



Gears of War 4

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Gears of War 4

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-464-3

Producent The Coalition, Wydawca Microsoft Studios

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawowe informacje	4
Sterowanie	4
Wymagania sprzętowe	7
Opis przejścia	9
Akt 1:0 - Prolog	9
Akt 1:1 - Rajd	19
Akt 1:2 - Wpad i wypad	25
Akt 1:3 - Nowi znajomi	28
Akt 1:4 - Kilka przeszkód	33
Akt 2:0 - Syn marnotrawny	36
Akt 2:2 - Gotowi do akcji	39
Akt 2:3-4 - Plan B, Wielka ucieczka	42
Akt 3:1-2 - Prawie północ, Koszmary	47
Akt 3:3 - U Progu	54
Akt 3:4 - Na Ostro	59
Akt 3:5 - Winda do Piekła	62
Akt 3:6 - Początki	65
Akt 4:1 - Ucieczka	68
Akt 4:2 - Bez Objazdów	72
Akt 4:3 - Puk Puk	74
Akt 4:4 - Brak Mocy	76
Akt 4:5 - Ostrzeżenie przed burzą	81
Akt 5:1 - Spotkanie	85
Akt 5:2 - Czas zabijania	88
Akt 5:3 - Wchodzimy	90
Akt 5:4 - Uwolnienie	93
Podstawy gry sieciowej	95
Informacje wstępne i porady	95
Tryby gry	100

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Gears of War 4* jest zbiorem wszystkich najważniejszych informacji na temat pozycji. W szczególności skupiono się na **opisie przejścia** ze wskazaniem istotnych elementów ułatwiających rozgrywkę. W opisie uwzględnione zostały dostępne **przedmioty kolekcjonerskie**. Nie zabrakło także **porad ogólnych** do rozgrywki a także opisu sterowania i wymagań sprzętowych. Uwzględniono także informacje i wskazówki dotyczące **trybów dla wielu graczy**.

Gears of War 4 to kontynuacja klasycznej gry akcji znanej z konsol Xbox 360, która doczekała się kontynuacji na konsole wersji One oraz PC. Cała akcja odbywa się w odległej przyszłości w świecie konfliktu ludzi i potworów (Loctus). Dynamiczna drużynowa strzelanka pozwala na rozgrywki w trybie jednoosobowy, lecz nastawiona jest na tryby kooperacji i walki między graczami oraz sztuczną inteligencją.

Poradnik do *Gears of War 4* zawiera:

- Opis przejścia kampanii,
- Lista przedmiotów kolekcjonerskich,
- Porady ogólne dla nowych graczy,
- Opis trybów rozgrywki sieciowej,
- Wymagania sprzętowe i opis sterowania.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje

Sterowanie

PC

	Poruszanie się
	Chowanie za osłoną / unik
	Chodzenie
	Kucanie
	Strzał
	Celowanie
	Celowanie precyzyjne (luneta)
	Widok taktyczny
	Przeładowanie

	Walka wręcz
	Egzekucja
	Podniesienie broni / akcja
	Oznacz cel
	Wybór broni
	Wybór broni
	Ważny punkt
	Rozmowa tekstowa
	Naciśnij i mów
	Tabela wyników

Xbox One

	Poruszanie się
	Ruch kamery
	Chowanie za osłoną / unik / bieg (przytrzymaj)
	Kucanie
	Strzał
	Celowanie
	Celowanie precyzyjne (luneta)
	Widok taktyczny
	Przeładowanie
	Walka wręcz
	Ważny punkt / Egzekucja (przytrzymaj)
	Podniesienie broni / akcja
	Wyceluj i kliknij by oznaczyć cel
	Wybór broni
	Tabela wyników

Wymagania sprzętowe

Gears of War 4 działa poprawnie tak na konsolach Xbox One jak i na komputerach klasy PC. Jest grą typu *Play Anywhere*, możesz więc po zakupie gry na jedną platformę użytkować ją (oraz stany zapisu gry po synchronizacji) na drugim urządzeniu, możliwa jest również rozgrywka graczy konsolowych i PCtowych w jednym meczu. Wersja PC ma polepszone parametry wizualne niż odpowiednik konsolowy i szczegółowy panel ustawień opcji graficznych z wskazaniem obciążenia przez dany element ustawień poszczególnych podzespołów oraz bardzo dobry benchmark, który wskaże obciążenie grafiki i procesora. Pozycja w wersji PC wymaga aktualnych sterowników graficznych, systemu Windows 10 wraz z Anniversary Update.

Tryby gry

Singleplayer: Tak

Kooperacja offline (split screen/hot seat): Tak, dzielony ekran

Kooperacja przez Internet: Tak, 2-5 graczy

Multiplayer: Tak, 2-10 graczy (multi-platform)

Nasz sprzęt

Poradnik został stworzony na wersji PC, o poniższej konfiguracji:

- **System operacyjny:** Windows 10 64-bit
- **Procesor:** Intel Core i7-3770
- **Pamięć RAM:** 16 GB
- **Karta graficzna:** Radeon R9 290
- **Pamięć karty graficznej:** 4 GB

Przy powyższej konfiguracji gra utrzymywała stałe 60 FPS na wysokich ustawieniach graficznych.