: Medieval* mamy do czynienia ze skromnym, przejrzystym interfejsem. Na ekranie głównym gry znajdziemy tylko najważniejsze elementy. Twórcy zamiast zalewać ekran wieloma przyciskami umieścili wszystkie ważne elementy w osobnych zakładkach, które uruchamiamy poprzez jeden z widocznych przycisków.



Poniżej znajdziesz dokładne informacje dotyczące poszczególnych elementów interfejsu, które zostały oznaczone na powyższym obrazku.

1. Bieżące zadanie



Wskazana część interfejsu jest bezpośrednim odnośnikiem do jednej z zakładek panelu kroniki imperium. Za jej pośrednictwem uzyskujesz krótki rys fabularny aktualnych wydarzeń w kampanii oraz informacje o bieżącej misji. Pod każdym zadaniem znajdziesz kilka drobnych wskazówek, które pomogą ci w wykonaniu zadania.

2. Panel zarządzania czasem



Za pośrednictwem panelu czasu uzyskasz podstawowe informacje dotyczące stanu skarbcza oraz bieżącą datę. Poza wskazanymi informacjami możesz tutaj również zmienić szybkość z jaką płynie czas w grze **[1]**. Dodatkowo z tego panelu możesz wywoływać określone jednostki **[2]** takie jak brygady budowlane, oddziały bojowe i kupcy. W zależności od pożądanej jednostki wystarczy wybrać jedną z ikon objętych zaznaczeniem, żeby błyskawicznie przenieść się do panelu odpowiedzialnego za daną jednostkę.

3. Jednostki i miasta

Zakładka wojsko



W zakładce wojsko znajdziesz wszystkie zwerbowane oddziały wojskowe, które znajdują się pod twoim dowództwem. Wszystkie widoczne powyżej elementy panelu są wspólne dla każdej jednostki. W każdym przypadku pod nazwą oddziału znajdziemy jego siłę bojową oraz liczebność **[1]**. W zależności od wyniku stoczonych potyczek poszczególne oddziały charakteryzują się własnym poziomem doświadczenia, a z uwagi na dostarczane zapasy liczony jest poziom ich morale **[2]**. Za pośrednictwem omawianej zakładki możesz szybko sprawdzić jaki jest koszt utrzymania poszczególnych oddziałów **[3]**.

Zakładka cywile



Na powyższym obrazku widoczna jest przykładowa zawartość zakładki poświęconej jednostkom cywilnym. Podobnie jak w przypadku wcześniej omawianego zestawienia, jednostki umieszczone są na liście, która zawiera kilka elementów wspólnych, które dostarczają nam istotnych informacji. W tym aspekcie więcej uwagi poświęcę kupcom, gdyż dla nich zakładka została mocniej rozbudowana. W ramach panelu znajdziemy informacje o maksymalnej ładowności wozu, którym dysponuje kupiec oraz wartość przewożonego przez niego towaru **[1]**. W dalszej części znajdziemy informacje o miastach obsługiwanych w ramach wytyczonego szlaku handlowego oraz czas, który potrzebuje kupiec na ukończenie szlaku **[2]**. Standardowo dla każdej zwerbowanej jednostki znajdziemy koszt jej utrzymania w przeliczeniu na tydzień **[3]**.

Zakładka szlaki handlowe

W tej części panelu znajdziesz dokładne informacje dotyczące przychodów lub strat generowanych poprzez poszczególnych kupców. W górnej części panelu znajdziesz strzałki, za pośrednictwem których, możesz przełączać pomiędzy poszczególnymi kupcami. Dla każdego kupca znajdziesz bardzo dokładne informacje związane z przychodami na ostatnim szlaku oraz jaka ilość towaru jaka została wymieniona. Dla każdego szlaku znajdziesz również informacje dotyczące liczby szlaków, które kupiec ukończył, ile sztuk towaru wymienił w ramach wszystkich szlaków oraz jakie wpływy do budżetu z tego wynikają.

Zakładka miasta



Podobnie jak w przypadku poprzednich zakładek omawianych w ramach panelu Jednostki i miasta, zakładka poświęcona miastom zawiera wiele przydatnych informacji, które możemy porównać już na pierwszy rzut oka. W ramach panelu znajdziemy informacje o maksymalnej populacji poszczególnych miast **[1]** oraz zdarzeniach mających wpływ na funkcjonowanie miasta **[2]**. W dalszej części panelu znajdziemy bieżący poziom zadowolenia mieszkańców miasta oraz liczbę wolnych pracowników **[3]**. Poza wskazanymi wcześniej informacjami, możemy sprawdzić liczbę pracujących zakładów produkcyjnych oraz współczynnik zmiany wolnych pracowników **[4]**. W skład każdej listy wchodzi również informacja o liczbie pracowników zatrudnionych w działających zakładach produkcyjnych oraz tygodniowy dochód z podatków dla każdego z miast **[5]**.

Zakładka wydarzenia

W omawianej części panelu znajdziesz przede wszystkim informacje o nastrojach ludności zamieszkującej twoje miasta. Możesz łatwo porównać poziom dobrobytu w każdym z miast oraz kontrolować przebieg zadań, które zostały wyznaczone dla jednostek cywilnych.