

# Gears of War: Judgment

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Gears of War Judgment**

**autor: Michał Rutkowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Epic Games, Wydawca Epic Games  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## S p i s   t r e ś c i

<b>Wprowadzenie.....</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie - Xbox 360 .....</b>	<b>5</b>
<b>Muzeum chwały wojskowej.....</b>	<b>7</b>
Stare miasto .....	7
Dzielnica Riverwalk .....	10
Ogrody muzeum .....	13
Hala główna.....	15
Skrzydło Kashkur.....	18
Wschodnie skrzydło.....	20
Archiwa .....	22
Skarbiec.....	25
<b>Akademia Wojskowa Halvo Bay.....</b>	<b>26</b>
Most Enfielda .....	26
Dziedziniec .....	29
Laboratorium B+R .....	32
Pas Monroe'a .....	34
Atrium .....	37
Miejsca katastrofy .....	38
<b>Seahorse Hills.....</b>	<b>41</b>
Park Amador.....	41
Willa Magadha .....	43
Willa Soleno.....	45
Wietrzna droga .....	47
Posiadłość Risea .....	49
Domki gościnne .....	51
Posiadłość Elliotta .....	54
<b>Onyx Point.....</b>	<b>57</b>
Forteca .....	57
Terminal .....	59
Flota samochodowa .....	61
Klify .....	63
Baza główna .....	66
Sterownia .....	68
Plaża.....	70
<b>Przedmieścia Halvo Bay.....</b>	<b>73</b>
Dzielnica nabrzeżna .....	73
Plac paradny .....	75
Ulica State .....	77
Dachy przy ulicy State .....	79
Dachy pierwszej alei.....	82
Dachy placu muzealnego .....	84
Punkt widokowy .....	86
<b>Budynek sądu .....</b>	<b>88</b>
Sala sądowa .....	88
Sale .....	90
Taras .....	93
Wejście północne.....	96
Główne wejście.....	99
Schody.....	100
Plac martwego tyrana.....	102

<b>Pokłosie.....</b>	<b>105</b>
<b>Ponowne spotkanie .....</b>	105
<b>Jest ktoś w domu .....</b>	110
<b>Ślepy zaułek .....</b>	112
<b>O krok bliżej .....</b>	115
<b>Prosto na górę .....</b>	121
<b>Parę zastrzeżeń .....</b>	124
<b>Gwiazdki oraz misje odtajnione.....</b>	<b>126</b>
<b>Nieśmiertelniki .....</b>	<b>127</b>
<b>Muzeum chwały wojskowej .....</b>	127
<b>Akademia wojskowa Halvo Bay .....</b>	131
<b>Seahorse Hills.....</b>	134
<b>Onyx Point.....</b>	138
<b>Przedmieścia Halvo Bay.....</b>	142
<b>Budynek sądu .....</b>	146
<b>Pokłosie .....</b>	150
<b>Skrzynie z nagrodami .....</b>	<b>154</b>
<b>Przeciwnicy .....</b>	<b>155</b>
<b>Osiągnięcia.....</b>	<b>162</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Poradnik do *Gears of War Judgment* zawiera kompletny opis przejścia wszystkich misji kampanii wraz z taktyką do poszczególnych starć i trudniejszych momentów. Opis zawiera również wskazówki ułatwiające zdobycie trzech gwiazdek w każdej sekcji. Całość uzupełnia opis lokalizacji nieśmiertelników, jakie można znaleźć podczas gry oraz sposobu odblokowania wszystkich osiągnięć w grze. Poradnik znacząco ułatwi przejście gry na najwyższym poziomie trudności.

Poradnik zawiera:

- **Opis przejścia wszystkich misji kampanii;**
- **Lokalizację wszystkich nieśmiertelników;**
- **Wskazówki uzyskania trzech gwiazdek w odtajnionych misjach;**
- **Listę osiągnięć oraz opis ich zdobycia;**
- **Wprowadzenie w mechanikę gry;**



W poradniku użyto następujących oznaczeń:

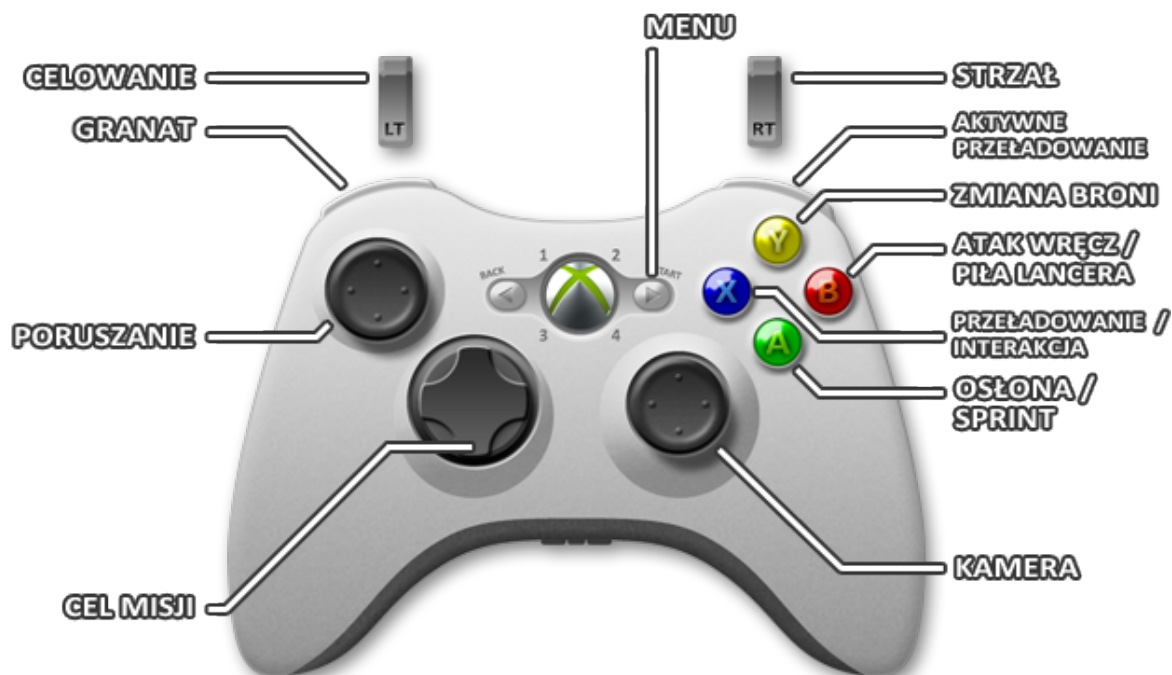
- **Kolorem niebieskim** oznaczono przeciwników;
- **Kolorem zielonym** oznaczono nieśmiertelniki;
- **Pogrubioną czcionką** wyróżniono nazwy sekcji misji;








## Uwaga!






W tej części Gears of War broń oraz przeciwnicy na każdym etapie gry są generowani losowo. Oznacza to, że konfiguracje wrogów spotkanych w grze mogą różnić się od tych przedstawionych w poradniku.

**Michał Rutkowski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie - Xbox 360



	Poruszanie się
	Sterowanie kamerą
	Osłona Sprint (przytrzymać)
	Atak wręcz Piła Lancera (przytrzymać)
	Przeładowanie broni Interakcja (przytrzymać)
	Zmiana broni
	Cel misji

	Rzut granatem
	Celowanie
	Aktywne przeładowanie
	Strzał
	Menu

# Muzeum chwały wojskowej

S t a r e   m i a s t o



Wydź z korytarza i zejźdź po schodach z lewej strony. Skręć w prawo i usuń blokującą dalszą drogę sofę. Po lewej stronie skorzystaj otwórz zablokowane drzwi. Przejdź wąskimi alejkami do placu po lewej stronie z płonącym drzewem na środku. Tutaj spotkasz pierwszą grupę przeciwników (m.in. **Parszywce**, które będą strać się skrócić dystans do Ciebie). Zejźdź po pierwszych schodach i schowaj się za murkiem, skąd będziesz mieć dobrą widoczność na wrogów poniżej.

