

A close-up, low-angle shot of the front of a red sports car. The image is heavily stylized with a blue and cyan color cast. The focus is on the intricate details of the headlight assembly, showing multiple lenses and internal components. Below the headlight, the top of a black tire with a tread pattern is visible. The background is blurred, suggesting motion or a shallow depth of field.

Gran Turismo Sport

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Gran Turismo Sport

autor: Dariusz "DM" Matusiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-450-8

Producent Polyphon Digital, Wydawca Sony Interactive Entertainment, wydawca PL Sony Interactive Entertainment Polska.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Porady na start w Gran Turismo Sport	4
Trofea w Gran Turismo Sport	7
Ranga kierowcy	24
Ghosting	25
Ranga fairplay	26
Wyścigi	27
Wyścig dzienny	27
Wyścigi w turniejach FIA	28
Kwalifikacje	30
Wyścigi - porady praktyczne	32
Powtórki	32
Samochód ma znaczenie	33
Kary czasowe	34
Korzystaj z całego toru!	35
Dźwięk opon i słuchanie samochodu	36
Jak unikać kłopotów i wypadków?	37
HUD	38
Pomarańczowe pachołki	39
Dobry start	40
Zjeżdżać do pit-stopu czy nie?	41
Kwestie techniczne	43
Pad czy kierownica?	43
Jakie asysty?	44
Widok i kamera	47
Malowanie samochodu	49
Własne malowanie samochodu	49
Edycja kalkomanii w Gran Turismo Sport	52

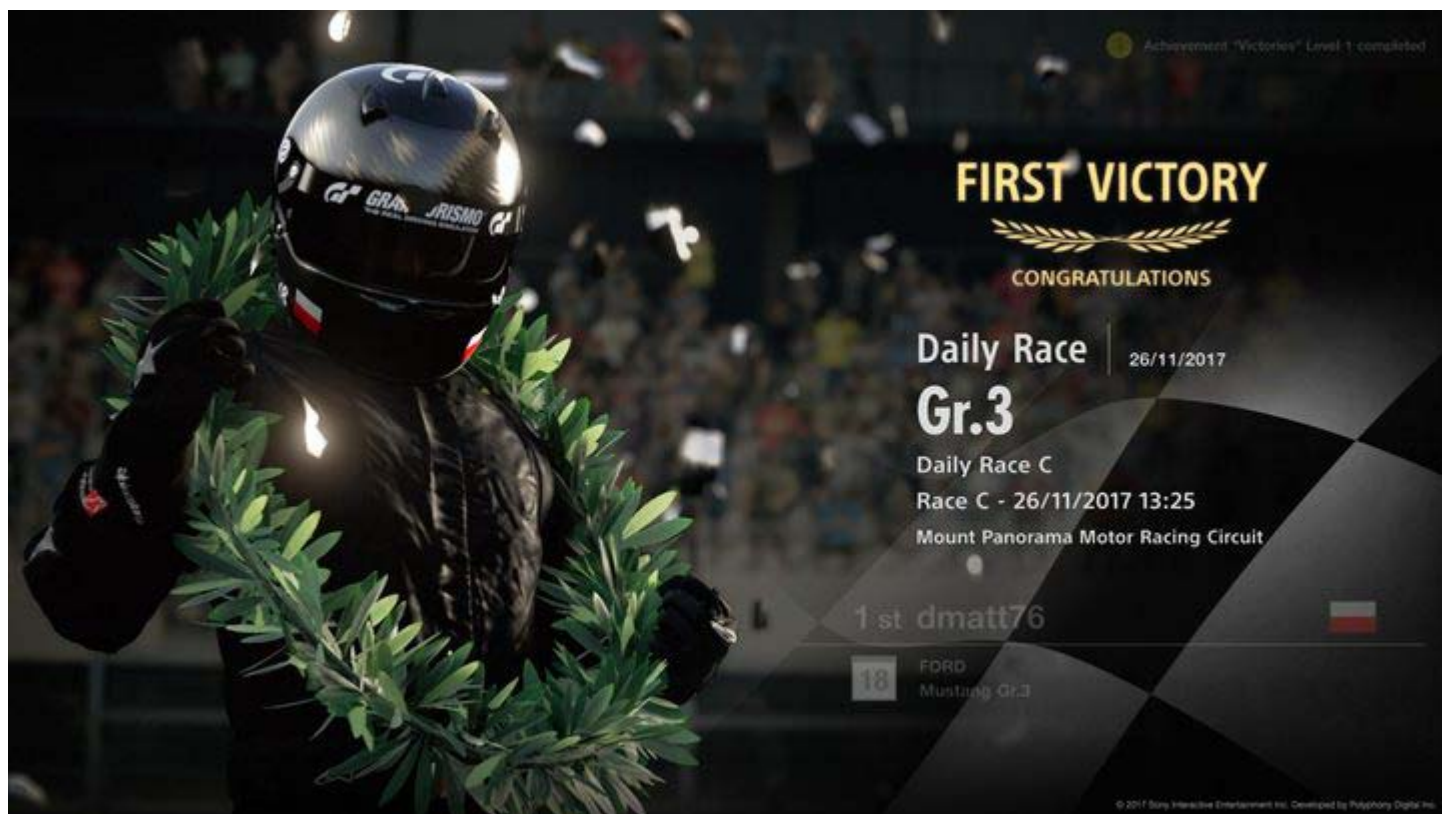
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

W poradniku do gry *Gran Turismo Sport* opisane zostały zasady wyścigów sieciowych w wieloosobowym trybie Sport. Dowiesz się z niego jak zwiększyć swoje szanse na wygraną z innymi graczami dobierając właściwy samochód, jakich błędów nie popełniać podczas wyścigów i jak pokonywać tor szybciej, poprawiając swoje czasy okrążeń. Znajdziesz tu także podstawy obsługi edytora malowań samochodu, który pozwoli Ci stworzyć unikalne, widoczne dla innych graczy wzory.



Wygranie swojego pierwszego wyścigu w Gran Turismo Sport może być sporym wyzwaniem, ale daje też ogromną satysfakcję.

Trzy najważniejsze zasady

Na początku ważne są trzy fundamentalne zasady, które po prostu trzeba zaakceptować i przestrzegać:

- **naucz się toru na pamięć,**
- **nie przejmuj się porażkami z winy innych (i ze swojej też),**
- **walcz zawsze do końca!**

Dariusz "DM" Matusiak (www.gry-online.pl)

Podstawy

Porady na start w Gran Turismo Sport

Początki w Gran Turismo Sport mogą być trudne - przedstawiamy zatem porady na start, które pomogą rozpocząć przygodę w dynamicznym świecie GTS.

- Naucz się toru!
- Cokolwiek się zdarzy - nie przejmuj się!
- Walcz do końca!

Naucz się toru!

To pierwszy warunek gwarantujący nam jakiejkolwiek szanse w rywalizacji. **Nie można wejść do wyścigu bez znajomości toru, myśląc że "jakoś to będzie"**. Musimy wiedzieć jak zachowuje się dany samochód na danym torze, musimy znać odpowiednie dla niego punkty hamowania, na którym biegu można wejść w jaki zakręt, miejsca gdzie można ściąć łuk, a gdzie nie, oraz poznać drogę do pit-stopu, która może czasem mieć wąski zakręt. **Bez przejechania co najmniej kilkudziesięciu okrążeń treningowych się nie obejdziesz, pomocne będą też dostępne lekcje na każdym torze podzielonym na odcinki w sekcji Kampania - Praktyka na torze oraz podglądanie powtórek kwalifikacji u innych graczy.**



Ćwiczenie poszczególnych sektorów w Praktyce na torze pomoże nam poznać każdy zakręt.

Cokolwiek się zdarzy - nie przejmuj się!

Wyścigi sieciowe to prawdziwa sinusoida sukcesów i porażek - niestety te drugie nie zawsze zdarzają się z naszej winy. W grze obecny jest automatyczny system kar za powodowanie kolizji lub ścinanie zakrętów i jak każdy bot działa trochę na ślepo, nie analizując perfekcyjnie każdej sytuacji. Często zdarzy się, że nawet jeśli w wyniku jakiegoś błędu mocno zwolnimy i stracimy czas, gra dorzuci nam jeszcze do tego parę sekund kary.

To samo ma miejsce podczas stłuczek - musimy mieć na uwadze, że **w niektórych przypadkach dostaniemy od gry karę za to, że to ktoś inny w nas uderzył.** Czasem nawet wylecimy z toru, stracimy 8 pozycji, a winowajca bezkarnie pojedzie dalej. **Powodem może być zwykły niezamierzony błąd, sytuacja bez wyjścia, gdzie w tłumie samochodów przed zakrętem nie ma miejsca na perfekcyjne hamowanie, a czasem nawet celowy, złośliwy manewr.**



Samochody rozsypane na torze, kary, żółte flagi, dalekie miejsce - ale ciągle jeszcze 7 okrążeń do końca i wszystko może się zdarzyć. Taki wyścig można skończyć i w pierwszej dziesiątce.

Nam też się jednak może przydarzyć niezamierzona eliminacja rywala. **Przy 20 samochodach, przeróżnych kierowcach, niedoskonałości silnika kolizji i łączy sieciowych takich sytuacji po prostu nie da się uniknąć,** więc nie trzeba się nimi za bardzo przejmować. **Nie ma się co obrażać na innych, czy mocno coś rozpamiętywać, nawet jeśli emocje przeniosą się poza wyścig** - a te są w czasie zawodów tak duże, że niekiedy potrafią! Sporadycznie mogą się bowiem zdarzyć wiadomości z pretensjami czy wyzwiskami, ale też wręcz przeciwnie - z przeprosinami, poczuciem winy lub gratulacjami.

Tak jak codziennie na publicznych drogach trafiamy na przeróżnych kierowców i różne sytuacje, tak samo jest i na wirtualnym torze. **Gran Turismo Sport** i tak najlepiej sobie radzi w tych kwestiach i ze **wszystkich gier wyścigowych** to właśnie w nim **panuje w nim największa kultura podczas sieciowych wyścigów,** a **miłe gesty oraz emocjonująca, czysta walka** zwykle **dominują nad tymi gorszymi chwilami.** Cokolwiek się zdarzy - nie przejmuj się!

Dla kierowców z niskimi rangami włączony jest tzw. ghosting, czyli przenikanie się samochodów zamiast zderzania. Na początku kariery kraksy nie będą więc tak dotkliwe - do kontaktów dochodzi wtedy jedynie przy niewielkich prędkościach, a samochody zmieniają się w duchy gdy tylko bardziej zaczynają pisać ich opony.

Walcz do końca!

Z niemiłymi sytuacjami na torze wiąże się trzecia zasada - walka do samego końca! **Nawet jeśli wypadliśmy z toru, nawet jeśli jedziemy gdzieś na końcu - nie ma się co poddawać, opuszczać wyścigu, rezygnować z walki czy zaczynać szaleństwa w stylu kręcenia bączków czy jazdy pod prąd. Po pierwsze za takie zachowania gra i tak nas wyrzuci z serwera, po drugie - za wyjście mocno oberwiemy w naszym rankingu kierowcy i fairplay, a po trzecie - wyścig i tak może zakończyć się dobrze!**

Ostatnie okrążenie, ostatnie zakręty nie oznaczają, że już wszystko jest jasne - błędy zdarzają się na ostatnich metrach.

Na torze sytuacja rozwija się dynamicznie cały czas i nigdy nie wiadomo jaki będzie końcowy wynik. Wielokrotnie widziałem kierowców, którzy przez brak koncentracji lub presję sami wpadali w piach nawet na ostatnim zakręcie przed metą. Niektórzy finiszują z aktywnymi karami czasowymi i w rezultacie są przesuwani na dalsze pozycje, więc jeśli przekroczyliśmy metę na dalekim miejscu, **ostatecznie możemy przeskoczyć nawet kilku zawodników, co jest istotne w punktowanych wyścigach.** Cokolwiek się zdarzy - walcz do końca!

Trofea w Gran Turismo Sport

Trofea i osiągnięcia w Gran Turismo Sport wymagają sporo czasu i samozaparcia. Poniższa lista przedstawia wszystkie trofea w GTS a komentarze pomogą je wykonać.

Platynowe trofeum Gran Turismo

Rodzaj trofeum: Platyna

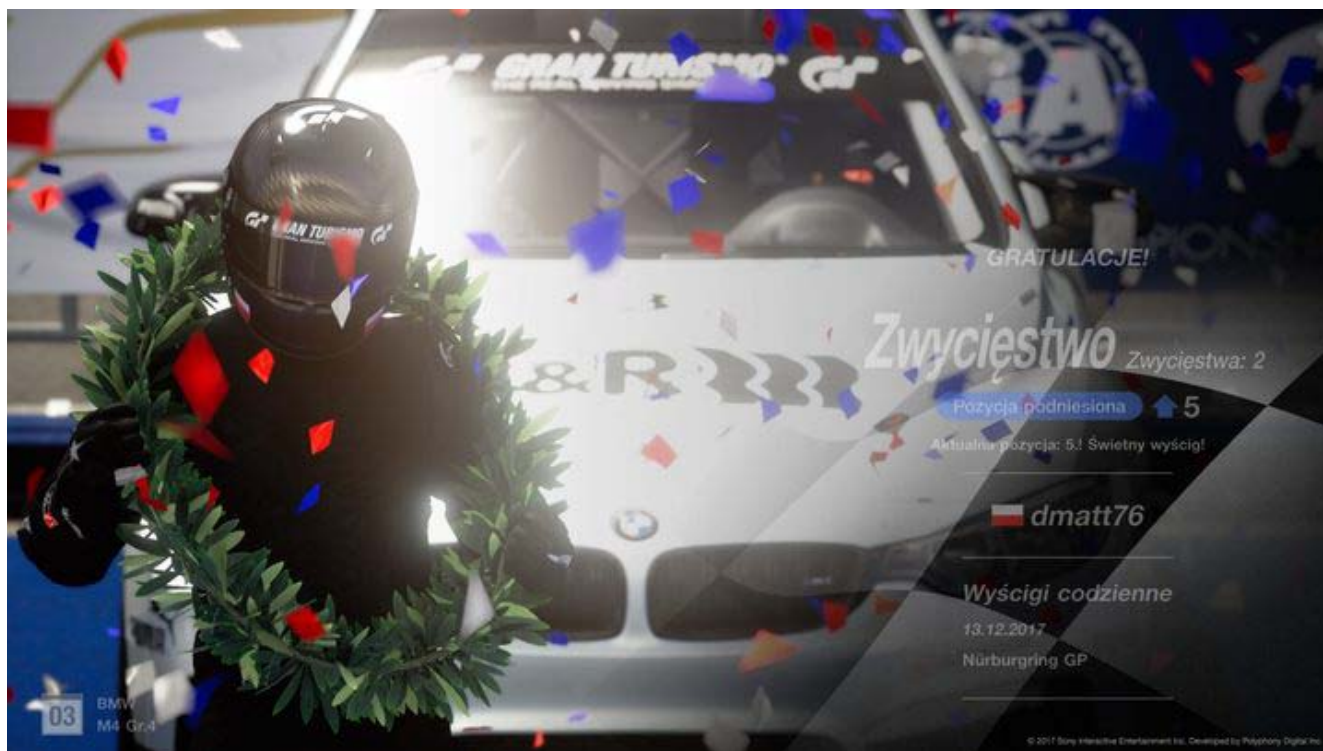
Sposób odblokowania: Zdobyto wszystkie trofea *Gran Turismo Sport*.

Rekordowa liczba zwycięstw

Rodzaj trofeum: Złote

Sposób odblokowania: Wyrównano rekord Michaela Schumachera, wynoszący 91 zwycięstw w F1

Komentarz: Jedno z najtrudniejszych trofeów do zdobycia, bowiem zwycięstwa zaliczane są tylko w trybie Sport, w czasie wyścigów online z innymi przeciwnikami. Wygrywanie w prywatnych poczekalniach (lobby) nic nam nie da. Możemy wygrywać w wyścigach dziennych lub turniejach FIA. Jeśli idzie nam znakomicie i zawsze jesteśmy w czołówce - trofeum samo wpadnie prędzej czy później (aktualna liczbę zwycięstw można sprawdzić w swoim profilu, w osiągnięciach).



Osiągnięcie 91 zwycięstw może oznaczać długą drogę po laury.

Jeśli wygrane sprawiają nam kłopot, to musimy nastawić się na pozostanie w randze D kierowcy i niskich rangach fairplay. Wtedy przeciwnicy będą na trochę niższym poziomie, a nasze szanse na wygraną wzrosną.