

# **Ghost of Tsushima**

## **poradnik do gry**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Ghost of Tsushima

autor: **Jacek Hałas & Natalia Fras**

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-704-2

Producent Sucker Punch Productions, Wydawca Sony Interactive Entertainment, Wydawca PL: Sony Interactive Entertainment Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>6</b>
<b>Podstawy</b>	<b>13</b>
Porady na start	13
Najlepsze pancerze na start	28
Najlepsze umiejętności na start	34
Najlepsze bronie, miecze, gadżety	36
Rozwój postaci	41
Rodzaje sekretów	47
Leczenie, hart ducha	58
Najlepsze talizmany	64
Crafting	74
Poziomy trudności	80
Eksploracja świata gry	81
Handlarze, kupcy	86
Mityczne techniki	91
Walka bezpośrednia - styl Samuraja	93
Skradanie się - styl Ducha	105
Ciekawostki, easter egg	114
<b>Bossowie</b>	<b>117</b>
Lista wszystkich bossów	117
<b>Bossowie - misje główne</b>	<b>119</b>
Ryuzo	119
General Temuge	122
Ryuzo (drugie starcie)	126
Chan	129
Pan Shimura	138
<b>Bossowie - misje poboczne</b>	<b>142</b>
Kaede	142
Yasuhira Koga	144
Tengu Demon	146
The Spirit of Yarikawa	149
Kojiro	152
Altan	154
Bettomaru	156
<b>Poradnik trofeowy</b>	<b>158</b>
Lista trofeów	158
No to strzała - trofeum	189
To kwestia nadgarstka - trofeum	192
Mistrz miecza - trofeum	195
Mistrz talizmanów - trofeum	197
Mistrzowie czerni i bieli - trofeum	201
Lament upadłej kuźni - trofeum	204
Cosplayer Klanu Cooper - trofeum	207
<b>FAQ - Rozwój postaci i jej wyposażenie</b>	<b>213</b>
Wygląd bohatera - jak zmienić?	213
Lina z hakiem - jak zdobyć?	218
Strój wojownika ninja - czy występuje w grze?	222
Dmuchawka - jak zdobyć?	225
Siodło - jak zmienić?	229
Łuk - jak zdobyć	232
<b>FAQ - Eksploracja świata gry</b>	<b>238</b>
Wychłodzenie organizmu - jak zwalczać?	238
Sekrety i przewodni wiatr - jak łatwiej odnajdywać znajdzki?	241
Tryb fotograficzny - jak aktywować?	245
Wyspa Cuszima - czy gra ma duży świat?	248
Zapisywanie gry - czy są manualne sekwjwy?	251
Szybka podróż - jak z niej korzystać?	253
Podarunki - jak odbierać?	255

Gra na flecie - jakie ma zastosowania? _____	259
Koń - jak zdobyć? _____	261
<b>FAQ - Walka _____</b>	<b>267</b>
<b>Amunicja i gadżety - jak odnawiać zapasy? _____</b>	267
<b>Postawy - jak odblokować i kiedy ich używać? _____</b>	269
<b>Aneks _____</b>	<b>277</b>
Sterowanie PS4 _____	277
Wersje gry _____	280
<b>Wymagania sprzętowe PS4 _____</b>	282
Polska wersja, dubbing _____	286
<b>Długość gry - ile zajmie jej przejście? _____</b>	287
Sekiro - czy to podobna gra? _____	288
<b>Opis przejścia - wątek główny _____</b>	<b>290</b>
<b>Lista wszystkich zadań, misji i questów głównych _____</b>	290
Prolog _____	292
<b>Akt 1 _____</b>	<b>302</b>
Kodeks wojownika (The Warrior's Code) _____	302
<b>Opowieść Senseia Ishikawy (The Tale of Sensei) _____</b>	306
<b>Opowieść Pani Masako (The Tale of Lady Masako) _____</b>	311
Krew na trawie (Blood on the Grass) _____	317
Pokonany kowal (The Broken Blacksmith) _____	320
<b>Młot i kuźnia (Hammer and Forge) _____</b>	324
<b>Opowieść Ryuza (The Tale of Ryuzo) _____</b>	329
<b>Żelazny hak (The Iron Hook) _____</b>	334
<b>Cień samuraja (Shadow of the Samurai) _____</b>	339
<b>Akt 2 _____</b>	<b>350</b>
Nowy horyzont (A New Horizon) _____	350
<b>Wiadomość w płomieniach (A Message in Fire) solucja _____</b>	354
Mury Yarikawy (The Walls of Yarikawa) _____	360
Tchórz Yarikawy (The Coward of Yarikawa) _____	365
<b>Duchy przeszłości (Ghosts from the Past) _____</b>	370
Duch Yarikawy (The Ghost of Yarikawa) _____	376
<b>Krwawy sąd (A Reckoning in Blood) _____</b>	384
Losy Cuszimy (The Fate of Tsushima) _____	389
<b>Z ciemności (From the Darkness) _____</b>	394
<b>Akt 3 _____</b>	<b>406</b>
<b>Honor i popiół (Honor and Ash) _____</b>	406
Wilki u bram (Wolves at the Gates) _____	417
<b>Nadciągająca burza (A Gathering Storm) _____</b>	424
Serce Jito (Heart of the Jito) _____	427
<b>Wiecznie błękitne niebo (Eternal Blue Sky) _____</b>	435
<b>Opowieść Pana Shimury (The Tale of Lord Shimura) _____</b>	448
Zakończenia gry _____	455
<b>Solucja - Opowieści Cuszimy _____</b>	<b>460</b>
<b>Lista wszystkich Opowieści Cuszimy i zadań pobocznych _____</b>	460
<b>Opowieść Ishikawy _____</b>	<b>464</b>
<b>Sensei i uczeń (The Sensei and the Student) _____</b>	464
<b>Przeszłość nigdy nie mija (The Past Never Passes) _____</b>	466
<b>Droga łuku (The Way of the Bow) _____</b>	469
Sen o Podboju _____	471
Duch i Demoniczny Sensei _____	473
Postrach Otsuny _____	475
Przyjaciół mimo woli solucja _____	477
Wieczny spoczynek _____	480
<b>Opowieść Masako _____</b>	<b>484</b>
Przywódcą (The Headman) _____	484
<b>Mąż (The Husband) _____</b>	487
Zdrada (The Traitor) _____	490
Matczyny spokój (A Mother's Peace) _____	492
<b>Głupiec _____</b>	494
<b>Głowa rodziny _____</b>	496
<b>Złodziejka _____</b>	497
Spiskowiec _____	499
Zdradzona siostra _____	502

<b>Opowieść Kenjiego</b>	<b>504</b>
<b>Sługa ludu (Servant of the People)</b>	504
Nattou i sprzedawca Sake	506
Subtelna sztuka negocjacji	508
<b>Opowieść Noria</b>	<b>511</b>
Ostatni Wojowniczy Mnich	511
<b>Trzy działania, trzy iluzje</b>	513
Duchy we mgle	515
<b>Źródło cierpienia</b>	517
Krwawa Sutra	518
Przyczyna cierpienia	520
Kres cierpienia	522
<b>Strażnik Cuszimy</b>	524
<b>Ten trojaki świat</b>	526
<b>Opowieść Yuny</b>	<b>528</b>
Opowieść Yuny	528
Cicha śmierć	530
Czarny wilk	533
Krwawa wiadomość	535
<b>Opowieść Yuriko</b>	<b>537</b>
Duma Przemija	537
Sztuka Dostrzegania	541
<b>Pozostałe opowieści</b>	<b>544</b>
<b>Incydent w Wąwozie Hiyoshi (Incident at Hiyoshi Pass)</b>	544
Drugie oblicze honoru (The Other Side of Honour)	547
<b>Cena żelaza (The Cost of Iron)</b>	550
Miejsce zwane domem (A Place to Call Home)	554
<b>Za Cuszimę (For Tsushima)</b>	556
<b>Wartość Sake (The Value of Sake)</b>	558
Uzdrowicielski dotyk (A Healer's Touch)	560
<b>Niedokończone porachunki (Unfinished Business)</b>	565
Pogrzebany honor (Honour Buried Deep)	566
Zaginiona na morzu (Lost at Sea)	568
<b>Szepty pośród lasu (Whispers in the Woods)</b>	571
Puste kosze (Empty Basket)	574
<b>Śmiech bandytów (The Laughing Bandits)</b>	576
<b>Brzemie kradzieży (The Burden of Theft)</b>	578
Rzeczne Dzieci (The River Children)	580
<b>Złodziejka Niewinności (A Thief of Innocence)</b>	583
Ostatnia Prośba (A Final Request)	585
Bogaczom niczego nie brakuje (A Wealthy Man Has All He Needs)	588
<b>Szczodrość Pani Sanjo (The Generosity of Lady Sanjo)</b>	592
Ciało i kamień (Flesh and Stone)	594
<b>Boskie zadośćuczynienie (Peace for the Divine)</b>	597
Godna Chana (Fit for the Khan)	600
Cena strachu (The Cost of Fear)	603
Wybór Ojca (A Father's Choice)	605
<b>Ukryte w śniegu (Hidden in Snow)</b>	607
<b>Spłacony dług (A Debt Repaid)</b>	612
<b>Solucja - mityczne opowieści</b>	<b>615</b>
<b>Lista wszystkich Mitycznych opowieści</b>	615
Legenda Tadayoriego (The Legend of Tadayori)	617
<b>Niebiański cios (The Heavenly Strike)</b>	621
<b>Klątwa Uchitsunego (The Curse of Uchitsune)</b>	627
<b>Niezwycony Gosaku</b>	632
Duch Zemsty Yarikawy	634
<b>Sześć Ostrzy Kojira</b>	638
<b>Niegasnący płomień</b>	640
<b>Sekrety i znajdzki</b>	<b>643</b>
<b>Lista sekretów, znajdziek</b>	643
Zapiski	645
Mongolskie artefakty	664
<b>Ukryte ołtarze</b>	684

<b>Atlas świata gry - Region Izuhara</b>	<b>695</b>
Izuhara - mapa regionu, sekrety, znajdzki	695
Izuhara - stojaki bambusowe	698
Izuhara - kapliczki Shinoto	707
Izuhara - gorące źródła	718
Izuhara - Haiku	728
Izuhara - kapliczki Inari	737
Izuhara - Filary honoru	759
Izuhara - Latarnie morskie	771
Izuhara - obozy Mongołów	775
<b>Region Toyotama</b>	<b>787</b>
Toyotama - mapa regionu	787
Toyotama - stojaki bambusowe	789
Toyotama - kapliczki Shinoto	796
Toyotama - gorące źródła	805
Toyotama - Haiku	812
Toyotama - kapliczki Inari	817
11 kapliczka Inari	828
Toyotama - filary honoru	835
Hijiki w Promieniach Słońca	840
Toyotama - latarnie morskie	850
Toyotama - pojedynki	854
Toyotama - obozy Mongołów	860
Farma Okada	867
<b>Region Kamiagata</b>	<b>869</b>
Kamiagata - mapa regionu	869
Kamiagata - stojaki bambusowe	871
Kamiagata - kapliczki Shinoto	875
Kamiagata - gorące źródła	881
Kamiagata - Haiku	885
Kamiagata - kapliczki Inari	890
Kamiagata - filary honoru	901
Kamiagata - latarnie morskie	913
Kamiagata - obozy Mongołów	916

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik i solucja do gry *Ghost of Tsushima* jest **wielkim kompendium wiedzy** na temat najnowszej produkcji studia Sucker Punch. Zapoznanie się z informacjami oraz poradami zawartymi w niniejszym poradniku pozwoli ci **ukończyć wszystkie główne i poboczne misje** oraz **zbadać wielki świat Ghost of Tsushima w 100%**. Twoje wysiłki powinny zostać nagrodzone **odnalezieniem 100% sekretów gry** oraz **zdobyciem platynowego trofeum**.

Nasz poradnik do gry *Ghost of Tsushima* otwiera rozdział będący **przewodnikiem po grze**, którego nadrzędnymi założeniami są omówienie najważniejszych mechanik rozgrywki i ułatwienie rozpoczęcia przygody z grą. Jedną z najistotniejszych stron w przewodniku są **porady na start**, które oferują wskazówki dla początkujących graczy oraz informacje pomocne w utrzymaniu postaci przy życiu. Kolejne strony przewodnika to między innymi porady na temat **skradania się** (styl Ducha), **staczania bezpośrednich walk** (styl Samuraja), **rozwijania postaci**, **craftingu**, **eksploracji świata gry**, **jazdy konnej**, **zaliczania zadań**, czy korzystania z **najlepszych broni i gadżetów**. W naszym przewodniku znalazło się miejsce dla **poradnika trofeowego**, w którym bardzo dokładnie omówiliśmy wszystkie dostępne trofea oraz sposoby ich pozyskania. Przewodnik uzupełniają strony m.in. na temat **sterowania**, **wymagań sprzętowych**, dostępnych edycji gry oraz informacji **ile czasu zajmuje przejście Ghost of Tsushima**. Odpowiadamy również na najczęściej zadawane pytania w rozdziale **FAQ**.

W naszym poradniku znajdziesz oczywiście **szczegółowy opis przejścia gry Ghost of Tsushima**. Nasza solucja podzielona została na **opisy wszystkich głównych questów** oraz **opisy opcjonalnych pobocznych zadań**, których ukończenie nie jest wymagane do zaliczenia głównej fabuły. W opisach przejścia poszczególnych zadań znajdziesz wskazówki jak zaliczać cele misji, jak zakradać się do wrogich lokacji, jak wygrywać bezpośrednie starcia oraz **jak pokonywać bossów**, którzy mogą stanowić większe wyzwanie. W omówienia wybranych misji uwzględniliśmy także **ważne wybory** oraz przedstawiliśmy konsekwencje podjętych decyzji. Oprócz tego możesz dowiedzieć się o tym **czy Ghost of Tsushima ma różne zakończenia**.

Jednym z większych rozdziałów naszego poradnika do *Ghost of Tsushima* jest **atlas świata**, w którym skupiliśmy się na omówieniu **wszystkich możliwych do odwiedzenia lokacji** oraz wszystkich atrakcji skrywanych na tytułowej wyspie Cuszima. Skorzystanie z przygotowanych przez nas informacji pozwoli ci **odnaleźć wszystkie sekrety gry**, do których zaliczają się między innymi **kapliczki**.

## Wszystkie questy główne

Poniżej znajdziesz **zestawienie wszystkich głównych i pobocznych zadań** gry *Ghost of Tsushima*.  
Opisy przejścia wszystkich questów / opowieści znajdują się w naszej **solucji**.

### Prolog i Akt 1

1. Prolog
2. Kodeks wojownika
3. Opowieść Senseia Ishikawy
4. Opowieść Pani Masako
5. Krew na trawie
6. Pokonany kowal
7. Młot i kuźnia
8. Opowieść Ryuza
9. Żelazny hak
10. Cień samuraja

### Akt 2

1. Nowy horyzont
2. Wiadomość w płomieniach
3. Mury Yarikawy
4. Tchórz Yarikawy
5. Duchy przeszłości
6. Duch Yarikawy
7. Krwawy sąd
8. Losy Cuszimy
9. Z ciemności

### Akt 3 i Zakończenia

1. Honor i popiół
2. Wilki u bram
3. Nadciągająca burza
4. Serce Jito
5. Wiecznie błękitne niebo
6. Opowieść Pana Shimury
7. Zakończenia

## Wszystkie poboczne questy

### Opowieść Ishikawy

1. Sensei i uczeń
2. Przeszłość nigdy nie mija
3. Droga łuku
4. Sen o podboju
5. Duch i Demoniczny Sensei
6. Postrach Otsuny
7. Przyjaciół mimo woli
8. Wieczny spoczynek